

**UNIVERSITATEA „1 DECEMBRIE 1918”
ALBA ULIA
FACULTATEA DE ISTORIE ȘI FILOLOGIE
CATEDRA DE ISTORIE**

PROF.UNIV.DR. IOAN ANDRIȚOIU

**CREDINȚE, MITURI,
IDEI RELIGIOASE ÎN PREISTORIE**

(NOTE DE CURS)

ALBA IULIA, 2005

CUPRINS

Pagina

| | | |
|----------|---|----|
| 1. | Introducere..... | 4 |
| 1.1. | Abordarea fenomenului religios din antichitate până în sec. XIX..... | |
| 1.2. | Știința modernă a religiilor..... | 6 |
| 1.2.1. | F. Max Müller și mitologia naturală..... | 7 |
| 1.2.2. | Animismul lui E.B. Tylor..... | |
| 1.2.3. | Magia ca origine a relațiilor..... | 8 |
| 1.2.4. | Interpretarea sociologică a religiei..... | |
| 1.2.5. | Monoteismul primitiv..... | 9 |
| 1.2.6. | Aplicarea metodei fenomenologice în studiul fenomenului religios..... | |
| 2. | Semnificațiile artei rupestre preistorice..... | 11 |
| 3. | Comportamente magico-religioase ale omului primitiv..... | 18 |
| 3.1. | Semnificațiile simbolice ale mormintelor..... | 20 |
| 3.2. | Rituri, gândire și imaginație la omul preistoric..... | 22 |
| 3.3. | Credințe legate de divitățile feminine..... | 24 |
| 4. | Practici cultice în mezolitic..... | 25 |
| 5. | Neoliticul. Mituri de origine..... | 26 |
| 5.1. | Spiritualitatea neoliticului..... | 27 |
| 5.1.1. | Organizarea socială..... | 28 |
| 5.1.2. | Religia..... | 29 |
| 5.1.2.1. | Zeități antropomorfe. Credințe legate de divinitatea feminină..... | 30 |
| 5.1.2.2. | Zeități masculine..... | 33 |
| 5.1.2.3. | Zeități zoomorfe..... | 35 |
| 5.1.2.4. | Tăblițele de la Tărtăria..... | |
| 5.1.2.5. | Sanctuarele..... | 36 |
| 5.1.2.6. | Rituri și ritualuri funerare..... | 37 |
| 6. | Epoca bronzului și prima epocă a fierului.. Structuri sociale și credințe religioase..... | 38 |
| 6.1. | Reprezentarea statutului social..... | |
| 6.1.1. | Structura socială reflectată în practicile funerare..... | 41 |
| 6.1.2. | Credințe religioase..... | 42 |
| 6.2.1. | Locuri de cult..... | 43 |
| 6.2.2. | Depuneri intenționate..... | |
| 6.2.3. | Simboluri și reprezentări figurative..... | 45 |
| 6.3. | Religiile indo-europenilor..... | 47 |
| 6.3.1. | Panteonul și vocabularul religios comun..... | 49 |
| 6.1.2. | Ideologia tripartită indo-europeană..... | 50 |
| 6.3.3. | Religia și miturile vedice..... | 51 |
| 6.3.4. | Religia și miturile preistoriei grecești..... | 54 |
| 6.3.4.1. | Caracteristicile generale ale religiei grecești..... | 54 |
| 6.3.4.2. | Sursele de cunoaștere ale religiei grecești..... | 55 |
| 6.3.4.3. | Începuturile..... | |

| | |
|---|----|
| 6.3.4.4. Panteonul..... | |
| 6.3.4.5. Spațiul cultural..... | 59 |
| 6.3.4.6. Ceremonialul..... | 62 |
| 6.3.4.7. Calendarul liturgic..... | 63 |
| 6.3.4.8. Oficianții..... | |
| 6.3.4.9. Panelenismul..... | 64 |
| 6.3.4.10. Credințe funerare..... | 65 |
| 6.3.4.11. Miturile..... | 66 |
| 6.3.4.12. Misterele..... | 67 |
| 6.3.5. Religia celților..... | 71 |
| 6.3.6. Religia sciților..... | 73 |
| 6.3.6.1. Panteonul scitic..... | 75 |
| 6.3.6.2. Ceremoniile..... | 78 |
| 6.3.6.3. Locurile de cult..... | 79 |
| 6.3.6.4. Personalul de cult..... | |
| 6.3.7. Religia la romani..... | 80 |
| 6.3.7.1. Sursele religioase romane..... | 81 |
| 6.3.7.2. Caracteristicile generale ale religiei romane..... | |
| 6.3.7.3. Panteonul..... | 83 |
| 6.3.7.4. Spațiul cultural..... | 89 |
| 6.3.7.5. Ceremonialul..... | 90 |
| 6.3.7.6. Oficianții..... | 95 |
| 6.3.7.7. Divinația..... | 97 |
| 7. Simboluri și simbolism..... | |
| 7.1. Simbolul pământului..... | |
| 7.2. Simbolul focului..... | |
| 7.3. Simboluri antropomorfe..... | |
| 7.4. Simboluri zoomorfe..... | |
| 7.4.1. Calul..... | |
| 7.4.2. Șarpele..... | |
| 7.5. Simbolismul uneltelor..... | |
| 8. Bibliografie..... | |

1. INTRODUCERE

Știința religiilor este o disciplină relativ recentă, întemeietorul ei fiind considerat Max Müller. În sensul strict de studiu al fenomenului religios, cu metodele specifice cunoașterii științifice pozitive, ea a apărut în a doua jumătate a secolului al XIX-lea. Termenul de “știință a religiilor” este folosit pentru a desemna o formă tipică de considerare a religiei, diferită de cea teologică sau filosofică, atât prin metodă, cât și prin obiectiv. În timp ce teologia și filosofia se ocupă cu precădere de ideea de divinitate (Dumnezeu), știința religiilor abordează fenomenul religios așa cum apare el în istorie. Cu toate că în această accepție știința religiilor este de dată recentă, încercări de observare a religiei apar de timpuriu, ele ajutându-ne să-i explicăm apariția și să-i înțelegem sensul.

1.1. Abordarea fenomenului religios din antichitate până în sec. XIX

Dacă religia este considerată la fel de veche ca și omul, nu este de mirare că de când există informații despre om avem date și despre preocupările sale religioase. Pentru ca această preocupare să se concretizeze în studiul, descrierea și compararea fenomenului religios, erau necesare unele condiții, pe care grecii le-au realizat într-o formă corespunzătoare.

În spațiul grecesc întâlnim primele mărturii ale unui interes clar acordat fenomenului religios, manifestat în trei moduri diferite. a) Primul apare în interiorul lumii religioase, reprezentând o dezvoltare a formei “raționale” a fenomenului religios, prin intermediul povestirilor mitice. Într-o anumită etapă a evoluției religiei politeiste, are loc o sistematizare a miturilor prin care se exprimă credința în zei, fiind astfel organizate multiplele manifestări divine într-un panteon ierarhizat. Mitologiile și teogoniile elaborate de Homer și Hesiod constituie prima dovadă a aplicării rațiunii asupra fenomenului religios. În operele lor, pe lângă rudimentele unei științe a religiilor, găsim și rădăcinile teologiei. În afară de descrierea și studierea fenomenului religios, poeții și marii “creatori” ai sistemelor mitologice încearcă să reflecteze asupra divinității și să-i ordoneze manifestările.

Teologia mitică a lui Homer și Hesiod este criticată de primii filosofi (Xenofan, Heraclit, Anaxagoras, Protagoras). Reproșind antropomorfismul accentuat, ei o înlocuiesc cu o “teologie naturală” care, în locul investigării credințelor și miturilor, se ocupă în special de explicarea realității, recurgând doar în ultima instanță la divinitate, văzută ca ultima cauză la tot ce există.

Ulterior și “teologia naturală” a fost înlocuită cu viziuni mai sceptice asupra realității în ce privește posibilitatea de a ajunge la realitatea divină ca la o cauză primară. Acestea au încercat să dea o explicație faptului că toți oamenii țin să proslăvească divinitatea. Astfel, o dată cu sofistii se trece de la “teologia naturală” la filosofia religiei. De aici se vor ivi primele manifestări grecești ale unei științe a religiilor în sens strict. Dintre reprezentanții acesteia aminim pe Teofrast (320 î.Chr.), autor al unei “*Istorie a lucrurilor divine*”, iar, mai târziu, Strabon, Pausanias, Plutarh (autor al unui tratat “*De Iside et Osiride*”) și Marcus Terentius Varro

(“*Antiquitates rerum humanarum et divinarum*”, păstrat fragmentar de Sf. Augustin), Platon, Aristotel.

Ca urmare a interesului manifestat de autorii antici pentru fenomenul religios, aceștia l-au descris așa cum era el trăit de greci, romani sau de popoarele cu care au intrat în contact. Rezultatul a fost transmiterea unei mari cantități de informație despre religiile popoarelor respective și încercarea de comparare și sistematizare a lor, acțiune ce va constitui sarcina principală a științei moderne a religiilor. Pe alt plan, o dată cu sofistii încep să apară o serie de interpretări psihologice, sociologice și filosofice ale religiei care prevestesc interpretările de mai târziu ale filosofilor religiei de orientare raționalistă, ca și primele interpretări științifice asupra originii și naturii religiei, elaborate din perspectiva pozitivismului. Spre exemplu, față de Protagoras care, în dialogul platonician cu același nume, constată că “omul participant la divinitate (datorită înrudirii cu zei) a fost singura dintre făpturile care i-a cinstit pe zei și a început să le ridice altare și statui”, Prodicos propune ca explicație a religiei adorarea puterilor benefice, iar Democrit reduce religia la un rezultat al zbuciumului sufleteș și al fricii față de puterile superioare. O importanță aparte o are critica epicureică a religiei văzute ca produs al fricii. Această idee constituie baza criticii religiei din “*De rerum natura*” a lui Lucretiu.

Deoarece studiul obiectiv al religiei presupune o anumită distanțare față de ea, este normal ca perioadele patristică și medievală a gândirii creștine să nu cunoască studiul pozitiv al fenomenului religios.

Încă din evul mediu călătoriile întreprinse de occidentali în țările Orientului (Marco Polo în Extremul Orient și Giovanni de Severac în Persia) cu relatările lor despre cultele populațiilor întâlnite reprezintă factorul care va determina o anumită schimbare de atitudine. Roger Bacon (sec.XIII) poate fi considerat un precursor al interesului arătat de epoca modernă cultelor necreștine. El face prima tipologie a religiilor, divizată în cinci componente: păgâni (venerează realitățile naturale: păduri, ape etc.), idolatrii (venerează lucrurile făcute de mâna omului), tătari (îmbină monoteismul cu practica magiei și vrăjitoriei), sarazinii (musulmanii) și iudeii. După Bacon, toți ar avea unele idei comune care s-ar datora faptului că sunt înnăscute omului.

Era marilor descoperiri geografice, începută în sec. XV, aduce în Europa o mare cantitate de materiale privitoare la viața și obiceiurile popoarelor colonizate, conținând numeroase date privitoare la credințele lor religioase, colecționate de conchistadori, misionari și negustori. Cu aceasta începe o nouă etapă a studierii fenomenului religios, care se extinde până în sec. XIX, a științei moderne a religiilor.

Datele ajunse în Europa despre religiile necreștine motivează încercările de interpretare a fenomenului religios în plan filosofic, determinate fiind de principiile raționalismului și iluminismului, predominante în secolele XVII-XVIII.

Trăsăturile principale ale explicării raționaliste a religiei sunt: a) reîntoarcerea la explicarea originii sale prin frică; b) admirația copleșitoare în fața realităților naturale; c) ignoranța și viclenia clasei sacerdotale; d) compararea credințelor recent descoperite și cele ale marilor culturi din Extremul Orient cu religia creștină; e) stabilirea unei religii naturale sau “a rațiunii” al cărui conținut se reduce, în termeni generali, la afirmarea existenței unei ființe supreme, precum și la

practicarea unei morale întemeiate pe rațiunea omului. Din perspectiva acestea se judecă și se critică diferitele religii.

Curentul de asimilare a religiei de către rațiunea filosofică va culmina cu opera lui Hegel, care, continuând linia kantiană de studiere filosofică a religiei, a realizat, printr-un efort considerabil, o tipologizare și sistematizare a diferitelor religii, văzute ca realizări istorice ale ideii de religie.

Iluminismul german va iniția o nouă formă de interpretare a religiei, care va atinge culmea în epoca romantismului. Reprezentanți pentru această tendință sunt considerați G.E. Lessing, Herder, F.W. Schelling și F. Schleiermacher. Deși nu depășesc cu totul principiul raționalist de bază conform căruia omul trebuie să fie considerat “măsura faptului religios”, aceștia acordă atenție sporită elementelor non-raționale conținute în fenomenul religios și se preocupă mai adânc de individualitatea istorică religioasă și de evoluția formelor sale. Ei deschid drum convingerii că religia este un domeniu specific al conștiinței (neputând fi înțeleasă decât prin ea însăși) și că în cadrul ei un rol important îl joacă sentimentul.

1.2. Știința modernă a religiilor

În cadrul acestui subcapitol se cuvine a fi amintite cele mai importante doctrine privitoare la natura și originea religiei apărute ca urmare a aplicării în studierea fenomenului religios a metodelor specifice științelor pozitive și apoi a metodei fenomenologice.

Aplicarea acestor metode presupune ceea ce numim “emanciparea științei religiilor” de sub dubla tutelă la care a fost supusă până atunci: a) tutela filosofiei religiei, preocupată cu precădere de critica validității fenomenului religios și b) tutela teologiei, cu preocupările sale apologetice. Termenul de știință utilizat de acum înainte pentru studierea fenomenului religios exprimă prevalența pe care o deține descrierea faptelor pozitive conform unor metode diferite de la o etapă la alta. El indică în același timp tendința reprezentanților săi de a exprima și înțelege faptul religios ca un fenomen cultural.

Cu toate că rezultatele diverșilor autori erau diferite sau chiar contradictorii, majoritatea acestora sunt determinate de unele principii comune care au determinat constituirea științei religiilor:

a) Principiul moștenit din epoca raționalismului și iluminismului potrivit căruia religia nu poate fie decât un produs cultural al omului apărut într-o anumită perioadă istorică. În baza acestuia caracterul de “supranatural” ce și-l atribuie diferite religii dispare, el fiind incompatibil cu independența absolută a rațiunii umane (rațiunea împiedică acceptarea oricărei realități supranaturale).

b) Schema “pozitivistă” de interpretare a istoriei, propusă de Comte în “*Filosofia pozitivă*”, în cadrul căreia religia aparține primului stadiu, mitic, fabulatoriu sau teologic al istoriei, substituit ulterior de cel metafizic și apoi de stadiul pozitiv.

c) “Obsesia originii” fenomenului religios. Fiind produs de om, acesta ar trebui să aibă rădăcinile într-un stadiu nereligios anterior.

d) Folosirea unei scheme evoluționiste pentru a explica nașterea și dezvoltarea religiilor, elaborând teorii ale progresului (dezvoltare plecând de la forme elementare) sau ale degenerării (degradare a unor forme mai mult sau mai

puțin perfecte). În ambele cazuri, religia era privită ca un organism, un sistem natural cu o linie obligatorie de dezvoltare ce se lasă prinsă în o serie de principii și legi generale.

e) Utilizarea metodei “comparatiste”, care se rezumă doar la asemănarea exterioară a unor elemente izolate provenite din diverse arii culturale. Pe baza acestora încercau să stabilească relații de înrudire sau de dependență între religiile caracterizate prin aceste trăsături izolate.

Reproșurile aduse primelor încercări ale științei religiilor se referă la utilizarea și interpretarea datelor pozitive avute la îndemână, ca și absența unor criterii riguroase pentru valorizarea acestora. Cu toate limitele amintite, opera reprezentanților acestei etape constituie un aport valoros și substanțial de care ne servim în bună parte și astăzi.

1.2.1. F. Max Müller și mitologia naturală

Max Müller (1832-1900) este considerat întemeietorul științei moderne a religiilor datorită studiului său “*Mitologia comparată*”. M. Müller pleacă de la o idee despre religie asemănătoare cu cea a lui F. Schleiermacher, potrivit căreia în om există un simț al divinului care se naște din contactul sensibil cu ralitatea. Realitățile naturale care scapă capacității intelectuale a omului zămislesc ideea de infinit și materialul din care se vor crea divinitățile. Analiza limbajului acestui proces permite explicarea apariției miturilor și a zeilor prezenți în ele. Ca un exemplu, arată că aproape toate popoarele au ales cerul strălucitor pentru a desemna infinitul. Ulterior apar neînțelegerile. Dacă la început cerul era considerat ca loc unde sălășluiește infinitul, acesta se convertește în divinitate. Potrivit lui M. Müller originea limbajului este datorată “limbajului care se uită pe sine”. Ca urmare, zeii nu sunt altceva decât atributele prin care au fost desemnate realități superioare, convertite ulterior în entități personale datorită faptului că i-au fost uitat caracterul lor inițial.

Interpretarea religiei propusă de M. Müller este caracteristică unei etape a științei moderne a religiilor, determinând încercări de explicare a fenomenului religios prin metodica filosofică și prin mitologie.

1.2.2. Animismul lui E.B. Tylor

În lucrarea sa “*Cultura primitivă*”, etnologul Tylor oferă o explicație a naturii și originii religiei care s-a răspândit printre cercetătorii epocii sub numele de animism. Esența animismului poate fi rezumată la următoarele: o definiție a religiei care cuprinde un minim de trăsături întâlnite în toate formele religioase, desemnând cea mai rudimentară formă de religie - “credința în ființe spirituale”.

Omul religios ar fi ajuns să creadă în spirite pornind de la unele fenomene care i-au permis să deslușească în el însuși prezența unui principiu de acțiune diferit de al trupului său. De exemplu, când trupul se află în stare de inactivitate completă, interiorul său acționează în vis prin fenomene de extaz sau transă. Aceste fenomene conduc la afirmarea existenței sufletului, fapt ce-l determină să creadă în existența spiritelor morților, pe care le considera ca niște ființe benefice sau primejdioase.

Omul primitiv a atribuit prezența acestui principiu atât realităților lumii, cât și fenomenelor naturale, cu precădere acelor care se impuneau prin violența manifestării lor și eficiența asupra vieții sale personale. Această credință l-a făcut să venerze spiritele.

Astăzi teoria animistă, care a fost considerată mult timp drept model de explicare pentru unele forme de teologie, este considerată depășită datorită faptului că nu mai sunt valabile presuposițiile generale după care a fost construită, ca și prin datele pe care etnologia și știința religiilor le-a acumulat între timp.

1.2.3. Magia ca origine a religiilor

În lucrarea sa, "*Creanga de aur*", operă monumentală care cuprinde o serie de studii privind cele mai diverse teme de etnologie și de știință a religiilor, J.G. Frazer dezvoltă teoria despre magie, încercând să explice nașterea religiei plecând de la aceasta.

Conform concepției sale, magia constituie o formă elementară de știință, diametral opusă religiei. Primele presupun o lume supusă unor legi, în timp ce religia presupune o lume supusă capriciilor spiritelor. Pornind de la această concepție despre magie Frazer sistematizează fenomenele culturale după o lege conform căreia omenirea ar fi trecut succesiv prin magie, religie și știință. Magia ar fi anterioară religiei deoarece constituie un fapt psihologic mai simplu decât ideea de ființe personale pe care o utilizează religia. În sprijinul interpretărilor sale, Frazer aducea argumentul că popoarele primitive (triburile de aborigeni din Australia) nu au religie, ci doar rituri magice.

Concepția lui Frazer despre magie a fost criticată încă de la începutul sec.XX (H. Hubert, M. Mauss), iar de atunci a fost revizuită aproape în întregime. Astăzi etnologia și știința religiilor au ajuns la concluzia că în rândul populațiilor primitive magia și religia coexistă ca "două reacții psihologice diferite", fiind considerate ca "două componente străvechi ale viziunii umane asupra lumii". Deși "*Creanga de aur*" este depășită ca teorie, ea rămâne indispensabilă prin calitatea colecției de date asupra religiilor primitive.

1.2.4. Interpretarea sociologică a religiei

Émile Durkheim ("*Les formes élémentaires de la vie religieuse*", Paris, 1912) abordează problema originii religiei în termeni diferiți ai antropologiei culturale, mai realiști decât predecesorii săi din sec XIX, susținând că "nu există un moment anume în care a apărut religia". El încearcă, utilizând metoda comparativă, să găsească un mijloc de analizare a cauzelor de care depind formele esențiale ale gândirii și practicii religioase. Potrivit lui É. Durkheim, "religia nu este decât o manifestare naturală a activității umane".

Din prezentarea explicației sociologice a religiei oferite de É. Durkheim reținem: a) definiția pe care o dă religiei. Dă termenului de supranatural sau de mister un sens restrâns de "adevăr ocult". Propria-i definiție pleacă de la constatarea diferenței ce separă ansamblul aspectelor fenomenului religios ca ordine a sacralului, net superioare, față de restul fenomenelor umane, adică de profan. Sacralul și profanul constituie două lumi care nu au nimic în comun. De aici și caracterul de tabu al tuturor realităților sacre.

b) descrierea totemismului ca formă elementară a religiei. Totemismul pe care-l studiază la câteva triburi centro-australiene poate fi considerat religios deoarece este definit de o serie de tabu-uri. El constituie în același timp o expresie a vieții colective. Totemismul se bazează pe constatarea că în marea majoritate a triburilor australiene există un grup fundamental (clanul) întemeiat pe două

caracteristici: toți membrii clanului se consideră uniți nu atât prin relațiile de rudenie, cât prin faptul că poartă același nume. În al doilea rând, membrii clanului se înrudesesc cu o realitate naturală (totemul) care are același nume cu al clanului. Totemul poate aparține fenomenelor naturale, regnului animal sau vegetal. Totemul este pentru clan o realitate sacră, de unde derivă atât sacralitatea animalelor/plantelor ce-i poartă numele, cât și sacralitatea membrilor clanului înrudiți cu el. Așadar, totemismul constă în recunoașterea și venerarea unei puteri superioare, reprezentată prin totem.

c) reducerea religiei la un fapt social. Reducerea religiei la totemism consta în explicarea naturii acestei forțe impersonale, ca și apariția ei sub forma totemului. Conform raționamentului lui Durkheim, totemul simbolizează o putere superioară echivalentă cu divinitatea. În același timp, el mai simbolizează și societatea a cărei emblemă și principiu de unitate este. Ca urmare, totemul este în același timp simbol al divinității și al societății. Cele două entități (divinitatea și societatea) sunt realități identice, cu alte cuvinte forța superioară simbolizată prin totem nu este altceva decât societatea însăși.

Tezele lui É. Durkheim au fost confirmate de studiile școlii franceze de istorie a religiilor de orientare sociologică (H. Hubert, M. Mauss). Criticile aduse operei sale îi reproșează reducerea fenomenului religios la componentele lui sociale. Altele se bazează pe respingerea tezelor totemismului și a materialului etnologic aferent.

1.2.5. Monoteismul primitiv

O altă torie asupra originii și naturii religiei este cea a monoteismului primitiv, susținut de preotul catolic W. Schmidt și de către școala de istorie a religiilor din Viena. Metoda istorică folosită de W. Schmidt corectează eroarea de bază care vicia studierea fenomenului religios de către metodele evoluționiste anterioare. Potrivit acestora, fenomenul religios constituia un fapt natural căruia i se aplică aceleași legi de evoluție ca și realităților naturale. În plus, direcția evoluției era determinată pornindu-se de la o ipoteză dinainte stabilită.

Metoda istorică pleacă de la convingerea că fenomenul religios este o realitate umană și, ca atare, istorică. Pentru a-i studia originea și evoluția era necesară includerea fenomenului religios în contextul cultural respectiv și determinarea epocii în care a apărut.

Deși are la bază compararea, metoda istorică pleacă de la stabilirea faptului că datele comparate aparțin aceleiași unități culturale. Ea distinge diferite tipuri de civilizație, realizând și o repartitie geografică a diferitelor culturi. În cadrul unei unități culturale există diferite straturi (pături) de civilizație care pot fi ordonate cronologic. Există și relații între diferite unități culturale care dau naștere la forme culturale eterogene sau de contact. În acest fel, W. Schmidt ajunge la concluzia că există trei mari etape în evoluția culturală a societății primitive: a) etapa primitivă în care omul se află în stadiul de culegător; b) etapa primară reprezentând stadiul în care omul începe să cultive pământul; c) etapa secundară în care se amestecă tipuri de culturi primare între ele sau culturi primare cu cele primitive. În cadrul fiecărei etape, metoda istorică permite stabilirea unor cercuri culturale și în cele din urmă

descoperirea tipului de organizare socială, de regim economic, de forme corespunzătoare ale religiei, ca și a ariei geografice pe care o ocupă.

Părintele Schmidt a devenit celebru în știința modernă a religiilor, nu atât prin normele metodologice, ci prin valoarea documentară a monumentalei sale lucrări, *“Originea ideii de Dumnezeu”*. Ea sprijină teza lansată de A. Lang în 1899 asupra existenței figurii unei ființe supreme (creator, tată și supraveghetor al ordinii morale) în rândul populațiilor primitive cunoscute. În cele douăsprezece volume ale operei sale, W. Schmidt confirmă cu materiale adunate din toate ariile culturale validitatea teoriei lui A. Lang despre ființa supremă. Analizând datele culese, el le interpretează aplicând acestei figuri trăsăturile monoteismului creștin, oferind astfel o explicație a originii religiei.

Monoteismul ar constitui forma primitivă a religiei din care vor deriva celelalte forme religioase printr-o “evoluție regresivă”.

*

Teoriile despre natura și originea religiei apărute în prima perioadă a epocii moderne au depășit excesiva raționalizare a religiei, specifică teologiei și filosofiei religiei din ultimele secole. Știința religiilor a scos în evidență faptul că religia este un fenomen complex a cărei esență nu poate fi epuizată de câteva elemente raționale. Al doile rezultat îl constituie imensa cantitate de materiale acumulate de reprezentanții ei, date ce se referă la o mulțime de forme ale fenomenului religios din toate ariile și structurile culturale ale istoriei umane. În această perioadă asistăm și la o înmulțire a punctelor de vedere asupra studierii științifice a fenomenului religios, fapt care a dus la nașterea diferitelor științe ale religiei. Din istoria religiilor, considerată ca un capitol al antropologiei și etnologiei, s-a ivit istoria religiilor ca disciplină independentă și apoi, plecând de la aceasta, psihologia și sociologia religiei.

Acumularea de date privind fenomenul religios din toate ariile și structurile culturale a eliminat din câmpul științei numeroase prejudecăți ideologice (de exemplu, teza privind existența unui stadiu religios al omenirii susținut de J. Lubbock) care erau considerate la începutul perioadei drept evidente științifice. Doar explicațiile marxiste ale fenomenului religios mențin în sec. XX asemenea afirmații, bazându-se pe presupuziția că religia nu este altceva decât o expresie a economicului și deci a structurii sociale a populațiilor. Pornind de la aceasta “știința marxistă” a religiilor distinge religiile primitive ale societăților lipsite de clase sociale, religiile stadiilor intermediare și cele ale societăților organizate în clase sociale antagoniste. Astfel, cea mai veche cultură a omenirii ar fi atee, necunoscând nici o formă de religie. Aceste afirmații nu sunt justificate de fapte pozitive, ci de rațiuni ideologice potrivit cărora existența omului primitiv este dominată de muncă. El nu ar fi avut posibilitatea de a distinge între cerințele sale și ceea ce îi ofea natura deoarece nu exista o bază pentru apariția ideologiei. Pe alt plan, condițiile economice, sociale și culturale nu favorizează schimbări ale muncii organizate prin posedarea de către o mână de oameni a mijloacelor de producție și ca urmare nici predispoziția necesară pentru apariția religiei. Acestei explicații a originii religiei, “știința marxistă” adaugă argumentul invocat încă din perioada iluminismului grec, anume că religia s-a născut din ignorarea legilor naturii și din experiența exploatării unor oameni de către alții.

2. SEMNIFICAȚILE ARTEI RUPESTRE PREISTORICE

Începuturile existenței umane cu milioane de ani în urmă interesează mai mult antropogeneza sau alte științe (arheologia, antropologia etc.) întrucât se presupune că numai de acum aproximativ 500.000 de ani au apărut manifestări intelectuale și religioase ale diferitelor tipuri de oameni (pitecantropi, sinantropi, atlantropi).

Termenul de “preistorie” acoperă imensa perioadă de timp dintre apariția primilor strămoși ai omului și apariția locală a scrisului. În practică, cele mai vechi vestigii ale preistoriei care pot fi interpretate în termeni religioși datează cam de pe la 60.000 î.Chr.

Arta preistorică constituie cea mai grăitoare mărturie a nivelului vieții spirituale a îndepărtților noștri strămoși, de acum câteva milenii. Indiferent de imboldul interior ce a stat la baza activității sculptorilor, gravorilor și pictorilor preistorici, operele lor dovedesc nu doar existența unor preocupări ce depășeau problemele vieții de fiecare zi, ci și excepționalul lor spirit de observație privind viața animală din jurul lor, precum și capacitatea de a o transpune în forme plastice de o valoare artistică deosebită. În egală măsură, acestea ne ajută să înțelegem, cel puțin parțial, universul spiritual al comunităților preistorice.

Cu toată importanța ce o are pentru înțelegerea fenomenului religios, nu vom discuta aici problema “hominizării”. Ne vom mărgini să reamintim că epoca paleolitică, pe baza celor mai moderne metode de datare, depășește ca timp trei milioane de ani. În cadrul acestei lungi perioade, depășirea condiției primatelor și evoluția speciei umane s-a făcut în condiții climatice care s-au schimbat mult de la o etapă la alta (perioade glaciare și interglaciare). Ultima perioadă interglaciară (Riss-Würm, 120.000-80.000) coincide cu apariția unui nou tip uman, cunoscut sub numele de omul de Neanderthal¹. Acesta își fabrica artefacte mai variate decât înaintașii săi, ca urmare a unei vieți complexe în care se includea folosirea focului nu doar pentru încălzit, dar și pentru prepararea hranei. Omul este, cum spunea M. Eliade, produsul final al unei decizii luate “la începutul Timpului”: aceea de a ucide pentru a trăi. Într-adevăr hominizii au reușit să-și depășească strămoșii, devenind carnivori. Timp foarte îndelungat paleanthropii, pentru a asigura supraviețuirea speciei, au trăit din vânătoare, la care se adăuga culegerea fructelor, a rădăcinilor, moluștelor etc.

Omul de Neanderthal este creatorul culturii musteriene care caracterizează în cea mai mare parte paleoliticul mijlociu. Modul de viață al omului de Neanderthal, care se presupune că trăia în grupuri alcătuite din 20-50 de persoane, implica existența relațiilor sociale și de comunicare conceptuală, orală sau simbolică, care presupunea un limbaj elaborat.

Primii oameni “moderni”, reprezentați prin Homo sapiens, își fac apariția la începutul paleoliticului superior (35000-30000 î.Chr.), populând întregul spațiu de la Atlantic la Urali și de la Mediterana la Baltica. Ei sunt creatorii culturilor specifice

¹ Primele oseminte ale acestui tip uman, printre care o calotă craniană, au fost descoperite în 1856, într-o peșteră din valea Neanderthal din apropiere de Düsseldorf.

paleoliticului superior (chatelperonian, aurignacian, gravetian, solutrean și magdalenian), perioadă în care inovațiile tehnologice se înmulțesc, iar viața spirituală cuprinde concepții noi. Cea mai importantă cucerire a omului de Cro-Magnon rămâne însă arta, reprezentată prin formele sale de manifestare: gravură, pictură și chiar sculptură, certificând dobândirea unei gândiri simbolice a omului.

Cunoașterea manifestărilor artistice și spirituale ale omului din paleolitic ar fi fost imposibilă fără descoperirea peșterilor care păstrau desene rupestre. Amintim dintre acestea pe cele mai importante, în ordinea intrării în circuitul științific, începând cu sfârșitul sec.XIX: a) peștera Altamira, situată în apropiere de Santillana del Mar, în provincia Santander din Spania (1879), care a dobândit calificativul de “Capela Sixtină a artei cuaternare”; b) peștera Cabot din departamentul Gard (Franța); c) peștera Le Mouthe din ținutul Dordogne (Franța, 1895); d) peștera Pair-non-Pair (Gironde, 1896); e) peștera Niaux (departamentul Ariège, 1906); f) peștera Les Trois-Frères (1912); g) peștera Lascaux (1940); peștera Kapova (M.Urali, 1959).

Am amintit aceste fapte cunoscute pentru a nu pierde din vedere faptul că omul se comporta deja ca o ființă înzestrată cu inteligență și imaginație.

Redescoperirea artei cuaternare determină luări de poziții din partea oamenilor de știință controversate. Abia după o perioadă de totală contestare, datorită incredibilului ce-l crea în jurul său cea mai șocantă manifestare artistică a sensibilității omului preistoric, arta rupestră începe să fie apreciată la adevărata sa valoare. Despre arta rupestră putem spune că reprezintă un punct culminant de manifestare al unei umanități dispărute. Dacă astăzi posedăm unele elemente care ne facilitează reconstituirea “fizica” a omului preistoric, a preocupărilor sale, mai puține documente există în ce privește psihologia acestuia sau pentru cunoașterea inovațiilor în plan cultural și spiritual care au precedat sau însoțit primele picturi rupestre. Care au fost oare cântecele, dansurile, credințele, miturile și ceremoniile care din păcate nu au lăsat nici o urmă?

Aceste tezaure de artă paleolitică sunt repartizate pe un teritoriu relativ restrâns, între Urali și Atlantic, în zona europeană cu climă temperată. Unitatea sa figurativă în spațiu și timp este remarcabilă, exprimând o gândire religioasă coerentă. După Leroi-Gurhan este vorba de difuziunea prin contact a aceluiași sistem ideologic care marchează “religia cavelnelor”. Ipotezele privitoare la semnificația artei rupestre au apărut și au evoluat, din a doua jumătate a secolului XIX, pe măsura acumulării datelor oferite de noile descoperiri și în funcție de ele.

Încă din 1865, E.B. Tylor a încercat să explice desenele preistorice prin credința omului în existența unei legături între obiect și imaginea sa, ceea ce ar implica condiționarea lor reciprocă. Această ipoteză a trecut aproape neobservată la timpul respectiv, preferându-se o interpretarea mai simplistă a picturilor și gravurilor din grote, puse pe seama unor manifestări întâmplătoare a gustului artistic mai dezvoltat la unele comunități paleolitice.

Putem aprecia că arta a apărut ca o funcție esențială a omului, devenind, încă din preistorie, indispensabilă lui. Trebuie să reținem faptul că omul preistoric a creat arta unui anumit timp și unui anumit loc, în acord cu concepțiile și aspirațiile lumii în care trăia. Imaginile pe care el le-a creat sugerează maniera sa de a simți, de a

gândi și a se exprima, eliberarea sau dependența de anumite forțe și obsesii care activau în subconștientul său.

Teoria *artei pentru artă în preistorie*, a fost emisă de naturalistul Edouard Lartet, urmărind să demonstreze contemporaneitatea omului de peșteră și animalele cuaternare. Ulterior, cercetările preistorice au determinat descoperirea a numeroase obiecte finite, de tipul amuletelor, pe care erau figurate diferite animale. Unele aveau gravate animale dispuse în toate sensurile, uneori cu repetarea anumitor părți ale corpului animalului, lăsând impresia unor adevărate crochiuri. Aceste observații au condus la ideea că artistul paleolitic încerca să se perfecționeze continuu în arta sa printr-o serie de "studii" repetate. De aici derivă și concluzia lui G. de Mortillet care vedea în această artă dezinteresată proba că omul cavelor nu era stăpânit de noțiuni religioase, el imitând strict natura înconjurătoare. Dacă ar fi crezut în forțe supranaturale, el ar fi căutat să reprezinte sub forma unor simboluri aceste credințe. Semnificația artei în acea vreme se rezuma la o problemă de abilitate, de gust și fantezie a omului preistoric.

La rândul său, G.H. Luquet, în lucrarea "*Arta și religia oamenilor fosili*" (1926), presupune că arta figurativă, adică execuția intenționată a reprezentărilor, ar fi fost precedată de o fază preliminară, în care operele figurate ar fi fost produse fără intenție, din întâmplare. Acțiunea intenționată a unei opere figurate ar presupune două condiții: una de ordin afectiv și alta de ordin intelectual.

Apariția lucrării lui Solomon Reinach, "*Arta și magia*" (1903), cum sugerează și titlul, aducea pentru prima dată o interpretare magică a picturilor rupestre paleolitice. Lucrarea acestuia marchează apariția unei concepții ce avea să se dovedească deosebit de importantă în interpretarea artei preistorice. În analiza sa, S. Reinach lua în considerare două aspecte: a) primul ar fi acela că animalele pictate/gravate pe pereții peșterilor sunt cele cu care s-au hrănit populațiile de vânători paleolitici; b) al doilea aspect pornea de la observațiile făcute asupra populațiilor primitive actuale, privind influența de ordin magic, atunci când vânătorul posedă imaginea pe obiect a animalului pe care vrea să-l vâneze. Deoarece multe asemenea desene sunt plasate în locuri puțin accesibile, interzise femeilor și copiilor, acesta face legătura logică cu picturile rupestre paleolitice existente în zonele mai retrase ale peșterilor. Prin urmare, picturile rupestre au fost executate în locuri accesibile numai anumitor membrii ai comunității, după niște rigori impuse de o anumită tradiție, care să servească unui scop magic bine cunoscut. Acest raționament îl determină pe Reinach să tragă concluzia potrivit căreia arta paleolitică nu era ceea ce reprezintă arta pentru populațiile civilizate, ci constituia expresia unei religii grosiere în care practicile magice aveau ca unic scop cucerirea hranei zilnice. Lucrarea lui Reinach trebuie considerată ca piatra de temelie în interpretarea artei rupestre preistorice.

Concepția privind scopul magic al picturilor și gravurilor rupestre aducea o explicație mai profundă, care introducea o atitudine de spirit în ce privește populația preistorică, a cărei artă va fi privită ca mărturie a unui ansamblu de credințe și rituri, rezultante al unei gândiri colective și al unor reguli tradițional stabilite. Perpetuarea acestora era asigurată "de câteva caste sau categorii de persoane" ce transmiteau și stabileau regulile artei și valoarea magică a reprezentărilor respective.

Deoarece picturile se găsesc destul de departe de intrare, cercetătorii sunt de acord în a considera grotele asemeni unor sanctuare. Multe din aceste peșteri erau nelocuite, iar accesul dificil accentuează caracterul lor aparte. La grotă de la Lascaux se ajunge în galeria inferioară, unde se găsește una din capodoperele paleoliticului, coborând pe o scară de-a lungul unui puț de 6,30 m adâncime. Intenționalitatea acestor opere pictate sau gravate pare în afara oricărei îndoieli.

Este cert faptul că nu putem atribui oamenilor din paleolitic practici religioase și mitologii ale “primitivilor”. Experiența extatică, este proprie condiției umane. Nu ne putem imagina o epocă în care omul nu a avut vise sau vise-în-stare-de-trezire, iar pierderea conștiinței interpretată ca o călătorie a sufletului în lumea de dincolo. Deoarece universul spiritual al oamenilor în paleolitic era dominat de raporturile de ordin “mistic” dintre om și animal, nu este greu de ghicit funcțiile unui specialist al extazului. Din aceste motive, extazul de tip șamanic pare a fi atestat în paleolitic, fapt ce implică credința într-un “suflet” capabil să părăsească trupul și să călătorească singur în lume, ca și convingerea că, într-o asemenea călătorie, sufletul poate întâlni anumite Ființe supranaturale și să le ceară ajutorul sau binecuvântarea.

În perioada ce a urmat, teoriile asupra semnificației artei se vor împărți în două grupe:

a) Prima va dezvolta ideea magiei de vânătoare, și de vrăjitorie. Este posibil ca formele bizare ale pereților grotelor să fi sugerat, cum susține H. Bégouen, omului preistoric ideea figurării animalelor. Despre partea de adevăr ce o poate cuprinde această viziune se convinge oricine intră într-o peșteră, unde deseori formele naturale ale pereților cavernelor sau anumite unghiuri din care sunt privite stalacmitele/ stalactitele ne îndeamnă să ne gândim la anumite părți ale unui animal. În dorința obținerii unei dubluri a animalului sugerat de o formă naturală, omul preistoric a încercat, probabil, completarea întregului corp prin pictură. Continuând această idee, se poate considera că începuturile riturilor magice au putut să se aplice acestor “animale de piatră” observate la pâlpăirea flăcărilor.

Această concepție a determinat luări de poziție în rândul partizanilor artei pentru artă (G.H. Luquet) care încercau să aducă argumente, uneori nu lipsite de temei. Se afirma că pentru a săvârși ritualurile de vrăjitorie, farmecele, vânătorul preistoric trebuia să aibă ideea imaginii ființei/ obiectului respectiv. Sub aspect logic, imaginea ar trebui să preceadă vrăjitoria, iar dacă imaginea este anterioară ritului respectiv, înseamnă că arta are o existență anterioară magiei.

Această teorie nu reușește să explice o serie de aspecte ale artei parietale, cum ar fi animalele compozite, unele figuri antropomorfe, scenele de ansamblu cuprinzând anumite specii de animale, ca și o serie de semne întâlnite pe pereții grotelor.

b) A doua teorie, mai puțin importantă, se va baza pe noțiunea de totemism², de religie primitivă și credințe în spirite. Conform teoriei totemismului, animalele figurate de pe pereții peșterilor constituiau totemuri ale comunităților paleolitice. E. Dürkheim, care s-a ocupat de formele elementare ale vieții religioase ale populațiilor

² Termenul de totemism a fost introdus de James Frazer.

primitive, în special la aborigenii din Australia, considera că forma primară a vieții religioase este totemismul. Din acesta ar fi derivat alte forme de credință, ca animismul, cultul sufletelor strămoșilor sau a spiritelor cuprinse în lucruri, cultul forțelor naturii. În esență, totemul este o emblemă care poate fi reprezentată prin diferite mijloace: desene pe nisip, picturi și gravuri pe roci, măști, tatuaje, mimări sau dansuri etc. Uneori, el poate fi simbolizat prin linii și desene geometrice sau prin figuri mai mult sau mai puțin realiste. Totemul este sacru, iar neinițiații nu-l pot vedea, locul unde el este depus fiind un veritabil sanctuar. În consecință, animalul totemic nu poate fi omorât, iar planta totem este interzis a fi culeasă.

Apariția concepției totemice în etnologie oferea o interpretare diferită în raport cu ce se cunoștea privitor la esența artei rupestre paleolitice. O dată cu descoperirea săgeților și rănilor pe corpurile animalelor pictate sau gravate, argumentele potrivnice concepției totemice au devenit pertinente. Deoarece totemul a fost creat pentru a fi venerat și respectat, devenind tabu, prezența săgeților și rănilor la animalul totem ar însemna profanarea acestuia și nicidecum idolatrizarea lui.

În plus, în societățile totemice fiecare clan posedă exclusiv un totem. Dacă comunitățile paleolitice ar fi avut o structură totemică, arta acestora ar trebui să se caracterizeze printr-o mare varietate de la o peșteră la alta. Este adevărat că există peșteri cu pictură rupestră care dovedesc o anumită specializare, prin specii care domină celelalte animale reprezentate (bovideele la Lascaux, bizonii la Font-de-Gaume, caii la Les Combarelles), fără a fi însă exclusive.

Pe de altă parte, numărul restrâns al animalelor figurate pe pereții grotelor contrastează cu multitudinea totemurilor întâlnite la comunitățile primitive actuale.

Indiferent de ideile susținute, cele două teorii privitoare la semnificația artei parietale preistorice au un punct comun care evidențiază caracterul sacru al artei cavernelor. Este incontestabil că peșterile au reprezentat primele sanctuare în care s-au derulat rituri și ceremonii complicate, ale căror modalități de exprimare este greu să le reconstituim sau chiar să ni le imaginăm în formele lor primare. În cadrul acestora este cert că vânatul ca formă principală a economiei omului din paleolitic sau creșterea animalelor, în etapele ulterioare, erau subiectele principale ale solemnităților ce se desfășurau, figurate sub diverse forme pe pereții peșterilor.

Pentru cunoașterea formelor de manifestare a acestor ceremonii, specialiștii au folosit metoda etnografică, care constă în compararea elementelor privind arta preistorică și riturile populațiilor actuale, cu forme de viață primitive, care păreau a avea aceleași credințe. Pornind de la un vestigiu material preistoric (figură/ansamblu de figuri transpuse pe pereții grotelor), s-a încercat găsirea unui corespondent actual. Deși, în esență, metoda etnografică poate contribui la întregirea cunoștințelor privind viața spirituală a omului preistoric, trebuie să avem în vedere limitele acestei metode în cunoașterea de ansamblu a populațiilor actuale cu forme de viață primitive. Și insuficiența documentelor preistorice poate duce la reconstituiri artificiale ale trecutului. Ca urmare, dintre obiceiurile și credințele populațiilor cu forme de viață primitive, singurele care pot fi transpuse în domeniul preistoriei sunt acelea care își găsesc justificare printre documentele arheologice. Doar în măsura în care

obiceiurile, credințele și miturile sunt universal răspândite printre primitivii actuali, originea acestora poate fi transpusă în preistorie

Cu privire la folosirea metodei etnologice în explicarea artei rupestre preistorice, A. Leroi-Gourhan considera că etnografia trebuie să intervină doar pentru a conferi vestigiilor un context viu, indispensabil. De aici și obligatoria prudență în folosirea metodei etnografice, constatare ce îndeamnă să se acorde adevărata valoare documentului arheologic, singurul care ne poate duce, atât cât este posibil, la o reconstituire cât mai apropiată de imaginea trecutului.

În ce privește speciile de animale prezente în arta rupestră, frecvența cea mai mare o are calul (24 %) și bizonul (15 %). Această prezență ne face să ne punem întrebarea dacă aceste două animale constituiau vânatul principal sau frecvența lor pe pereții grotelor are cauze de alt ordin. În raport cu animalele, omul este foarte puțin reprezentat în arta preistorică (silueta umană - 6,5%, din care 4% bărbați și 2,5% femei). Diferențele dintre reprezentările animale și cele umane este nu doar de ordin procentual, cât mai cu seamă de factură calitativă. Consecvența cu care este reprezentat omul (siluete grosiere, grotești, fără organe vitale: ochi, urechi, gură, nas) nu poate fi decât voită, având în vedere faptul că animalul era redat cu o deosebită măiestrie. Această opoziție între tratarea realistă a figurii animalului și aspectul grotesc al siluetei umane rămâne un mister al artei preistorice. Să fie această manieră de redare rezultatul unor "interdicții" de ordin moral?

Faptul că aceasta nu ține de incapacitatea artistului acelor timpuri este subliniat de reprezentările hibride (semiumane) care sunt, de bună factură artistică. Definitorie în acest sens este gravura de pe bolta peșterii de la Trois-Frères, numită de abatele H. Breuil "Marele vrăjitor". El este reprezentat cu un cap de cerb, purtând coarne, coada pare de lup sau cal, mâinile și picioarele sunt umane, iar barba lungă îi ascundea fața. Abatele H. Breuil considera că acesta reprezenta pentru omul epocii magdaleniene "spiritul dominând asupra multiplicării vânatului și expedițiilor de vânătoare". El nu se îndepărta de părerea exprimată de G.H. Luquet, care considera siluetele umane mascate fie divinități, fie oameni deghizați în animale, în vederea unor ceremonii cu caracter magic. Practica deghizării magice a putut contribui la credința în divinități hibride. Puterea vrăjitorului consta în deghizarea sa ceea ce ducea la o asociație de idei între înfățișarea sa simultan umană și animală și puterea magica oferită de aspectul său hibrid.

La fel de cunoscută și nu mai puțin controversată este compoziția descoperită într-o galerie inferioară a peșterii Lascaux care reprezintă un bizon rănit, îndreptându-și coarnele către un om care zace la pământ. Arma sa se sprijină de burta animalului. Lângă om, al cărui cap se termină cu un plisc, pe o creangă se află o pasăre. Scena a fost interpretată ca un "accident de vânătoare" sau ca ședință șamanică (omul ar fi în transă în fața bizonului sacrificat în timp ce sufletul său călătorea în lumea de dincolo). Păsărea de pe creangă, motiv specific șamanismului siberian, ar reprezenta spiritul său protector. După H.Kirchner, ședința ar fi întreprinsă ca șamanul ajuns în extaz să ceară zeilor binecuvântarea, adică succesul la vânătoare.

În numeroase peșteri au fost descoperite amprente de mâini (peștera Gargas cunoaște 200 de amprente de mâini aparținând bărbaților, femeilor sau copiilor).

Prezenței acestora pe pereții grotelor li se pot găsi semnificații multiple, mergând până acolo încât ele ar putea fi considerate ca semn de posesiune al omului asupra peșterii. Astfel de interpretări alunecă însă pe panta unor speculații neștiințifice.

O altă categorie de reprezentări o formează semnele, destul de răspândite în ansamblul artei parietale în peșterile paleolitice (15%). În cadrul lor se înscriu săgețile care străpung animalele sau diferite forme geometrice, serii de puncte, hașuri etc.

Interpretarea semnificației artei rupestre va înregistra o cotitură radicală prin observațiile lui A. Laming-Emperaire care considera că ansamblurile figurate din grotte ar reprezenta compoziții bine gândite, omogene. Pe baza observațiilor atente și a unei statistici riguroase acesta constata asocieri precum bizoni în vecinătatea cailor, leii cu caii spre interiorul grotei, femeii asociate cu bizoni. Această ordine și dispunere părea a se repeta, uneori în aceeași peșteră, ca într-o poveste mitologică în care personaje stereotipe se regăsesc peste tot în aceleași raporturi.

Utilizând acest instrument de lucru, A. Leroi-Gourhan întocmește o inventariere și o statistică riguroasă a 66 de peșteri sau adăposturi sub stâncă ce conțineau 2188 de figuri de animale (610 cai, 510 bizoni, 205 mamuți, 176 mufloni, 137 boi etc.). O primă observație se referă la faptul că numărul speciilor figurate pe pereții grotelor este inferior speciilor din fauna perioadei. Dispunerea desenelor pare a fi supusă unor "reguli": în zona centrală întâlnim bizoni, cai, mamuți, boi; peste tot cerb, căprioară, ren, urs; la intrare cerb, iar în fundul grotei urs, leopard, cerb.

Repartiția siluetelor umane s-ar înscrie în cadrul unor reguli bine precizate. Reprezentările feminine sunt, de obicei, situate în zona centrală a ansamblurilor, alături de marile ierbivore. În schimb, siluetele masculine sunt plasate, în toate cazurile, în fundul peșterii sau pe marginea compozițiilor centrale.

Repartiția topografică a animalelor și oamenilor ar permite detașarea a două principale grupe de reprezentări: pe de o parte reprezentările masculine împreună cu caii, muflonii și cerbii; pe de altă parte grupul figurilor feminine, în cuplaj cu bizonii, boii și mamuții. Aceeași asociere poate fi observată și în cadrul semnelor (cele ovale, triunghiurile, dreptunghiurile tăiate de o linie verticală etc. se asociază cu animalele din panourile centrale - bizonul, fiind considerate a reprezenta genul feminin; intrările în peșteri, ca și fundul grotelor conțin semne total diferite: reprezentări falice, bastonașe, bare verticale, puncte).

Important din punctul nostru de vedere este faptul că A. Leroi-Gourhan a precizat un posibil sistem de organizare a artei rupestre paleolitice. El relevă faptul că imaginile de pe pereții peșterilor conservă un profund mesaj al trecutului îndepărtat. De aceea, imaginile nu trebuie privite simplist, doar ca realizări artistice ale unei perioade. Ordonarea reprezentărilor ne dă o imagine asupra gândirii acelor oameni, ne dă coordonatele a ceea ce a fost calificat drept adevărate sanctuare paleolitice. Sunt documentate și sanctuare exterioare, plasate în adăposturi sub stâncă sau la intrarea peșterilor, având în multe cazuri pereții sculptați (Lausel, Cap Blanc, Magdelaine etc.). Ele aparțin fazelor mai vechi ale artei paleolitice.

3. COMPORTAMENTE MAGICO-RELIGIOASE ALE OMULUI ÎN PALEOLITIC

Evoluția în timp spre condiția umană a asociat acestuia prin acumulare un număr de credințe, ca și practicarea unor rituri, deoarece sacral constituie un element în structura conștiinței. Specialiștii sunt de acord în a afirma că paleanthropii aveau o „religie”. Este însă destul de greu de a preciza care este conținutul acesteia. Materialele care reflectă această perioadă de început sunt restrânse numeric, “opace” și puțin variate: oseminte umane, mai ales crani, unelte din piatră, pigmenți (ocru roșu, hematit)³, diverse obiecte descoperite în morminte. Uneltele în principal nu dezvăluie nimic din intenționalitatea lor tehnică, în afară de valoarea lor utilitară.

Cu toate acestea, este greu de conceput ca uneltele să nu fi fost încărcate de o anumită sacralitate sau să nu fi inspirat unele episoade mitologice. Ceea ce producătorul sau posesorii ei au gândit, au simțit, au imaginat în relație cu ea, ne scapă. De aceea trebuie să încercăm, cel puțin să ne “imaginăm”, valorile nonmateriale ale uneltelor produse de omul preistoric. Primele descoperiri tehnologice (transformarea pietrei în instrumente de atac și apărare, domesticirea focului) au asigurat nu doar dezvoltarea speciei umane, ci au produs, în egală măsură, un univers de valori mistico-religioase, au incitat și hrănit imaginația creatoare. Este suficient să amintim rolul uneltelor în viața religioasă și mitologia primitivilor rămași în faze incipiente ale dezvoltării. Valoarea magico-religioasă a unor arme (din lemn, piatră sau metal), supraviețuiește încă la populațiile rurale europene, ca și în folclorul lor.

Dominarea distanței de către om, cucerită grație armei-proiectil, a produs nenumărate credințe, mituri și legende. Amintim aici mitologiile dezvoltate în jurul lăncilor care se înfig în bolta cerească, permițând înălțarea la cer sau săgețile care zboară prin nori și străpung demonii. Este necesar să amintim câteva din credințele și mitologiile armelor, pentru a înțelege tot ceea ce pietrele cioplite nu pot să ne comunice.

Pentru vânătorul preistoric, vânatul, care constituia principala sursă de hrană, era înzestrat cu forțe supranaturale. Permanentă urmărire și doborâre a vânatului au sfârșit prin a crea un sistem de raporturi între vânător și animalele ucise. Vânătorul vedea în spatele animalului manifestarea unei “forțe”, încarnată în imaginea mitică a “Stapânului animalelor”. Între om și animal se stabilea o “solidaritate mistică” revelată chiar prin actul uciderii. Deoarece sângele vărsat era apropiat celui a omului, această legătură dezvăluie în ultima instanță înrudirea între

³ A. Leroi-Gourhan menționează că ocru, alături de alte vestigii materiale, este dovada unei tradiții culturale anterioare paleoliticului superior. Cele mai vechi atestări de ocru roșu într-un strat locuit de hominizi timpurii sunt cunoscute de la Olduvai (Tanzania) sau cele de la Terra Amata (Franța) având o vechime de aproximativ 450.000 ani. Descoperiri mai numeroase care atestă colectarea ocruului apar la începutul musterianului (acum 70.000 ani), cunoscute de la Le Moustier (o serie de oase aveau în jurul lor ocru) sau de la La Chapelle-aux-Saints (craniu de bărbat). În peștera Cioarei de la Boroșteni (com. Peștișani, jud. Gorj), împreună cu utilaje specifice culturii musteriene s-au descoperit bulgări de ocru. În straturile în care s-a identificat ocru, au apărut mici recipiente, care păstrează urme de colorant, folosite la prepararea culorilor, probabil pentru vopsitul corpului și a unor obiecte de uz casnic. Recipientele erau obținute prin secționarea părții superioare a unei stalagmite care era scobită până se obținea o concavitate care permitea menținerea unei mici cantități de vopsea.

comunitățile umane și lumea animală. Omorârea animalelor devenea un “sacrificiu”, de unde și înlocuirea jertfei umane cu cea animală, practică pe care o întâlnim în spațiul mediteranean (Eliade 1976, I, 17). Raporturile dintre vânător și vânat erau guvernate de unele legi ale “contiguității magice” și “magiei simpatetice”, care constituiau caracteristici principale ale gândirii primitive. Contiguitatea, realizată prin intermediul actului (uciderii) afecta și instrumentul (piatra, toporul, lancea), care se contamina de “magia” actului, devenind un obiect sacru, înzestrat cu valențe proprii. Ei cred că omul se poate transforma în animal și invers, că sufletele morților se pot sabili în animale și că există relații misterioase între un individ și un anumit animal.

Primele mărturii arheologice privind universul religios al vânătorului paleolitic se leagă de arta parietală franco-cantabrică de acum aproximativ 35.000-30.000 de ani. Vânătorii primitivi consideră animalele ca fiind asemănătoare oamenilor, dar înzestrate cu puteri supranaturale. În acest domeniu, pentru reconstituire putem uza de metoda comparației. Existența unor ființe supranaturale este atestată în religiile triburilor de vânători. Pot fi distinși însoțitorii sau “spiritele păzitoare”, divinitățile de tip Stăpâna animalelor⁴, care protejează atât vânatul cât și pe vânători, spiritele junglei sau spiritele diferitelor specii de animale.

Trebuie amintit că un anumit număr de comportamente religioase, sunt specifice civilizațiilor de vânători. Omorârea animalului constituie un ritual, implicând credința că Stăpâna animalelor veghează ca vânătorul să nu ucidă decât atât cât are nevoie pentru a se hrăni. Oasele și în special craniul au o valoare rituală deosebită, probabil pentru că se credea că ele găzduiesc “sufletul” sau “viața” animalului și că, pornind de la schelet, Stăpâna animalelor va face să crească o carne nouă. De aceea, craniul și oasele lungi se expun pe crengi sau pe înălțimi. La anumite popoare, sufletul animalului ucis este trimis către “patria sa spirituală” (“festivalul ursului” la comunitățile Ainu). De asemenea, este atestat la pigmei obiceiul de a oferi Ființelor supreme o bucată din fiecare animal doborât. La unele populații din Sudan, tânărul după ce a doborât primul vânat, stropește cu sânge pereții unei peșteri.

Câte din aceste credințe și ceremonii pot fi identificate în materialele arheologice pe care le avem la dispoziție? Cel mult ofrandele de cranii și oase lungi. Credințele și ideile religioase nu sunt fosilizabile. Din acest motiv, unii cercetători au preferat să nu abordeze problematica ideilor și credințelor omului paleolitic, refuzând să le reconstituie cu ajutorul comparației cu civilizațiile vânătoarești. Dacă nu abordăm o parte a istoriei spiritului uman, riscăm să încurajăm ideea că în acea perioadă activitatea spiritului se limita doar la conservarea și la transmiterea tehnologiei.

3.1. Semnificațiile simbolice ale mormintelor.

Întrucât cele mai vechi și numeroase resturi umane descoperite au fost fragmente de cranii, s-au făcut speculații că încă în paleoliticul inferior ar fi existat un cult al craniilor. În sprijinul acestei ipoteze s-a adus un argument etnografic

⁴ M. Gimbutas o numește zeița dătătoare a vieții și stăpâna animalelor.

întâlnit la unele populații retardate care au supraviețuit până în sec. XIX. Alți specialiști, precum A. Leroy-Gourhan, susțin însă că apariția craniilor umane în paleoliticul inferior s-ar datora rezistenței mai mari a craniului la diferiți factori de distrugere în comparație cu alte părți ale scheletului. Doar începând cu paleoliticul mijlociu (musterian) se poate vorbi cu certitudine de morminte. În numeroase cazuri au fost descoperite corpuri în poziție alungită sau chircită, plasate într-o groapă al cărei contur a putut fi determinat. Neanderthalienii încep să practice înhumarea de cândva în timpul ultimei glaciațiuni. Practica înhumării constituie o trăsătură semnificativă pentru preocupările corelate cu sentimentul religios. Este greu de analizat, chiar și la populațiile primitive spiritualitatea implicată de practicile religioase.

Credința într-o supraviețuire post-mortem pentru cele mai vechi timpuri pare a fi demonstrată prin utilizarea ocrului roșu, substituit ritual al sângelui, deci “simbol” al vieții. Obiceiul de a presăra cadavrele cu ocră este universal răspândit, în timp și în spațiu. Apreciem că înhumarea celor decedați trebuia să fie asociată cu o semnificație religioasă, fără a putea preciza în ce consta aceasta. Credința în supraviețuire este confirmată de morminte, altfel nu s-ar înțelege grija pentru a înmormânta corpurile. Supraviețuirea putea fi pur “spirituală”, concepută ca o post-existență a sufletului. Unele morminte ar putea fi interpretate ca o precauție împotriva eventualei întoarceri a defunctului. În astfel de cazuri, cadavrele erau plasate în poziție ghemuită și poate legate cu sfoară. Pe de altă parte, nimic nu exclude ca poziția repliată a mortului, departe de a trăda teama de “cadavrele vii” (teamă atestată la unele popoare), să semnifice speranța unei renașteri, deoarece se cunosc numeroase cazuri de înhumare intenționată în poziție foetală.

Printre cele mai bune exemple de morminte cu semnificație magico-religioasă, M. Eliade amintește pe cel de la Teşik Taş, în Uzbekistan (copil încadrat de o pereche de coarne de capra sălbatică), pe cel de la Chapelle-aux-Saints, în Corrèze (în groapa mormântului s-au găsit mai multe unelte de silex și bucați de ocră roșu/hematit) și pe cel de la Ferrassie în Dordogne (mai multe morminte monticulate, cu depozite de unelte de piatră). Putem adăuga cimitirul dintr-o grotă de pe muntele Carmel, cu zece morminte. Exemplul cel mai familiar este acela al craniului feminin de la Mas- D’Azil, cu ochi artificiali, așezat pe un maxilar și un corn de ren (Leroi-Gurhan vorbește de “o grămadă de resturi culinare pe care se afla așezată, probabil dezafectată și deplasată, o relicvă umană).

Practica înhumăției pare să se generalizeze în paleoliticul superior. Corpurile presărate cu ocră roșu sunt înmormântate în gropi unde s-au găsit unele obiecte de podoabă (cochilii, coliere, pandantive). Craniile și osemintele de animale găsite lângă morminte reprezentau probabil resturi de prânzuri rituale sau ofrande. Prezența unor asemenea obiecte presupune nu doar credința într-o supraviețuire personală, ci și certitudinea că defunctul își continuă activitatea specifică într-o altă lume. Poziția unor morminte orientate spre răsărit ar putea marca intenția de a lega soarta sufletului de traiectoria soarelui, de speranța unei “renașteri”, a unei postexistențe într-o altă lume. Există credința că atunci când omul a fost făcut, Creatorul i-a dat suflet, iar pământul i-a dat trup. În momentul morții, aceste două elemente se întorc la sursele lor: trupul în pământ, iar sufletul la autorul celest.

În societățile arhaice este cunoscut faptul că moartea nu este considerată reală atât timp cât ceremoniile funerare nu sunt săvârșite cum se cuvine. Altfel spus, constatarea morții fiziologice este doar un semnal că trebuie îndeplinite o serie de ritualuri, pentru a “crea” noua identitate a celui decedat. Trupul trebuie pregătit în așa fel încât să nu poată fi reînsuflețit prin magie și să devină instrumentul unor acțiuni malefice. Și, mai important, sufletul trebuie dirijat spre noul lăcaș și integrat prin ritual în comunitatea locuitorilor acestuia.

Din păcate, știm foarte puțin despre simbolismul religios al ceremoniilor funerare la societățile arhaice și tradiționale. Ne dăm seama de gradul nostru de ignoranță, când un antropolog contemporan are ocazia să fie martorul unui ritual funerar și să primească cuvenite explicații. Așa s-a întâmplat cu antropologul columbian C. Reichel-Dolmatoff, care, în 1966, a asistat la îngroparea unei tinere din tribul indienilor Kogi ce locuiesc în Sierra Nevada de Santa Marta (Columbia).

După alegerea locului gropii, șamanul (măma) execută o serie de gesturi rituale și declară: “Aici este satul Morții; aici este casa ceremonială a Morții; aici este pântecul. Voi deschide casa”. Apoi arată oamenilor locul unde trebuie să sape mormântul. Pe fundul gropii se pun pietricele verzi, scoici și o cochilie de melc. Șamanul încearcă zadarnic să ridice corpul înfășurat în pânză albă, lăsând impresia că este greu. Doar la a noua încercare reușește. Trupul este așezat cu capul spre răsărit și “se închide casa, adică se acoperă groapa. Urmează alte mișcări rituale ale șamanului împrejurul mormântului.

Un arheolog din viitor care va descoperi acest mormânt va găsi un schelet orientat cu capul spre răsărit, având câteva pietre și scoici alături. Ritualurile și mai ales ideologia religioasă implicată în ele (verbalizarea cimitirului ca “sat al Morții” și “casă ceremonială a Morții”, a gropii ca “locuință” și “uter”, ceea ce explică poziția foetală a corpului, culcat pe partea dreaptă, urmată de verbalizarea ofrandelor ca “hrană pentru moarte” și prin ritualul “deschiderii” și “închiderii” “casei-uter”) nu vor fi “recuperabile” o dată cu celelalte elemente.

Această comunitate identifică Lumea (uterul Mamei universale) cu fiecare sat, fiecare locuință și fiecare mormânt. Când șamanul ridică de nouă ori cadavrul, el semnalează întoarcerea corpului la starea sa foetală, parcurgând în sens invers perioada de gestație. Ofrandele au un sens sexual (în mituri și în regulile căsătoriei actul “mâncării” simbolizează la triburile Kogi, actul sexual), constituie o “sămânță” care o fertilizează pe Zeița Mamă. Scoicile sunt încărcate de un simbolism complex. Ele reprezintă pe membrii vii ai familiei, în timp ce cochilia de melc simbolizează “soțul” decedatei. Dacă obiectul nu se depune în mormânt, tânăra sosită în lumea cealaltă, va “cere un soț”, ceea ce va provoca moartea unui tânăr al tribului (Eliade 1992, 21-22).

Trebuie subliniat faptul că, abordat doar sub aspect arheologic, acest simbolism este la fel de inaccesibil ca și cel al unor morminte paleolitice. Prin trăsăturile sale, documentul arheologic limitează și sărăcește “mesajele” pe care sunt susceptibile de a le transmite.

3.2. Rituri, gândire și imaginație la omul preistoric

Al. Marshak a demonstrat existența în paleoliticul superior a unui sistem simbolic de notare a timpului bazat pe observarea fazelor lunare. Aceste notări

rezultate prin acumulări realizate într-o lungă perioadă de timp permit presupunerea că anumite ceremonii sezoniere sau periodice erau fixate cu mult timp înainte. Calendarul care își face apariția în primele civilizații se referă probabil la simbolismul care impregnează “sistemul” de notare prin semne utilizat în paleolitic (Eliade 1992, 32). Indiferent de poziția ce o luăm față de teoria lui Marshak, rămâne sigur faptul că ciclul lunar era analizat, memorizat și folosit în scopuri practice cu 15000 de ani înainte de descoperirea agriculturii. Înțelegem astfel mai bine rolul deosebit jucat de luna în mitologiile arhaice și faptul că simbolismul lunar a integrat într-un “sistem” realități variate precum femeia, apele, vegetația, șarpele, fertilitatea, moartea, renașterea etc.

Meandrele gravate pe obiecte sau pictate pe pereții peșterilor ar constitui după Marshak un “sistem”, deoarece ele prezintă o succesiune și exprimă o intenție. Structura era atestată în desenele gravate pe un os de la Pech de l’Azé (Dordogne), aparținând nivelului achelean (cca 135000). Mai mult, meandrele sunt trasate în jurul desenelor de animale sau deasupra lor, indicând un ritual. Semnificația lor este dificilă a o preciza. De cândva (desenul de la Petersfeld, Baden), meandrele sunt însoțite de pești, situație în care simbolismul acvatic este evident.

Asemenea analize confirmă funcția rituală a semnelor și a figurilor paleolitice. Aceste imagini și simboluri se referă la anumite evenimente ce pot fi puse în legătură cu anotimpurile, obiceiurile vânătorului, sexualitatea, moartea, puterile misterioase ale unor ființe supranaturale. M. Eliade crede că reprezentările paleolitice pot fi considerate un cod ce semnifică atât valoarea simbolică (magico-religioasă) a imaginilor, cât și funcția lor în ceremoniile care se referă la anumite evenimente. Conținutul precis al acestor “istorii” nu-l vom ști niciodată. Sistemele în care se încadrează anumite simboluri ne permit să ghicim cel puțin importanța lor în practicile magico-religioase ale oamenilor din paleolitic.

Anumite aspecte ale religiilor preistorice pot fi “reconstituite” luând în considerare riturile și credințele specifice ale vânătorilor primitivi. ținând cont de toate diferențele care separă o cultură preistorică de o cultură primitivă, putem stabili câteva configurații fundamentale. Civilizațiile arhaice, bazate pe vânătoare, pescuit și cules, supraviețuiau până nu demult la marginea spațiului locuibil al terrei (în Țara de Foc, Africa, în Australia sau zona arctică) sau în marile păduri tropicale (pigmeii). În ciuda influenței civilizațiilor agricole vecine, structurile originare nu erau dezarticulate spre sfârșitul sec.XIX. Aceste civilizații fixate în timp într-un stadiu analog paleoliticului superior constituie un fel de fosile vii.

De asemenea, putem presupune existența riturilor secrete rezervate bărbaților (rituri de inițiere), celebrate înaintea unei expediții vânătoarești. Analogiile cu numeroasele ceremonii (atestare la populațiile primitive din Australia, America), dovedesc o tradiție comună dezvoltată încă în paleolitic.

J. Charet a interpretat amprente de tălpi umane din grota de la Tuc d'Aud ca o dovadă a inițierii băieților. În ce privește “dansul circular” de la Montespan (oricare ar fi interpretarea dată urmelor lăsate de tălpile adolescenților pe solul argilos al peșterii), ea este comună comunităților paleolitice. Acest tip de dans este foarte răspândit, fiind practicat pretutindeni de vânători, fie pentru a împăca sufletul animalului doborât, fie pentru a asigura înmulțirea vânatului. Continuitatea

cu ideologia religioasă a vânătorilor din paleolitic este evidentă. Mai mult, “solidaritatea mistică” între vânători și vânat lasă să se presupună existența unor “secrete” ale meseriei, aflate în posesiunea exclusivă a bărbaților, secrete care sunt comunicate adolescenților prin intermediul inițierilor.

Pare plauzibil a se afirma că un anumit număr de mituri cosmogonice și mituri de origine (originea omului, a vânatului, a morții etc.) erau familiare într-o anumită formă și populațiilor din paleolitic. M. Eliade citează un mit cosmogonic care pune în scenă Apele primordiale și Creatorul, antropomorf sau sub formă de animal acvatic, pătrunzând în adâncul oceanului pentru a aduce materia necesară creării lumii. Larga răspândire a acestei mitologii și structura sa arhaică indică o tradiție moștenită din cele mai vechi timpuri ale preistoriei.

Miturile despre originea animalelor și raporturile religioase dintre vânător, vânat și Stăpânul animalelor par a fi cuprinse în cod cifrat în repertoriul iconografic al vânătorilor din paleolitic. Tot așa, este greu să ne imaginăm o societate de vânători lipsită de mituri asupra originii focului.

În practicile magico-religioase un rol important, alături de limbaj, îl aveau cu siguranță gesturile. Probabil că gesturile figurilor antropomorfe erau încărcate nu numai de o anumită semnificație, dar și de putere.

Nu deținem argumente materiale pentru a putea preciza originea și dezvoltarea credinței în strămoși în preistorie. Luând în seamă paralelele etnografice, acest complex religios este posibil să coexiste cu credința în Ființe supranaturale, în Stăpânul animalelor. Ideea strămoșilor mitici ar putea face parte din sistemul religios al oamenilor din paleolitic, mai ales dacă luăm în seamă faptul că este vorba de o idee religioasă universal răspândită care s-a menținut în toate religiile

3.3. Credințele legate de divinitatea feminină în paleolitic

Pe baza numeroaselor imagini care au supraviețuit pe parcursul întregii istorii a omenirii, cele mai timpurii faze ale dezvoltării omului au fost legate de credințele legate de puterea maternă. Probabil că izvorul întregii vieți a fost imaginat ca o zeiță care naște totul din pântecu-i sacru. Ea reprezenta însăși natura, dătătoare dar și distrugătoare a vieții, capabilă de o perpetuă regenerare în cadrul eternului ciclu al morții și al renașterii.

În paleoliticul superior, acum 25.000 de ani, a avut loc o adevărată explozie a expresiei artistice, care s-a manifestat prin numeroase picturi rupestre, gravuri pe stâncă și sculpturi. Peșterile în care s-au descoperit reprezentări animaliere și gravuri erau probabil sanctuare pentru practicarea unor rituri sezoniere, a unor ritualuri de inițiere sau a altor ceremonii legate de venerarea divinității feminine. Sculpturile miniaturale din piatră, corn și os, reprezentând diferite divinități sunt cunoscute de pe un întins spațiu cuprins între sudul Franței și centrul Siberiei (aproximativ 3000 de sculpturi) ne permit să deducem care este semnificația lor figurativă.

Cele mai timpurii simboluri gravate pe stâncă și pe obiecte de os sau corn reflectă credințe profunde într-o divinitate feminină dătătoare de viață care era reprezentată sub diverse aspecte. Din paleoliticul superior aceasta este reprezentată cu sâni, sexul și fesele exagerate, indicându-se astfel centrele de emanație ale puterii sale procreative. Sculptate în piatră, os sau fildeș și înalte de 5-25 cm, statuetele prezintă sâni enormi ce atârnă de pe un corp masiv redat fără detalii, brațele abia

schitate, iar gambele scurte, schematice, pornesc, subțindu-se, în continuarea coapselor supradimensionate. Cele mai cunoscute statuete sunt descoperite la Lespuges, Willendorf, Laissel. De la Gagarino și Mezin (Ucraina) se cunosc statuete care provin din niveluri ale locuințelor, putând fi puse în relație cu religia casnică. La Gagarino, lângă pereții unei locuințe s-au găsit șase figurine, sumar cioplite în os de mamut, cu un abdomen de proporții exagerate și capul fără trăsături. Piese de la Mezin sunt puternic stilizate, unele putând fi interpretate ca forme feminine, reduse la elementele geometrice (tip atestat și în Europa centrală). Altele reprezintă probabil păsări.

Este greu de precizat cu certitudine funcția religioasă a acestor figurine. Cu certitudine ele nu erau “Venere”, așa cum a existat tendința să fie definite în literatura de specialitate sau “farmece ale fertilității” cu rolul de a stimula sexualitatea masculină. Putem presupune că statuetele reprezentau într-un fel sacralitatea feminină și, deci, puterile magico-religioase ale zeitelor. După M. Gimbutas, funcțiile acestora reprezintă aspecte esențiale precum cele de dăătoare și de protectoare a vieții, dar și a morții și regenerării. În această viziune, interpretarea funcțiilor zeiței se bazează pe atenta studiere a unor atribute particulare ale acestor sculpturi: pozițiile, gesturile, învelitoarele pentru cap și simbolurile religioase asociate lor.

Din această perioadă avem deja atestată o iconografie a divinității feminine exprimată prin câteva simboluri abstracte: X-uri, V-uri, ovale, triunghiuri, meandre etc.; atribute reprezentative cum sunt sânii, vulvele, picioarele de pasăre; simboluri animaliere reprezentând variate aspecte ale zeiței care întruchipează puterea sa. În mare, aceeași iconografie a însoțit credințele legate de zeiță și în perioada când a început practicarea agriculturii, cu unele ajustări la noile condiții economice. Studiarea simbolurilor din arta paleolitică demonstrează faptul că divinitatea creatoare a fost imaginată ca femeie. Gestația și hrănirea copiilor a fost modelul de bază pentru evoluția ideii de divinitate atotgeneratoare.

Numeroase expresii ale zeităților feminine care s-au perpetuat timp îndelungat și-au avut începutul în paleoliticul superior.

4. PRACTICI CULTICE ÎN MEZOLITIC

Mezoliticul este epoca domesticirii primelor animale și a începuturilor agriculturii. Cunoaștem relativ puține date despre practicile religioase ale vânătorilor care, o dată cu schimbarea climatului, au urmărit turmele de reni spre nordul Europei. În depozitul de nămol al lacului Stellmoor de lângă Hamburg, resturile a doisprezece reni întregi, scufundați cu pietre în pânțele sau cutia toracică a fost interpretată ca fiind ofrandă de jertfă a primului vânat adusă unei divinități. Sacrificiul prin scufundare este larg atestat, și în epoci diferite, din Europa până în India. Lacul Stellmoor, considerat probabil ca “loc sacru”, de către vânătorii din mezolitic, deoarece din zăcământ provin numeroase obiecte: săgeți din lemn, unelte din os, topoare cioplite din coarne de cerb. Posibil ca ele să reprezinte ofrande, asemănătoare cu piesele de bronz sau fier aflate în unele lacuri ale Europei. Deși cele două grupe de obiecte sunt despărțite de aproximativ cinci milenii de evoluție, perpetuarea acestui tip de practică religioasă este neîndoieabilă.

Pictura rupestră a paleoliticului superior s-a transformat într-o artă geometrică rigidă. Pereții stâncoși din Sierra Morena sunt acoperiți de figuri antropomorfe și teriomorfe (cerbi și mufloni, mai ales) reduse la câteva linii și cu diferite semne (panglici șerpuitoare, cercuri, puncte, sori), probabil semne cu o semnificație magică.

Transformările din Orientul Apropiat sunt mai accentuate. Reprezentanții culturii natufiene⁵ optează pentru o existență sedentară, locuind în peșteri sau în unele locuri în aer liber (de la Eian se cunoaște un cătun format din colibe circulare, prevăzute cu vetre). Natufienii au decoperit importanța alimentară a cerealelor sălbatice.

Arta natufienilor, naturalistă, este reprezentată de mici sculpturi de animale și figurine umane, adesea în poziție erotică. Cele două tipuri de înmormântări (înhumarea în poziție chircită și îngroparea craniilor) erau cunoscute din paleolitic. Pe baza descoperirilor de la Einan s-a presupus practicarea sacrificiului cu ocazia îngropării, fără să se cunoască semnificația ritualului. Depozitele de cranii, cunoscute de la Offnet în Bavaria și Hohenstein în Württemberg, se pare că aparțineau unor indivizi care au fost masacrați, poate de vânătorii de cranii sau canibali. În ambele cazuri putem presupune un act magico-religios, întrucât capul, păstrător al creierului, era considerat drept lăcaș al "sufletului". Datorită viselor și experiențelor extatice era recunoscută existența unui element independent de corp, pe care limbile moderne îl desemnează prin termeni ca "suflet", "spirit", "sufiu", "viață". Localizarea "sufletului" în creier a avut consecințe deosebite. Pe de o parte, exista credința căa poate fi asimilat elementul "spiritual" al victimei consumând creierul său. Astfel, craniul, sursă de putere, devenea obiect de cult.

Progresele realizate în mezolitic pun capăt unității culturale a populațiilor paleolitice și declanșează varietatea care va deveni principala caracteristică a civilizațiilor.

5. SPIRITUALITATEA NEOLITICULUI

În prezent nu mai este contestat faptul că agricultura a fost inventată în Orientul Apropiat⁶, de unde s-a difuzat printr-un complex mecanism în Peninsula Balcanică și apoi în restul Europei. Nașterea agriculturii și a noii economii bazate pe producția de hrană, inventarea unui nou sistem religios au marcat decisiv evoluția ulterioară a omenirii. Complexul sistem ideologic și economic cunoscut sub termenul generic de neolitic se află la baza civilizației moderne.

Apariția agriculturii a fost explicată ca fiind rezultatul unui progres care a dus la transformarea unor comunități de culegători și vânători în producători de hrană, care și-au elaborat o nouă religie și o nouă simbolistică centrate pe conceptele de fertilitate și fecunditate.

În urma unei aprofundate analize a realităților arheologice din Orientul Apropiat, Jacques Cauvin a formulat o nouă ipoteză potrivit căreia inventarea

⁵ Termen derivat de la Wady de la Natuf în Palestina, unde această populație a fost recunoscută pentru prima dată.

⁶ J. Cauvin, *Naissance des divinités, naissance de l'agriculture. La révolution des symboles au Néolithique*, Paris, 1994.

agriculturii ar fi rezultatul unor mutații survenite în primul rând în lumea simbolurilor, eveniment care ar fi precedat economia agrară. „Revoluția simbolurilor”, cum este numită de către J. Cauvin, ar fi fost la origini mentală, de esență religioasă. Acest proces s-ar fi produs în mileniul al IX-lea, în cadrul culturii kiamiene, fiind cauzată de apariția unor noi concepții și a unor noi divinități care au trezit energia creării noului sistem ideologic și a economiei de producție. Răspândirea noii ideologii este rezultatul unui proces îndelungat, fapt care ar putea explica și justifica lunga evoluție a „revoluției neolitice”.

Unele descoperiri confirmă originalitatea culturilor arhaice din Europa central-estică și balcanică, adică a complexului pe care M. Gimbutas îl numește “Civilizația Vechii Europe” (“Old European civilization”). Această sintagmă desemnează o entitate arheologico-istorică care comportă o arie geografică, o durată în timp de peste patru milenii, o structură economico-socială specifică, cu trăsături, tehnici și forme de organizare proprii, ca și de ideologie. Economia vechii civilizații europene se bazează, în primul rând, pe cultura cerealelor și pe creșterea animalelor. De timpuriu și-a făcut loc și prelucrarea metalului (arama, aurul, iar mai târziu, în eneolitic, bronzul pe bază de arsenic), fapt care a determinat schimbarea caracterului istoric general al dezvoltării, deschizând perioada eneolitică.

În definirea acestei entități, delimitarea ei geografică și cronologică se bazează pe continuitatea unor artefacte asemănătoare. Dintre acestea, cele care asigură o varietate în timp și spațiu sunt formele și decorul ceramic, ca și reprezentările plastice.

Pe lângă vechimea și durata în timp (patru milenii), M. Gimbutas scoate în evidență dezvoltarea ei paralelă și autonomă în raport cu civilizațiile sincrone din Anatolia și Vechiul Orient. Acest punct de vedere este în contrast cu o altă viziune prezentă în cercetarea preistorică care vorbește despre o cultură balcano-anatoliană, subliniind o anumită comunitate culturală între cele două zone geografice. Este evident faptul că între cele două zone apar asemănări importante, atât formale, cât și structurale, iar în evoluția istorică între ele s-au angajat schimburi importante. Între altele, nu se poate concepe dezvoltarea metalurgiei europene fără o raportare la centrele metalurgice timpurii din Anatolia și Caucaz.

5.1. Spiritualitate neo-eneolitică.

Arheologia modernă, ca urmare a săpăturilor și analizelor riguroase, a experimentărilor și comparațiilor etnografice, a investigațiilor multidisciplinare, încearcă să reconstituie credibil viața materială a populațiilor lipsite de scriere. Viața spirituală, care înglobează totalitatea manifestărilor ce nu pot fi explicate prin necesități materiale directe, s-a bucurat de o atenție mai redusă, de unde și dificultatea abordării ei.

Informații asupra noii ideologii ne sunt furnizate de reprezentările plastice care ne dezvăluie existența a două personaje-simbol în jurul cărora se organizează întregul sistem religios. Acum, statuetele feminine, cunoscute încă din paleoliticul superior, mult mai numeroase, domină sfera religioasă. Personajul feminin nu mai este doar un ”simbol al fecundității”, ci pare acum ca o apariție mitică concepută ca „Ființă Superioară” și „Mamă Universală”, zeitate căreia i se subordonează cosmosul. „Marea Mamă”, sintagmă care desemnează același personaj, este personificarea

principiului feminin, în timp ce principiul masculin este desemnat de „Taur”, acesta dobândind mai târziu și o expresie antropomorfă.

Pe la 9500 î.Chr. acest sistem religios dual, cu cele două personaje-simbol („Marea Mamă și „Taurul”), se răspândește și se impune în Orientul Apropiat, în rândul comunităților de vânători-culegători. Noua ideologie, neînsoțită încă de tehnologia agrară, se răspândește lent din focarul palestinian în vecinătatea apropiată, de unde va iradia apoi în diferite direcții. Una din direcțiile spre care se îndreaptă noua „ideologie” este Anatolia Orientală, unde se constată existența în neoliticul aceramic a unor culturi mixte rezultate prin aculturația noii „ideologii” în expansiune pe fondul local.

Neolitizarea Peninsulei Balcanice comportă anumite neclarități, enigme, datorate unor lacune ale cercetării actuale. Privitor la originea neoliticului balcanic se confruntă două teorii: una care susține că neolitizarea s-ar fi datorat unor comunități pătrunse din Anatolia (difuziune), iar alta consideră că neolitizarea s-a produs datorită circulației ideilor care au fertilizat un fond de creație indigen (autohtoniști). Un fapt concret este susținut de ambele grupări: constatarea unei asemănări evidente dintre manifestările balcanice și anatoliene.

Pentru teritoriul României, primele comunități neolitice par să fi pătruns în sud-vestul României, în Oltenia, unde urme de locuire au fost descoperite la Cârcea, Verbița, Copăcelu, Grădinile, dar și în sudul Transilvaniei la Ocna Sibiului, Șeușa, iar mai spre nord, la Cluj - Gura Baciului. Acest grup cultural cunoscut sub numele de Gura Baciului-Cârcea sau cultura Preciș este format din comunități specific neolitice dacă luăm în considerare tehnicile de exploatare a mediului. Credițele religioase ale purtătorilor culturii Preciș, cum ne-o dezvăluie plastica antropomorfă și zoomorfă, pare a fi centrată pe cele două personaje-simbol :”Marea Mamă”, reprezentând principiul feminin și „Taurul”, personificarea elementului masculin.

Primele comunități neolitice (mai ales cele din Transilvania), par să fie deosebit de dinamice pătrunzând adânc în teritoriul locuit de comunitățile mezolitice sau epipaleolitice de păstori-culegători. Relațiile cu aceștia au fost complexe, descoperirile arheologice evidențiind și posibile conflicte. La Ostrovul Corbului și Schela Cladovei au fost descoperite scheletele unor reprezentanți ai culturii mezolitice care au sfârșit violent (lovituri craniene, decapitări și lapidări). Decapitățile ar putea fi explicate prin ritualuri de tradiție paleolitică, iar lapidările pot fi opera propriei comunități. Însă, cazul unui individ ucis cu o săgeată neolitică poate fi pus pe seama noilor veniți.

Acestei relații conflictuale dintre noii veniți și autohtoni i se opune descoperirea în așezarea de la Gura Baciului a unui număr de capete de piatră antropomorfe, sculptate sumar. Asemănătoare cu capetele de piatră de la Lepenski Vir, acestea ne semnalează posibile influențe asupra comunităților neolitice exercitate de autohtoni. Adoptarea unei zeități străine sau doar a expresiei lor plastice permite presupunerea nu doar a unor influențe culturale, ci și amestec de populație. Raritatea și apoi dispariția capetelor de piatră ar putea susține această ipoteză, elementele autohtone fiind probabil asimilate.

Al doilea val de coloniști neolitici, constituit din comunitățile Starčevo-Criș, pătrund prin Banat și vestul Olteniei, de unde se infiltrează în Transvania. În fazele Starčevo-Criș III-IV are loc și neolitizarea Moldovei.

Viața unei comunități umane necesită o oarecare organizare socială. Informațiile furnizate de arheologie, coroborate cu modele etnografice, permit emiterea unor ipoteze.

În orice epocă istorică familia se bazează pe sentimente specific umane și pe interese. Absența unor studii moderne asupra necropolelor, coroborate cu analizarea ADN-ului scheletelor neolitice ne determină să rămânem în sfera supozițiilor. Sentimentele și interesele au ca scop perpetuarea speciei („familiei”) prin protecția progeniturilor. În această celulă primară trebuie să fi existat o autoritate și unele reguli stabilite pe cale empirică, perpetuate apoi prin tradiție.

5.1.1. *Organizarea socială*, creație mentală, rezultat al unei complexe vieți spirituale a creatorilor noului mod de viață neolitic, încearcă să răspundă nevoilor comunității, fiind la rândul ei influențată de realitățile economice și de necesitatea de a asigura relații convenabile cu alte comunități umane. În această organizare contribuția religiei a fost deosebit de importantă. Aceasta oferă arhetipul organizării divine⁷, reglementând numeroase aspecte ale vieții cotidiene, conferind sens și prestigiu elitei. Religia are rolul și de a ordona, a justifica și a înlesni respectarea regulilor stabilite și acceptate de comunitate.

Existența unor așezări de dimensiuni apreciabile în neoliticul timpuriu (Ocna Sibiului) ne determină să presupunem o organizare socială destul de complexă. Conducătorul (conducătorii) comunității trebuiau să organizeze munca în comun și repartizarea produselor obținute, după reguli cutumiare, care satisfăceau membrii grupului. Șefului și celor care-l asistau în activitatea sa îi reveneau sarcina organizării apărării, prospectării de noi terenuri.

Neoliticul mijlociu beneficiază de o populație mai densă a spațiului și de așezări de dimensiuni mai mari, sunt minore. Sanctuarele de la Parța (Vinča A) pentru care s-au edificat construcții speciale par să semnaleze existența unor centre și a unor slujitori ai cultului, probabil eliberați de alte obligații. Asemenea centre religioase probabil că polarizau populația unor regiuni mai întinse și jucau prin prestigiul lor un rol anumit în organizarea socială.

Descoperirea la Căscioarele⁸ a unei construcții cu coloane, căreia i se poate acorda denumirea de „templu” în nivelul superior a unei machete de sanctuar ce reproducea o construcție impozantă (soclu înalt surmontat de patru *cellae*), Vl. Dumitrescu presupune existența unui centru de cult care deservea un spațiu mai larg. Fapt susținut și de absența unor asemenea edificii de cult în stațiunea, învecinată și contemporană, de la Radovanu.

Din neoliticul mijlociu se înregistrează un proces de diferențiere pe bază de prestigiu social în cadrul căruia indivizi (familii), acumulează unele bunuri de prestigiu (podoabe de metal, canini de cerb, cochilii de scoici aduse de la mari distanțe, arme de paradă, ceramică bogat decorată etc.). Acest proces se va accentua

⁷ M. Eliade, *Istoria credințelor și ideilor religioase*, I, București, 1992, p. .

⁸ Vl. Dumitrescu, *Edifice destiné au culte découvert dans la couche Boian-Spanțov de la station-tell de Căscioarele*, în *Dacia*, 14, 1970, p. 5-25.

în eneolitic, ajungându-se la acumulări deosebite de obiecte de prestigiu de tipul celor descoperite în necropolele de la Varna, Durankulak din Bulgaria și Giurgiulești din Basarabia sau a „tezaurelor” de la Moigrad, Ariușd, Hăbășești, Brad sau Tiszaszölösi din răsăritul Ungariei.

Acest fenomen nu este singular, formațiuni teritoriale supra-tribale fiind semnalate și în alte culturi eneolitice din sud-estul Europei. Existența unor ”aspecte regionale” în cadrul cărora este constatată o unitate stilistică în decorarea ceramicii ar fi, după unii cercetători, semnalul arheologic al existenței unor uniuni de triburi.

5.1.2. *Religia.*

Probabil cea mai importantă urmare a descoperirii agriculturii este înlocuirea relației de ordin religios cu lumea animală cu ceea ce M. Eliade numește “solidaritatea mistică între om și vegetație”. În plus, femeia și sacralitatea feminină sunt ridicate la rangul de mare putere.

Civilizațiile agricole elaborează o, ceea ce M. Eliade numește “religie cosmică”, activitatea religioasă fiind concentrată în jurul misterului central; înnoirea periodică a Lumii. Universul este conceput ca un organism care trebuie reînnoit periodic.

Ca urmare, cosmogonia va fi reiterată prin ritualuri cu ocazia fiecărui An Nou. Aceste practici mitico-rituale sunt atestate în Orientul Apropiat și la indo-iranieni. El este întâlnit și în societățile de cultivatori primitivi.

Importanța timpului cosmic, mai ales în cadrul muncilor agricole, sfârșește prin a impune ciclul cosmic, conceput ca o repetare a aceluiași ritm: naștere, moarte, renaștere. Ideile arhaice articulate în jurul înnoirii periodice a lumii vor fi integrate în mai multe sisteme religioase ale Orientului Apropiat. Importante au fost valorizările religioase ale spațiului, în primul rând ale locuinței și satului. Pentru agricultori spațiul în care-și desfășoară activitatea (casa, satul, ogorul) reprezintă adevărata lume. “Centrul Lumii” este locul consacrat prin ritualuri și rugăciuni, prin care are loc comunicarea cu zeitățile. Nu se cunosc semnificațiile religioase atribuite de oamenii neoliticului caselor și satelor. Simbolismul cosmologic al locuinței este atestat la un mare număr de societăți primitive.

Bogăția documentației arheologice privind viața religioasă a neo-eneoliticilor se explică prin tendința celor din vechime „de a trăi – cum spunea M. Eliade⁹ – cât mai mult posibil în sacru sau în intimitatea obiectelor consacrate”, cât și prin laborioasa muncă a arheologilor.

Tabloul faptic al manifestărilor religioase deși este deosebit de bogat, interpretarea lui este mai dificilă. Pe lângă descrierea și clasarea tipologică a obiectelor, precum și a situațiilor cu caracter religios, nu întâlnim decât foarte rare tentative de descifrare a morfologiei religiei neo-eneolitice.

Un număr restrâns de publicații abordează dintr-o perspectivă mai largă manifestările religioase specifice neo-eneoliticului, încercând o analiză morfologică a religiei neolitice și o încercare de identificare a temelor mitologice. Doar pe baza documentației arheologice este imposibil de a oferi o schiță a sistemului religios neo-

⁹ M. Eliade, *Tratat de istoria religiilor*, București, 1992 p.

eneolitic, mitologia, în afara identificării sumare a unor teme și idei, rămânând astfel inaccesibilă cunoașterii.

Descoperirile din aria culturii Precriș par să ne dezvăluie o religie structurată în jurul a două personaje principale: "Marea Mamă", reprezentată plastic prin statuete feminine și „Taurul”, redat naturalist. Sub aspect statistic, statuetele feminine (Cârcea, Ocna Sibiului, Seușa, Gura Baciului) sunt mai numeroase, putând a semna preeminența elementului feminin față de cel viril, masculin, încarnat de „Taur”.

Reținem ideea practicării unei religii duale (feminin-masculin). Dualitatea noii religii se menține în neo-eneolitic, ea fiind exprimată în modalități diferite: a) modelarea din două bucăți a unor statuete feminine, b) reprezentări androgine, c) hierogamie.

Acest sistem religios, bine structurat, nu se va schimba timp de câteva milenii. Cel mult putem vorbi de o diversificare și o perfecționare a modalităților de ilustrare plastică a caracteristicilor divinității. În mitologie, în reprezentarea plastică a divinității, în ritualuri și rituri s-au manifestat influențe, au avut loc fenomene de sincretism, au apărut noi expresii plastice, dispar unele atribute. Cu toate acestea, structura inițială, suficient de complexă și bine definită, a rezistat de-a lungul mileniilor.

5.1.2.1. Zeități antropomorfe

5.1.2.1.1. Credințele legate de divinitatea feminină¹⁰

În neolitic are loc o amplă înnoire a expresiei artistice. Inventarea ceramicii a marcat apariția a mii de figurine și vase, sanctuare și modele miniaturale ale acestora, fresce, reliefuri și nenumărate obiecte de ritual. Numărul simbolurilor religioase s-a multiplicat deosebit, oferind elemente numeroase pentru descifrarea iconografiei zeiței. Mai mult, simbolismul perioadei oferă o cheie esențială pentru înțelegerea credințelor din paleolitic, deoarece numeroase reprezentări atestă continuitatea culturală.

Fertilitatea pământului este solidară cu fecunditatea feminină. Ca urmare, femeile devin responsabile de belșugul recoltelor, deoarece ele cunosc "misterul" creației. Acest mister religios guvernează originea vieții, hrana și moartea. Glia de pământ este asimilată femeii. Vreme de milenii Mama-Pământ zămislea și naștea

¹⁰ În viziunea Maryei Gimbutas sistemul credințelor neoliticului european este în egală măsură monoteist și politeist. Atunci când întregul univers este imaginat ca o divinitate care naște totul în natură și ai cărei copii (plante, animale, insecte sau ființe umane) sunt cu toții divini, nu există nici o contradicție între dublul caracter al divinității. Când sunt descrise variatele categorii, funcții, precum și simbolismul divinităților preistorice, acestea trebuie înțelese ca aspecte ale unei unități indestructibile care este în ultima instanță natura însăși.

Aceste zeități pot fi grupate, conform viziunii lui M. Gimbutas, în patru categorii principale:

a) Zeița care personifică forțele generatoare ale naturii. Această categorie cuprinde diversele aspecte de dăruire a vieții, de naștere, de menținere și de stimulare a ei.

b) Zeița care personifică forțele distructive ale naturii (zeița morții, reprezentată ca un nud rigid, un șarpe veninos sau o pasăre de pradă: vultur, bufniță, corb, cioară).

c) Zeița regenerării care controlează ciclurile vieții. Manifestările ei sunt diverse simboluri ale uterului (broasca, ariciul, alina, capul de taur, triunghiul). Moartea și regenerarea sunt asociate inseparabil naturii, ca atare zeița morții și a regenerării este uneori văzută ca o singură zeitate.

d) Zeițele preistorice masculine, cu o reprezentare redusă în ansamblul sculpturilor neolitice (3-5 %).

singură, prin parthenogeneză. Amintirea acestui “mister” supraviețuia în mitologia olimpică (Hera concepe singură, dând naștere lui Hefaistos și Ares), lăsându-se descifrat și în numeroase mituri sau credințe populare cu privire la zămislirea oamenilor din Pământ, depunerea noului născut pe pământ etc. Născut din pământ, după moarte omul se reîntoarce la mama sa¹¹.

Un simbolism complex asociază femeia și sexualitatea cu ritmurile lunare, cu pământul și cu ce putem numi “misterul” vegetației. Mister care reclamă moartea seminței pentru a-i asigura o nouă naștere, miraculoasă și prin faptul că se manifestă printr-o uimitoare multiplicare.

Principiul feminin, dominant, este reprezentat sub formă antropomorfă sau simbolic (romb¹², vas). Probabil că vasele erau considerate ca încarnări ale femininului. Din neoliticul mijlociu acest concept este redat prin modelarea vaselor antropomorfe care înfățișează aproape întotdeauna o femeie (corpulentă sau obeză), ceea ce ar reflecta predominarea „caracterelor elementare”¹³. Alteori, vasele sunt prevăzute doar cu atribute feminine (sânii ca la Petreni în Basarabia; decorul pictat sugerează sânii și ochii unui personaj feminin – Rădulenii Vechi, Basarabia, Cucuteni A¹⁴). Insistența asupra „caracterelor elementare” feminine ar putea sugera după unii autori o legătură genetică cu reprezentările feminine din paleolitic.

Artefactele cele mai caracteristice al Europei neolitice sunt figurinele ce reprezintă divinitatea feminină, pe slujitorii și adoratorii ei sau ex-voto-uri și amulete cu chipul său. Acestea au fost găsite pe altare, pe platformele cuptoarelor, ascunse în nișe special construite, sub pardoseli, în peșteri sau morminte. Dimensiunile acestora variază de la câțiva centimetri până la adevărate statui (cele din sanctuarul de la Parța ating 1,80 m). Statuetele erau modelate din lut, decupate din oase, mai rar sculptate în marmură sau alte roci ori tăiate din tablă de cupru. aur.

Statuetele din neoliticul timpuriu, reduse numeric, sunt sumar și neîndemânatic modelate. Bazinul larg, șoldurile și fesele ample, ca și marcarea triunghiului sexual și uneori a sânelui indică clar feminitatea. Cu pătrunderea purtătorilor culturii Vinča, calitatea modelajului se îmbunătățește, iar expresivitatea statuetelor crește.

Personajul dominant, matroana, este reprezentată ca o femeie adultă, cu forme generoase, capabilă de procreare. Uneori este înfățișată gravidă, cu pântecul proeminent¹⁵. Unele statuete din culturile Cucuteni și Gumelnița au în regiunea abdominală o cavitate în care erau plasate mai multe sfere de lut. Reprezentările, în relief sau incizate, de pe pereții vaselor o înfățișează în poziție specifică de naștere¹⁶.

¹¹ “Tărăște-te spre Pământ, mama ta” (*Rig Veda*, X, 18, 110).

¹² Rombul ca simbol feminin, prezent în decorul statuetelor feminine, localizat în special pe pântec și fese, pare să fie o moștenire paleolitică.

¹³ E. Neumann, *The Great Mother. An analysis of the Archetype*, Princeton, 1974.

¹⁴ V.I. Markevici, *Mărturii ale trecutului*, Chișinău, 1985.

¹⁵ C.N. Mateescu, *Representation of Pregnancy on certain Neolithic Clay Figurines on Lower and Middle Danube*, în *Dacia*, 26, 1982, 47-58.

¹⁶ A. Nițu, *Reprezentări antropomorfe în decorul plastic a ceramicii de stil Cucuteni A*, în *SCIV*, 19, 1967, 4, 549-560; idem, *Reprezentări umane pe ceramica Criș și lineară din Moldova*, în *SCIV*, 19, 1968, 3, p. 387-394.

În toate religiile arhaice fecunditatea feminină este asociată cu cea a pământului. Principala ipostază a zeităţii feminine este „Mama Universală”, asimilată uneori cu glia, cu pământul care face să rodească plantele (culturile Gumelnița, Precucuteni, Cucuteni), având înglobate în pastă semințe de cereale¹⁷. Mai frecventă este practica amestecării de pleavă de cereale în pasta statuetelor din neoliticul timpuriu și mijlociu, care pare să nu aibă doar motivații tehnice, ci o semnificație mai profundă. Ar putea fi asociată cu prezența făinii de cereale în pasta unor statuete precucuteniene sau din cultura ceramicii lineare. Această „însămânțare” simbolizată a unor statuete ar putea fi urmarea practicării magiei simpatetice, dar și semnul personificării glei sub forma unei zeițe feminine.

Unele statuete feminine eneolitice înfățișează un personaj feminin cu sânii mici și fermi, care, în comparație cu reprezentări similare din Anatolia, ar presupune existența ipostazei de „fecioară nubilă” pentru zeități. Nu excludem posibilitatea ca în unele cazuri această ipostază să fi devenit o zeități de sine stătătoare deoarece în cultura Cucuteni ea apare asociată ca „Marea Mamă”, formând un cuplu.

Natura duală a zeităţii feminine neo-eneolitice ar putea fi susținută și de un detaliu tehnic de modelare. Unele statuete feminine sunt modelate din două bucăți, inegale, dispuse longitudinal și lipite prin presare. Acest canon al alcătuirii imaginii zeităţii din două părți este respectat și în cazul unor materiale (piatra, osul, metalul sau chiar scoicile) care se pretează mai puțin unor asemenea tehnici. Modelarea din două jumătăți a statuetelor feminine a fost observată de către J. Mellaart la Çatal Hüyük și Hacilar, ea fiind prezentă în neoliticul balcanic, ca și în spațiul carpatic.

O altă formă de reflectare a primordialității și dualității zeităţii principale este reprezentarea ei ca androgină. Un exemplu ne este oferit de una din figurile care compun grupul statuar, cunoscut sub numele de „Îndrăgostiții” din cultura Gumelnița¹⁸. Pe lângă reprezentarea sânilor, statueta feminină are modelat cu detalii naturaliste și sexul masculin. Și în cultura Cucuteni sunt cunoscute câteva asemenea reprezentări în descoperiri de la Mărgineni-Cetățuia, Scânteia și Mihoveni¹⁹. Imagini androgine (realiste sau simbolice), cunoscute și în alte culturi (din Balcani sau de pe teritoriul României), pot fi ipostaze ale “Marii Mame” sau personaje distincte, ele desemnând divinitatea primordială capabilă de autoreproducere. M. Eliade spune că “androgina este formula clasică și universală pentru a exprima totalitatea, coincidența contrariilor”²⁰.

5.1.2.2. *Principiul secundar, masculin.*

Zeitatea masculină, probabil tot o ipostază a “Marii Zeițe”, pare să fi avut un rol și o importanță mai mică decât cea feminină. Frecvența mai scăzută a reprezentărilor masculine susține poziția subordonată a principiului masculin. Diferențele dimensionale dintre acestea ar putea constitui un argument în plus.

¹⁷ O. Höckmann, *Gemeinsamkeiten in der Plastik der Linearkeramik und der Cucuteni-Kultur*, în *La civilisation Cucuteni*, 1987, 89-98.

¹⁸ Vl. Dumitrescu, *Despre un fragment de vas zoomorf de tip mai puțin comun de la Căscioarele*, în *SCIVA*, 28, 1974, 3, 577-583.

¹⁹ N. Ursulescu, V. Batariuc, *L'idole androgyne de Mihoveni (dép. Suceava)*, în *La civilisation de Cucuteni*, 1987, 309-312.

²⁰ M. Eliade, *Tratat de istoria religiilor*

Principiul masculin este prezentat sub formă antropomorfă sau personificat în taur. Pentru al doilea caz, mai rar este reprezentat animalul în întregime. Frecvent, prin diferite tehnici sunt reprezentate doar bucraniul, partea frontală și coarnele care semnifică virilitatea. În forma sa taurină, principiul masculin intră în compoziția hierogamiei, dezvăluindu-ne adevărata sa identitate²¹.

Rolul deosebit al taurului, încarnare a principiului masculin, în religia și practicile rituale neo-eneolitice ne este dezvăluit de prezența sa în sanctuare. În cel de la Parța (cultura Vinča), statuia mai mică a avut coarne de taur. În banchetele care împart sanctuarul au fost încastrate coarne naturale de bovine²². Analogiile cu sanctuarele cu alinamente de la Çatal Hüyük sunt evidente.

În culturile ulterioare bucraniul folosit ca protomă aplicat pe pereții vaselor este frecvent. Așa-zisele coarne de consacrare, varianta stilizată a bucraniului, modelate în lut sau decupate tin tablă de aur, nu lipsesc (pandativul în formă de coarne, decupat din foiță de aur și decorat în tehnica *au repoussé* provine de la Gumelnița²³. Spătarul unor tronuri de lut, destinate unor statuete feminine, din complexele rituale precucuteniene de la Poduri-Dealul Ghindaru și Isaiia se termină sub formă de coarne²⁴. Fațada "templului" de la Trușești are personaje feminine încadrate de coarne²⁵. Machetele de sanctuare de la Ghelăiești, ce conțineau și statuete feminine, aveau intrările flancate cu coarne²⁶).

Alte descoperiri ne semnalează rolul deosebit jucat de sacrificiul taurului în diferite ritualuri. Sunt amintite depuneri rituale de crani de taur în gropi (culturile Boian și Precucuteni), oase de taur arse aflate în vase folosite la un ritual de fundare (cultura Cucuteni din Basarabia²⁷) sau sanctuarul în aer liber (Poduri-Dealul Ghindaru, Cucuteni B) alcătuit din patru crani de bovine așezate în cruce, o vatră și un pavaj.

Informațiile despre marile teme religioase și despre mitologia neolitică ne sunt furnizate de asocierea zeităților între ele sau asocierea acestora cu alte simboluri, pe baza cărora putem reconstitui oarecum tematica religioasă.

Reprezentările de cupluri de zeități sunt puține. În așezarea culturii Vinča de la Rast a fost descoperită o statueta înfățișând o femeie cu un prunc în brațe²⁸. Asemenea ansambluri statuare ne sunt cunoscute din aria culturii Tripolie (Krinicki, Koszowolwe - două grupuri statuare reprezentând aceeași temă, precum și o plachetă en violon cu sâni multipli²⁹). Aceste ansambluri evidențiază caracterul de "Mare

²¹ Vl. Dumitrescu, *Arta preistorică în România*, București, 1974.

²² Gh. Lazarovici, *Das neolithische Heiligtum von Parța*, în *Neolithic of Southeastern Europe and its Near Eastern Connections*, Budapeșt, 1989, 149-174.

²³ Vl. Dumitrescu, *op.cit.*,

²⁴ D. Monah, *O importantă descoperire arheologică*, în *Arta*, 7-8, 1982, 11-13; N. Ursulescu,

²⁵ M. Petrescu-Dîmbovița, *Les principaux résultats des fouilles de Trușești*, în *A?U-Iași, ?t.Coc.*, III, 1-2, 1957, 1-22; idem, *Die wichtigsten Ergebnisse der archäologischen Ausgrabungen in der neolithischen Siedlung von Trușești (Moldau)*, în *PZ*, , 1963, 172-186.

²⁶ ?t. Cucoș, *Complexele rituale cucuteniene de la Ghelăiești, jud. Neamț*, în *SCIVA*, 44, 1993, 1, 59-80.

²⁷ V.I. Markievici, *Pozdnetripolskie plemena severoi Moldavii*, Chișinău, 1981.

²⁸ Vl. Dumitrescu, *op.cit.*,

²⁹ A.P. Pogozeva, *Antropomorfnaia plastika Tripolja*, Novosibirsk, 1983.

Mamă” a zeității feminine. Aceasta era receptată ca protectoare și “alăptătoare” nu doar a copilului, ci a întregii lumi.

Mai numeroase sunt reprezentările naturaliste sau simbolice ale mariajului divin. Un ansamblu statuar de la Gumelnița ne înfățișează o femeie îmbrățișată tandru de partener, o căsătorie sacră (hierogamie), care are caracteristici androgine. Și pe un vas de la Scântea perechea hierogamică este formată dintr-o femeie și un personaj androgin³⁰. Uneori hierogamia este ilustrată prin reprezentări simbolice. Interesant este un fragment dintr-un grup statuar ce împodobește un vas din cultura Gumelnița. Pe fruntea unui taur cu coarnele arcuite se afla o figurină feminină cu brațele prinse de vârfurile coarnelor³¹. Teme căsătoriei divine apare și în lumea cucuteniană. De la Bilcze Złote provine o placă de os decupată în formă de craniu de taur pe care este incizată o siluetă feminină. În această temă putem încadra și un bucraniu în relief de pe un vas Cucuteni B de la Podei-Tg. Ocna care are pictat între coarne un X, probabil simbol al feminității. Un altorelief, repetat de cinci ori, de pe un vas de provizii de la Trușești reprezintă dorsal o scenă de acuplare.

Atestarea existenței unui cuplu divin (zeitate feminină și taur) are implicații prin apropierea de tematica religioasă a neoliticului anatolian, ca și prin transmiterea temei în mitologia de mai târziu (mitul grecesc al răpirii Europei de Zeus, probabil preluat din substratul neolitic).

Un alt cuplu de zeități este alcătuit din mamă și fiică. P. Lévêque, preocupat de substratul pre-helenic și influența acestuia asupra culturii grecești, a pus în discuție și unele descoperiri de pe teritoriul României. La statueta bicefală de la Rast a remarcat faptul că ambele personaje sunt feminine, unul de dimensiuni mai mici. Aceeași observație vizează și cunoscuta “fațadă de templu” de la Trușești (Cucuteni A), pe baza căreia a presupus reprezentarea unui cuplu (mamă-fiică) care ar putea fi o prefigurare a cuplului grec Demeter și Kore³². Arheologii români (Vl. Dumitrescu) contestă această ipoteză.

Pe un vas din așezarea de la Costești sunt pictate siluetele alăturate a două personaje feminine, inegale ca mărime, îmbrăcate cu rochii și prezentate în poziție rituală, cu un braț pe talie și celălalt la cap. Într-o friză în două registre, de pe un vas descoperit la Brânzeni, sunt pictate în metope două cupluri feminine îmbrăcate cu rochii, în atitudini rituale. Personajul mai mic reprezintă o tânără fată. În registrul superior este schițată silueta unui bovideu, probabil un taur³³.

5.1.2.3. *Zeități zoomorfe*. Din așezările neo-eneolitice este cunoscută o variată și relativ bogată plastică zoomorfă, la care putem adăuga un număr de vase, protome și reprezentări pictate animaliere. Unele sunt piese, remarcabile ca aspect artistic, iar altele sumar tratate, fără a avea posibilitatea identificării speciei animalului. Personajul dominant este taurul, înfățișat în întregime sau stilizat sub forma bucraniului. Berbecii și cerbii, înzestrați cu trofee remarcabile, ar putea fi priviți ca substitut al taurului. Frecventă este și reprezentarea câinelui. Mistrețul și porcul sunt

³⁰ D. Monah, *op.cit.*,

³¹ Vl. Dumitrescu, în *SCIVA*, 28, 1973, 4, 145-179.

³² P. Lévêque, *Formes et structures méditerranéennes dans la genèse de la religion grecque*, în *Praelectiones Patavinae*, IX, 1972, 145-179.

³³ V.I. Markevici, *op.cit.*, .

prezenți doar în plastica *ronde bosse*. Păsările, rare, nu sunt totdeauna identificabile. Formularea unor ipoteze privind semnificația lor comportă unele riscuri.

Dintre reprezentările de animale sălbatice, în culturile Gumelnița și Cucuteni se remarcă câteva statuete de urși, a vulpe foarte bine modelată și o boroască. Un număr mare de vase din faza Cucuteni B au pictate siluetele stilizate ale unor felide mari. Uneori întâlnim pe vase imagini ale unor animale fabuloase, care păstrează unele din caracteristicile și atitudinea felinei. În unele cazuri, imaginile antropomorfe sunt asociate cu reprezentări zoomorfe (mai ales în Basarabia, faza Cucuteni B), rezultând fresce cu subiecte mitologice.

5.1.2.4. *Tăblițele de la Tărtăria*. Problemă care a agitat ani la rând cercurile arheologice controversate și un șir de ipoteze dintre cele mai diferite. Întrebarea era aceea a existenței unui sistem de “scriere” în neoliticul românesc sau în neoliticul sud-est european³⁴. Tăblițele au fost descoperite într-o groapă rituală atribuită culturii Turdaș cu “26 de idoli de lut arși, doi idoli cicladici de alabastru, o brățară din scoică *Spondylus*”.

Prima tabletă, de formă circulară, divizată în patru câmpuri, fiecare câmp cuprinzând diferite combinații de semne.

A doua tabletă, dreptunghiulară, are suprafața divizată în trei câmpuri. Perforația plasată spre centrul ei. Aceeași categorie de semne.

A treia tabletă, dreptunghiulară și neperforată, are reprezentat un animal cornut, urmat în stânga de silueta unui om cu brațele întinse. Deasupra acestor imagini, un semn (o linie verticală flancată de linii oblice) interpretat ca fiind imaginea unui arbore sau a unui spic de grâu.

S-a presupus că semnele de pe tăblițele de la Tărtăria reprezintă un sistem de notare ideogramatică sau chiar o scriere, încercându-se chiar citirea lor. Acestea au fost comparate cu cele de pe tabletele de la Uruk-Warka IV și Djemdet Nasr din numita perioadă protolineară din Mesopotamia. Incompatibilități cronologice se opun acestei apropieri.

Relativ recent a fost publicată de I. Paul o mică statueta de formă conică, sculptată în piatră, găsită la Ocna Sibiului (nivel Preciș II) în care descoperitorul vede reprezentarea unui cuplu îmbrățișat și un pedestal pe care îl asociază figurinei. Atât pe statueta cât și pe soclu se observă o serie de simboluri și semne interpretate ca fiind ideograme “aflate în îmbinări sintactice variate și, se pare, complementare și pe pedestalul figurinei”. Ornamentele în relief de pe statueta ar fi completate de un sistem de semne cu o structură intenționată ce îl determină pe autor să o considere inscripție³⁵.

Tablete asemănătoare ca formă, cu semne mai puțin ordonate, au fost descoperite în culturile Criș, Vinča și Gumelnița, Precucuteni și Cucuteni (Izvoare, Târgu Frumos, Cucuteni-Cetățuia, Ghelăiești-Nedeia), dar și la Gardeșnica și

³⁴ N. Vlassa, *Chronology of the Neolithic in Transylvania, in the light of the Tartaria Settlement's stratigraphy*, în *Dacia*, 7, 1963, 485-494; idem, *Neoliticul Transilvaniei: studii, articole, note*, Cluj-Napoca, 1976;

³⁵ I. Paul, *Das "Mithogramm von Salzburg-Ocna Sibiului"*, în *Vorschungen zur Volks-und Landeskunde*, 36, 1992, 2, 78-84.

Karonovo în eneoliticul Bulgariei. Primii locuitori neolitici de pe teritoriul României au adus o dată cu noua "ideologie" și un sistem simbolic de ideograme. Nu putem aprecia dacă acest sistem permitea transmiterea unor informații mai complexe sau avea doar o funcție magică. Comunitățile culturii Vinča se pare că aveau un sistem asemănător. Probabil că în timp, poate și datorită amestecului cu alte populații, sensul primar s-a pierdut, dar "tabletele" cu semne acum de neînțeles sau purtătoare doar a unui decor au rămas încărcate de sacralitatea primară, bucurându-se de prestigiu, perpetuat până în eneolitic. Deși existența în neo-eneoliticul românesc a unor simboluri, poate cu valoare de ideograme, nu poate fi contestată, rezolvarea acestei probleme va putea fi finalizată doar prin noi descoperiri și prin noi ipoteze de interpretare. Descoperirile amintite evidențiază complexitatea vieții spirituale neolitice.

5.1.2.5. *Sanctualele*. Termen prin care desemnăm o construcție, parte dintr-o construcție sau un loc dintr-o așezare folosite preponderent pentru practici rituale sau pentru depozitarea unor ansambluri de obiecte sacre. Cea mai spectaculoasă descoperire de acest gen din Europa a fost făcută la Parța, într-o așezare Vinča A. Pe locul unui sanctuar mai vechi, din care se păstra o masă-altar, o vatră portativă, soclul unui idol-bust, a fost ridicat un al doilea sanctuar cu o suprafață de 70 m², compartimentat. Piesa cea mai importantă a sanctuarului era o statuie, monumentală, cu două busturi și două capete, înaltă de 1,80 m. Unul dintre busturi are un cap antropomorf care ar putea aparține, luând în considerare pântecul proeminent, unei zeități feminine. Al doilea bust se termină printr-un craniu de taur. La baza busturilor se aflau tăvi pentru ofrande. Interiorul construcției avea o împărțire complicată, fiind divizat de banchete (socluri) de lut, în care erau încastrate craniile de cornute. Inventarul sanctuarului era alcătuit din mese de cult, casete de lut, vetre portative, un vas cu față umană, o rășniță și resturi de cereale. În apropierea intrării, pe peretele de vest, se afla o fereastră rotundă și o semilună modelată în relief. Și în afara sanctuarului s-au descoperit o serie de obiecte de cult³⁶.

În nivelul corespunzător fazei Boian-Spanțov de la Căscioarele, VI. Dumitrescu a descoperit un sanctuar cu patru coloane pictate și un medalion încadrat în perete, pictat cu o spirală roșie. Construcția a fost pusă de descoperitor în strânsă legătură cu așa-numitul cult al coloanei (*axis mundi*)³⁷. Sanctuarul era suprapus de o altă construcție sacră în care a fost descoperită o machetă de lut a unui sanctuar gumelnițean.

În cultura Petrești se cunosc două variante de sanctuare: unul în construcție obișnuită (Ghirbom), altul în aer liber (Pianu de Jos)³⁸.

În cultura Precucuteni este atestată prezența unor sanctuare (Poduri, Isaiia), cu interesante complexe de cult formate din mai multe statuete feminine și tronuri de lut.

Pentru cultura Cucuteni, sanctuare sunt cunoscute la Mărgineni-Cetățuia, Poduri-Dealul Ghindaru, Buznea, Ghelăiești-Nedeia. și Trușești-Țuguiata³⁹. Unul din

³⁶ Gh. Lazarovici, *op.cit.*,

³⁷ VI. Dumitrescu, *Edifice destiné su culte dans la couche Boian-Spanțov...*

³⁸ Al. I. Aldea, în *Apulum*, 12, 1974, 40-47; I. Paul, în *StComSibiu*, 12, 1974, 5-18.

³⁹ M. Petrescu-Djmbovița,

sanctuarele de la Trușești adăpostea o placă de lut (1 m²), terminată la partea superioară cu două capete antropomorfe. Capetele aveau creștetul modelat în formă de cupă și de detaliile anatomice ale feței marcate sumar. Atârinate la gât cu o panglică, două pandantive en violon. Brațele erau marcate prin două proeminențe oblice. De o parte și de alta a unui pseudo-orificiu sunt plasați modelați câte trei idoli-coloană, iar deasupra acesteia alți trei idoli de același tip. Extremitățile frontonului, arcuite, sugerează coarnele de consacrare. Piesa degajă o impresie de monumentalitate, motiv pentru care descoperitorul o numește “fațadă de templu”. Cele două personaje au fost interpretate ca reprezentând “probabil zeița-mamă și acolitul ei”.

5.1.2.6. *Riturile morții*. Deși au fost cercetate câteva cimitire mari (Cernica, Hamangia), despre credințele privind moartea știm puțin⁴⁰. Se poate afirma că populațiile neolitice credeau într-o post-existență și își înhumau morții, depunând în morminte unele obiecte despre care credeau că sunt necesare în post-existență. Unele morminte se aflau în așezări, în preajma locuințelor, observație valabilă mai ales pentru neoliticul timpuriu.

Pentru unele culturi (Precucuteni, Cucuteni) nu au fost descoperite necropole, în așezări fiind cunoscute doar câteva înhumări, care par mai degrabă să fie datorate sacrificiilor umane. Pentru cultura Cucuteni s-a semnalat prezența unor oase umane în depunerile arheologice din așezări, unele dintre ele purtând urme de tăieturi și zgârieturi⁴¹.

În așezări au fost frecvent întâlnite unele ritualuri a căror semnificație este greu de deslușit pentru care s-au lansat unele ipoteze credibile. În culturile Precucuteni și Cucuteni au fost depistate urmele unor ritualuri de fundare a unor construcții prin depuneri de vase, topoare sau alte artefacte. Nu lipsesc nici ritualuri mai complexe și dificil de interpretat: depuneri de oase arse de taur, cranii de taur pe care se află statuete feminine, depuneri comune de vase, topoare, ocră sau semințe ale unor plante considerate ca având virtuți magice.

6. STRUCTURI SOCIALE ȘI CREDINȚE RELIGIOASE ÎN EPOCA BRONZULUI ȘI PRIMA EPOCĂ A FIERULUI.

6.1. *Reprezentarea statutului social*

Structurile sociale ale epocii bronzului se deosebesc de cele ale eneoliticului. Existența unei ierarhizări sociale se observă în unele zone (Varna⁴²) încă de la sfârșitul epocii pietrei. Chiar dacă procesul evolutiv pe plan social între cele două epoci poate fi interpretat diferit, apare evidentă constatarea, la începutul epocii bronzului, a unei păтури războinice, în interiorul căreia se distinge o anume ierarhizare.

⁴⁰ Gh. Cantacuzino, *Thr Prehistoric Necropolis of Cernica and its place in the Neolithic Cultures of Romania and of Europe in the Light of recent discoveries*, în *Dacia*, 13, 1969, 45-59.

⁴¹ A. Bolomey, Noi descoperiri de oase umane într-o așezare cucuteniană, în *CAMNI*, 6, 1983, 159-174.

⁴² C. Renfrew, *Varna and the social context of early metallurgy*, în *Antiquity*, 52, 1978, 206, 199-203.

Principala sursă de informație este studiul necropolelor. Prin analiza acestora putem să ne făurim o imagine asupra statutului social al indivizilor înmormântați și să încercăm a reconstitui sistemul de organizare a societății timpului.

Fastul procesiunii funerare și amploarea inventarului depus în morminte, având menirea de a-l însoți pe defunct în atemporal, reflectă totodată dorința de a permanentiza prin prezența monumentului funerar, statutul celui dispărut și durabilitatea sistemului căruia îi aparținea. Apariția și răspândirea tumulului ca monument funerar ilustrează cel mai bine această concepție: Tumulul, vizibil la suprafața solului, amintea permanent indivizilor dintr-o comunitate statutul ierarhic al celui înmormântat⁴³.

Pentru spațiul carpato-dunărean dispunem de puține date. Descoperirea tumulilor “princiari” de lângă Kotor (Mala și Velika Gruda, Muntenegru) ne oferă prețioase informații cu privire la modul în care erau distinse căpeteniile. Toporul de argint masiv, prevăzut cu o șaibă de aur ce orna capătul superior al cozii de lemn și pumnalul de aur asociat cu acesta din inventarul mormântului principal, erau însemne ale puterii. Asocierea celor două metale prețioase în cadrul aceluiași context arheologic nu pare a fi întâmplătoare. Margarita Primas presupune existența unui cod binar, legat de statutul individului respectiv.⁴⁴ Asemenea tumuli, cu un mormânt central și cu înmormântări periferice, dispuse uneori circular spre marginea movilei, se cunosc pe un întins spațiu din Balcani și până în nordul Caucazului.

Raportând aceste observații la descoperiri din spațiul românesc, remarcăm asocierea aur-argint în tezaurul de la Perșinari (jud. Dâmbovița), ca și în cazul unei descoperiri cu caracter cultic de la Oarța de Sus (jud. Maramureș), unde s-au găsit un craniu care avea în dreptul urechii stângi un inel de buclă din argint, iar la dreapta unul asemănător din aur. Ca exemple de asemenea asocieri (aur-bronz) putem aminti depozitul de la Tufa (com. Mihăilești, jud. Giurgiu: topor de bronz, altul de aramă și 2 cercei de aur) etc⁴⁵.

Ca însemne ale puterii au fost considerate înainte de începutul epocii bronzului “sceptrele” de piatră în formă de cap de cal, precum cel aflat în tumulul de la Casimcea. Toporul de cupru descoperit în inventarul unui mormânt cu scheletul presărat cu ocră roșu din tumulul de la Fălciu (jud. Vaslui) este un însemn al statutului social al defunctului respectiv.

⁴³ Un vers din Iliada (VII, 86-89) cântă despre cel ucis:

“și să-i ridice movilă-n spre unde-i întins Hellespontul,
Iar, câte unul va zice, cândva, poate-n vreme viitoare,
Când fi-va el să treacă pe-alături, pe marea-ntunecată
“Asta-i movila slăvită a unui viteaz din vechime”.

Versurile exprimă cele enunțate: monumentul funerar (tumulul) avea menirea să afirme, prin statutul social al celui înmormântat, stabilitatea sistemului și a puterii comunității. În timp s-a ajuns la desprinderea unei elite războinice, a unei aristocrații, care se identifica și în planul practicilor funerare. Cf. P. Pearson, *Mortuary Practices, Society and Ideology an Ethnoarchaeological Study*, în *Symbolic and Structural Archaeology*, Cambridge, 1982, 99-113; D. Baley, *The archaeology of burial mounds. Theory and Interpretation*, în *Pratiques funéraires dans l'Europe des XIIIe-IVe*.

⁴⁴ Margarita Primas, *Velika Gruda I. Hügelgräber des frühen 3. Jahrtausends v. Chr. im Adria gebiet-Velikka Gruda, Mala Gruda und ihr Kontext*, Bonn, 1966 (UPA 32).

⁴⁵ Al. Vulpe, *Tezaurul de la Perșinari. O nouă prezentare*, în *Cultură și Civilizație la Dunărea de Jos*, 15, 1997, 265-301.

Armele din metal (topoare, pumnale), în general, pot fi considerate semne ale statutului social al purtătorilor lor. Același statut l-au avut și topoarele șlefuite, unele decorate (Sibișeni) sau prelucrate din piatră semiprețioasă (serpentin), precum piesele din tezaurul de la Borodino (sudul Basarabiei)⁴⁶. Marea majoritate a pieselor ce se includ în această categorie (inclusiv topoarele și pumnalele, descoperite izolat, în depozite sau morminte) pot fi considerate în primul rând ca însemne ale prestigiului social și doar în al doilea rând piese cu funcție utilitară (arme).

Situația statutului social pentru perioada bronzului mijlociu, evidențiată de descoperirile arheologice din spațiul românesc, poate fi mai bine înțeleasă prin comparație cu descoperiri din Europa Centrală, unde, în cadrul culturii Aunjetitz, a descoperit o bogată informație în această direcție. Un prim însemn al puterii îl reprezintă halebarda din bronz, prezentă în morminte și depozite, pe o întinsă arie, din Insulele Britanice și până în Europa sud-estică. Tezaurul de la Perșinari conținea 12 halebarde din aur (formă primară a lamei spadei scurte din tezaur a fost probabil aceea de halebardă). Probabil tot o halebardă pare să fi fost și lama de "pumnal" de la Tiream (jud. Bihor), în aria culturii Otomani⁴⁷. Al doilea însemn, pumnalul, inițial de formă primitivă (în cimitirul de la Singen, Reinecke Bz A1, 2200-2000 î. Chr.), apare în perioada următoare (Reinecke Bz A2 - 2000-1600 î.Chr.) sub forma unor piese având lama triunghiulară bogat ornamentată, cu sau fără mâner de metal (în depozite sau descoperiri izolate). Interesantă este asocierea în tumulul princiar de la Leubingen (1850-1800 î.Chr.) a unui pumnal și a unei lame de halebardă.

Semnificativ pentru statutul social la începutul mileniului II î.Chr. este și depozitul de la Melz (Meckenburg) care, pe lângă 5 halebarde, conținea și un topor asemănător ca formă seriei de topoare Șanț-Dragomirești. Un asemenea topor din depozitul de la Drajna era asociat cu un sceptru de bronz. În colecția de la Pobit Kamâk (Silistra)⁴⁸ se află și o formă de turnat pentru un sceptru de metal asemănător. Asemănări se pot stabili și cu o piesă aflată pe epava unei corăbii descoperite în sud-vestul Anatoliei, la Uru-Burun⁴⁹, datat în sec. XIV sau chiar XIII î.Chr.

Comparând cartarea răspândirii halebardelor și a pumnalelor triunghiulare cu a topoarelor cu orificiu transversal de înmănușare, rezultă că acestea din urmă, mai rare în Europa Centrală, constituie, pentru Europa de sud-est, principala formă de reprezentare a statutului social. Deoarece originea acestui tip de topor este în Orientul Apropiat, ne sugerează și pe această cale sfera de influență culturală în care se situează în epoca bronzului spațiul carpato-dunărean.

Există o strânsă legătură între funcția de reprezentare a statutului social și cea de valoare a materialului din care este confecționat obiectul respectiv. Pentru bronzul timpuriu în Europa Centrală (Reinecke Bz.A) piese precum topoarele plate cu marginile ridicate sau colierele aveau o funcție primordial valorică. Unele depozite

⁴⁶ E. Kaiser, *Der Hort von Borodino: kritische Anmerkungen zu einem berühmten bronzezeitliche Schatzfund aus dem nordwestlichen Schwarzmeergebiet*, Bonn, 1997 (UPA 44).

⁴⁷ B. Hänsel, *Südosteuropa zwischen 1600 und 1000 v. Chr.*, în *Südosteuropa zwischen 1600 und 1000 v. Chr.*, Berlin, 1982, 1-38.

⁴⁸ B. Hänsel, *Hallstattzeit*, I, 37.

⁴⁹ H.G. Buchholz, *Ein aubergwöhnliches Steinzepter im östlichen Mittelmeer*, în *PZ*, 74, 1991, 1, 68-78.

de acest gen din România (depozitele de topoare de cupru de la Baniabici și Ostrovu Corbului, topoarele de bronz de la Sinaia, depozitul de coliere de la Deva) ar putea fi judecate și sub acest aspect, prin această prismă.

În bronzul mijlociu și mai târziu la începutul Hallstattului, funcția valorică a bronzurilor tinde a se individualiza. Acest proces poate fi bine urmărit în evoluția topoarelor cu disc, formă specifică mai ales bazinului superior al Tisei. Cele mai vechi exemplare (tipurile A, B1 Nestor), bine finisate și bogat ornamentate, erau elemente de reprezentare a statutului social (topoarele de la Apa, Săpânța, Gaura, Someșeni). Spre sfârșitul epocii bronzului acest tip de topor devine nedecorat, uneori și nefinisat (tipurile B3-4 Nestor). Deși numeroase în depozitele perioadei târzii a bronzului și la începutul Hallstattului⁵⁰, asemenea piese nu mai dețineau decât funcție valorică, probabil o formă premonetară.

Probabil că funcție valorică ar trebui atribuită majorității bronzurilor din depozitele perioadei târzii a bronzului, inclusiv a celor fragmentare. Această calitate a bronzului poate să fie susținută de două bare din depozitul de la Crăciunești: una din ele pentru avea greutatea primeia (500 gr) avea atârnată, trecută printr-un orificiu al barei o brățară de bronz⁵¹.

Formele de reprezentare a statului social cunosc o diversificare. Spada de bronz a luat locul toporului de luptă. Echipamentul căpeteniilor războinice consta din armură (coif, platoșe, genunchieră de bronz), spadă și lance. Asemenea piese au fost constatate în tumulii de la Čaka (Slovacia) etc. Prezența acestor piese în spațiul carpato-dunărean este atestată indirect în depozitele de bronzuri. Asemenea echipamente ale elitelor societății au devenit un bun supra-regional, caracteristic unei aristocrații ce se recunoștea ca atare indiferent de originea etnic-tribală. S-a consolidat credința în rîndul acesteia că este mai aproape de zei decât restul populației, constituindu-se și o conștiință eroică ce se reflectă în tradiția descendenței dintr-un „erou”⁵².

Alt element de reprezentare este carul cu patru roți. Construit din lemn, carul era prevăzut cu o serie de aplici ornamentale din bronz, iar roțile, cu 4,-6 spițe, erau turnate din bronz⁵³. În depozitul de la Arcalia (jud. Bistrița-Năsăud) sunt două roți de bronz cu patru spițe. Alte piese aflate în depozite (Gilău), sunt interpretate ca fiind bucșe de roți, aplici. Obținerea unei roți cu spițe printr-o singură turnare, constituie o sofisticată realizare a bronzierilor acestei epoci.

Carul de luptă, prevăzut cu două roți, era extrem de rapid și eficient. Probabil că asemenea care, prezente în confruntările armate din Orientul Apropiat, au fost utilizate și de triburile din Europa central-estică și balcanică. O dovadă indirectă este

⁵⁰ Al. Vulpe, *Die Äxte*, p. 50.

⁵¹ F. Nistor, Al. Vulpe, *Depozitul de bronzuri de la Crăciunești (Maramureș)*, în *SCIIVA*, 25, 1974, 1, 5-18.

⁵² G.W. Kossack, *Mitteuropa zwischen dem 13. und 8. Jahrhundert v.Chr. Geb.-Geschichthe, Stand und Probleme der Urnenfelderforschung*, în *Beiträge zur Urnenfelderzeit nördlich und südlich der Alpen*, Bonn, 1995, p. 50.

⁵³ C.F. Pare, *der Zeremonial Wagen der Bronze- und Urnenfelderzeit: seine Entstehung, Form und Verbreitung*, în *Vierrädige Wagen der Hallstattzeit*, Mainz, 1987, 25-67.

reprezentarea unui asemenea car cu două roți pe un vas decorat în maniera culturii Suci, descoperit la Vel'ke Raskovce (Solvacia)⁵⁴.

6.1.1. *Structura socială reflectată în practicile funerare.*

Structura necropolelor reflectă atât organizarea tribală, cât și ierarhizarea socială în cadrul unei comunități. Printre puținele necropole săpate integral și publicate de Vl. Dumitrescu este de amintit cea de incinerare de la Cârna⁵⁵. În cadrul necropolei, potrivit părerii lui I. Chicideanu, mormintele erau grupate pe criterii familiale⁵⁶. Analiza necropolei învecinate de la Bistreț face posibilă susținerea ipotezei existenței în zonă a unei mari necropole, în care cea de la Cârna constituie doar o parcelă, probabil locul de înmormântare al unui clan din cadrul tribului. Și în necropola de tip Noua de la Trușești pare a se distinge două grupări de morminte, fapt ce ar putea reflecta o anumită organizare socială a comunității.

Parcelarea a fost clar sesizată în cimitirul de înhumare a culturii Mureș de la Mokrin, explorat de N. Giric⁵⁷. Se pot distinge patru parcele, corespunzând celor patru sectoare cardinale ale cercului. La Mokrin și în alte necropole ale culturii se remarcă obiceiul bipolarității pe sexe a înmormântărilor: femeile chircite pe dreapta, bărbații pe stânga, orientările în sens contrar.

Gruparea pe sectoare a mormintelor poate fi urmărită mai ușor în cadrul necropolelor tumulare. Planul câmpului de tumuli de la Lăpuș lasă să se distingă mai multe grupuri de morminte funerare, databile la sfârșitul epocii bronzului și în Ha.A. Clară pare să fie și gruparea tumulilor conținând morminte de înhumare de la Balta Verde-Gogoșu. Aici poate fi urmărită și o succesiune de înmormântări ce începe în sec. VIII (cultura Basarabi) și continuă până în sec. VI, observându-se trecerea de la tumulul cu mai multe morminte (gruparea din punctul "Golod"), la cel individual (Gogoșu).⁵⁸

La Ferigile (necropolă tumulară de înhumare, 650-450 î.Chr.) grupările tumulilor pot fi distinse în planul cimitirului, sugerând o structură dualistă (două clanuri)⁵⁹. Inventarele mormintelor a permis definirea statutului defuncților: luptători cu mai multe tipuri de arme (puțin numeroși), luptători cu 1-2 tipuri de arme. Inventarul funerar nu reflectă înzestrarea de luptă completă a defunctului, ci, mai degrabă, statutul social al acestuia în cadrul comunității și a armelor proprii dobândite în cadrul riturilor de primire în rândul luptătorilor.

6.2. *Credințe religioase.*

Restrânsele date cu care operăm ne relevă doar forme exterioare ale manifestărilor spirituale, caracterul propriu-zis al religiei rămânând necunoscut, în sfera ipotezelor. Deși numeroase, obiectele a căror destinație este cuprinsă în sfera cultică, nu informează direct asupra cultului practicat.

⁵⁴ J. Vladár, *Praveká plastika*, Bratislava, 1979, fig. 86-87.

⁵⁵ Vl. Dumitrescu, *Necropola de incinerare din epoca bronzului de la Cârna*, București, 1961.

⁵⁶ I. Chicideanu, *Die frühtraktische Kultur. Zur Bronzezeit in Südwest Rumänien*, în *Dacia*, 30, 1986, 7-47.

⁵⁷ N. Giric, *Mokrin I, nekropola ranog bronzanog doba*, Beograd, 1971; M. ?andor-Chicideanu, I. Chicideanu, *Zu den Grabsitten der Periam-Pecica-Kultur*, în *Dacia*, 33, 1989, 5-38.

⁵⁸ Al. Vulpe, *Die Kurzschwerter*, 133- .

⁵⁹ Al. Vulpe, *Puncte de vedere privind istoria Daciei preromane*, în *RI*, 32, 1979, 12, 2261-2284.

Raritatea reprezentărilor figurative umane ar putea sugera o religie în care forțele naturii și ale divinităților ce le reprezintă atributele constituie elementul principal. Comparativ amintim faptul că, pentru aceeași perioadă, panteonul grec era bine conturat în poemele homerice și în Theogonia lui Hesiod (sec.VIII-VII î. Chr.). Era o concepție politeistă ierarhizată în jurul unui zeu conducător. Puținele date ce le avem despre religia tracă pot sugera, în linii mari și pentru populațiile din spațiul carpato-dunărean din prima epocă a fierului o structură asemănătoare, cu panteonul grec.

Pentru studiul manifestărilor religioase nici practicile funerare nu ne oferă prea multe detalii. Deși se afirmă uneori că ritul incinerăției reprezintă o formă spirituală evoluată, explicația apariției și alternării acestuia cu înhumăția, inclusiv biritualismul, nu a fost găsită. Se admite o strânsă legătură între practicarea ritului de înmormântare și credința religioasă. Explicațiile pot fi diferite pentru cele două rituri. Ca ipoteză, ne putem imagina, cum susține Al. Vulpre, apariția la sfârșitul epocii bronzului a unei reforme religioase în urma căreia ritul incinerăției se generalizează în cea mai mare parte a Europei, fără a fi însă absolut. Acest fenomen, atestat pe teritoriul României în Banat și Câmpia vestică, pare a cuprinde, spre sfârșitul epocii bronzului, cea mai mare parte a spațiului carpato-dunărean.

Putem face și o altă constatare: numărul restrâns al mormintelor sau chiar lipsa lor. Pentru secolele XII-VII î.Chr., necropole propriu-zise au fost identificate doar la periferia acestui spațiu. Fenomenul devine interesant cu atât mai mult cu cât el este constat și în a doua vârstă a fierului, în special în sec. II î.Chr.-I d.Chr., în zonele de cultură geto-dacică. S-ar putea presupune, după același autor, risipirea resturilor cinerare pe țărână și pe ape.

Această schimbare de mentalitate în raport cu obiceiul funerar pare să se oglindască și în modificările observate în tumuli de la Lăpuș. Dacă în prima fază (sfârșitul epocii bronzului) au fost atestate morminte de incinerăție, în conținutul tumulilor din faza a II-a marea cantitate de oase calcinate este de origină animală, doar într-un caz fiind constatate și resturi umane. Nici în tumulul de la Susani nu s-au găsit oase umane, în pofida unui inventar ceramic deosebit de bogat și a unui complex ritual.

6.2.1. *Locuri de cult.*

Categorie în care includem sanctuare, vetre cu evidentă destinație specială. O construcție care poate fi considerată drept templu este cea de formă rectangulară (tip mégaron) din așezarea culturii Otomani de la Sălacea⁶⁰.

Cel mai spectaculos loc de cult în aer liber a fost cercetat parțial la Oarța de Sus de către C. Kacsó. Pe o înălțime a fost identificat un mare tumul împrejmuit de un șanț adânc în cuprinsul căruia se găseau, depuse în gropi special amenajate, schelete umane sau părți ale acestora, oase de animale, piese metalice de bronz, aur și argint (podoabe) și o mare cantitate de ceramică aparținând culturii Wietenberg. Multe vase ceramice au forme neobișnuite, unele de tipul celor aflate la Sălacea, a căror utilizare

⁶⁰ I. Ordentlich, *Contribuția săpăturilor arheologice de pe "Dealul Vida:" (com, Sălacea, jud. Bihor) la cunoașterea culturii Otomani*, în *StComStMare*, 2, 1972, 63-100.

în cadrul cultului este neîndoieală⁶¹. Acest loc de cult, investigat doar parțial, prezintă analogii cu descoperirea de la Drama (sud-estul Bulgariei), datată la începutul și mijlocul epocii bronzului. Este posibil ca un monument funerar să fi existat la Sărata Monteoru, la începutul culturii Monteoru. Locuri de cult în aer liber au fost frecvent constatate în Creta, pentru perioada minoicului mijlociu, în etapa palaiolă (2000-1500 î.Chr.).

6.2.2. Depuneri intenționate.

În domeniul preocupărilor religioase putem include și discutarea semnificației depunerilor intenționate (în pământ, mlaștini sau ape), cu excepția celor cu caracter funerar. Cu privire la depozitele de bronzuri, există păreri diferite în ce privește interpretarea acestora. Al. Vulpe se pronunță pentru caracterul cultic a celui mai mare număr de depozite, inclusiv pentru piesele depuse izolat. Nu este cunoscută motivația exactă a depunerii, dar caracterul cutic-sacral este plauzibil. Depozite-depuneri, cunoscute încă din neolitic (Elveția), se înmulțesc în epoca bronzului. Pot fi incluse în această categorie și numeroase piese aflate izolat. Este dat ca exemplu cele 15 rapiere de tip micenian, majoritatea descoperite în Transilvania.

Între sec. XIV-VIII î.Chr., numărul depunerilor de bronzuri crește semnificativ, atingând punctul culminant în Ha.A (1200-1000), pentru a dispărea aproape brusc în sec. VIII sau cel mai târziu în sec. VII î.Chr. Potrivit părerii exprimate de Wilhelm Albert von Brunn, se poate pune întrebarea dacă această imensă cantitate de metal a fost ascunsă sub pământ de teama unor situații tulburi? Ce eveniment major a cuprins întreaga Europă care să motiveze, încetarea acestei practici, aporoape în același timp⁶². Mult mai plauzibilă ar părea să fie o explicație de natură religioasă, o modificare (reformă) survenită pe un întins teritoriu.

Dintre argumentele aduse în sprijinul tezei cultice a depunerilor se cuvine remarcată concluzia cercetătorului Sven Hansen care, studiind depunerile din Europa Centrală până în Transilvania, observă o strânsă relație, în anumite zone, între descoperirile de bronzuri din depozite, ape sau din inventarul mormintelor. Nu a fost constatată o prezență egală de bronzuri în cadrul celor trei categorii de descoperiri, în aceeași zonă. Unde bronzurile sunt numeroase în depozite sau în descoperiri izolate, cum este cazul în Transilvania, în timp ce tipurile respective lipsesc în inventarul mormintelor. Dacă mobilierul funerar este constituit și din arme, tipul acestora din urmă lipsește în depuneri. Concluzia ar fi aceea că depunerile de bronzuri urmează anumite canoane, specifice unor regiuni, altfel spus proprii unor credințe religioase⁶³.

⁶¹ C. Kacsó, *Beiträge zur Kennntnis des Verbreitungsgebietes und der Chronologie der Suci de Sus-Kultur, în Dacia*, 31, 1987, 51-75.

⁶² W.A. von Brunn, *Eine Deutung spätbronzezeitlicher Hortfunde zwischen Elbe und Weichsel*, în *BerRGK* 61, 1980 (1981), 91-150.

⁶³ S. Hansen, *Studien zu den Metalldeponierung während der Urnenfelderzeit im Rhein-Main-Gebiet*, Bonn, 1992 (UPA5); Idem, *Depozite de ofrandă: o contribuție la interpretarea descoperirilor de depozite din perioada tîrzie a UFZ*, în *SCIVA*, 43, 1992, 4, 371-392; idem, *Studien zu den Metalldeponierungen während der älteren Urnenfelderzeit zwischen Rhönenthal und Karpatenbecken*, I-II, Bonn, 1994 (UPA 21).

Christoff Sommerfeld⁶⁴ studiind aspectul valoric al bronzului, apreciază depunerile ca semnificând ofrande aduse divinităților în formă valorică, premonetară, care se generalizează, mai cu seamă, în perioada câmpurilor de urne (Br.D-Ha.B). Depozite de tipul celor de la Uioara, Șpălnaca, Bicz-Maramureș, considerate de unii a fi “de turnătorie”, ar reprezenta acumulări de valoare, în sensul unor depuneri în sanctuare, ascunse pentru a fi ferite de profanare.

Informații prețioase s-ar putea dobândi prin examinarea condițiilor de descoperire. Cu rare excepții, însă, bronzurile au fost descoperite întâmplător, fără detaliile absolut necesare unei interpretări exigente. Excepție ar fi descoperirea de la Drăușeni (jud. Brașov): între 1810-1812 s-a găsit o spadă cu vârful înfipt în pământ, în jurul căreia erau depuse, în cerc, 30 de ceturi⁶⁵.

Depunerile de bronzuri nu constituie singura formă de depunere practică în epocă. Tezaururile sunt și ele mai numeroase acum. Cel de la Hinova, constituit din obiecte de podoabă, situat în mijlocul unei necropole, este considerat o depunere cu caracter sacral. De menționat că inventarul celor 45 de urne era constituit aproape exclusiv din ceramică (doar câteva ace și un cuait de bronz)⁶⁶.

În categoria depunerilor se pot înscrie și depozitele ceramice, domeniu mai puțin studiat⁶⁷. Un astfel de depozit, alcătuit din 13 vase (Verbicioara IV), descoperit la Govora Sat, a avut probabil o motivație cultică. Am putea cita și alte exemple, precum: depozitul de cești de la Valea lui Mihai (cultura Otomani); mai multe gropi din jurul Bucureștiului cu ceramică decorată în stilul culturii Tei; groapa cu ceramică Basarabi de la Popești-Novaci; depozitul de vase de la Iernut; depozitul de vase de la Bistrița-Vâlcea (sec. VI î.Chr.).

6.2.3. Simboluri și reprezentări figurative

Acestea, deși rare, pot contribui la cunoașterea unor manifestări cultice. În bronzul târziu și în Hallstatt se remarcă reprezentarea pe unele vase Basarabi a unei păsări acvatice (lebedă pe două câni de la Iernut, protomele carului de bronz de la Bujoru). În nordul și centrul Europei este cunoscut discul solar tras de lebede (capul păsării este reprezentat stilizat, în formă de pandantive la Ghidici). Ele apar și pe plăci de centură sau pe situle (depozitul de la Aiud, situla de la Remetea Mare⁶⁸ - tipul Hajdúböszörmény). Este greu de afirmat în ce măsură mitul grecesc al lui Apollo Hyperboreanul poate fi extins și spre nord. Poetul liric Alkaios (sec. VII) cântă călătoria lui Apollo, în fiecare primăvară, la sanctuarul de pe insula Delos, imagine sugestivă pentru a interpreta discul solar reprezentat pe o amforă de bronz de la Lavinsgaard (Danemarca) și a reprezentărilor simbolice asemănătoare de pe situlele de bronz de tipul Hajdúböszörmény.

⁶⁴ Gerätetegeld Sichel. Studien zur monetären Struktur bronzezeitlicher Horte im nördlichen Mitteleuropa, Berlin, 1994.

⁶⁵ T. Bader, Die Schwerter in Rumänien, Stuttgart, 1991 (PBF XIV, 6) p. 169, nr. 424.

⁶⁶ M. Davidescu, Un tezaur de podoabe tractice descoperit la Hinova, jud. Mehedinți, în TD, 2, 1981, 7-22.

⁶⁷ Al. Vulpe, Deponierung, Opferstätten und Symbolgut im Karpatengebiet, în Archäologische Forschungen zum Kultgeschehen in der jüngeren Bronzezeit und frühen Eisenzeit Alteuropas, Bonn, 1996, 517-534.

⁶⁸ Fl. Medeleț, Die Bronzesitula von Remetea Mare (Kreis Timiș), în Dacia, 18, 1974, 95-102.

În spațiul românesc situla de la Remetea Mare⁶⁹ este reprezentativă. Preferința pentru un cult al soarelui, încă din mileniul II î.Chr., este susținută de de numeroase simboluri solare ce apar pe ceramică sau pe arme de bronz (discul topoarelor de luptă). Simboluri reprezentate static (roți cu spițe sau raze), sau dinamic (vârtejuri spiralice, cruce încârligată) în mai toate culturile bronzului mijlociu.

Dintre puținele reprezentări figurative se cuvin menționate stelele de piatră antropomorfe, de mărimea staturii umane. Cunoscute pe tot cuprinsul spațiului euro-asiatic, aceste obiecte se grupează în anumite zone și în anumite perioade⁷⁰. Pentru spațiul românesc cunoaștem două etape de apariție a acestor monumente: eneolitic (stela de la Hamangia provenind dintr-un tumul). O astfel de stelă, documentată în Ucraina, apare și în unul din nivelurile fazei Troia I, asigurând datarea tipului la începutul mileniului III î.Chr. Exemplarele din zona vest și nord pontică cuprind un interval cronologic mai larg.

Celei de-a doua grupe îi sunt caracteristice stelele de la Stupina (se distinge un akinakes purtat la centură, datat în intervalul VII-IV î.Chr.), Sibioara, dintr-un tumul de pe malul lacului Tașaul, toate din jud. Constanța). Acest grup face parte din tipul de stele din aria nord-pontică considerate de cultură "scitică". Și în etapa mai veche (sec. IX-VIII) se cunoșteau în aria respectivă astfel de stele, considerate "pre-scitice" (stela din complexul funerar de la Belogradec, Bulgaria de NE).

Alte descoperiri de la Baia de Criș și Ciceu-Corabia, Al. Vulpe consideră că nu pot fi deocamdată încadrate în mod cert în timp.

Cât privește semnificația stelelor, există păreri diferite: zeități, eroizarea defunctului din tumul sau doar reprezentarea chipului lui. Stelele din epoca hallstattiană ("prescitică" sau "scitică") reprezentau în unele cazuri o ființă androgină (Stupina). Acestea ar putea fi considerate drept ofrande aduse defunctului, fie având menirea de a statornici pentru eternitate poziția socială a celui înmormântat prin punerea în evidență a celui înmormântat, a originii sale eroice (semidivine).

Luând în considerare datele de natură religioasă și interpretările propuse, se poate desprinde concluzia după care în bronzul târziu și apoi în Hallstatt survin modificări majore în mentalitatea populațiilor celei mai mari părți a Europei. Prima se manifestă prin răspândirea aproape generală a ritului incinerăției, prin intensificarea obiceiurilor depunerilor de diferite materiale, prin aparenta preponderență a unui cult solar. Toate ar putea semnifica o reformă a culturii spirituale ce ar fi putut avea loc în a doua jumătate a mileniului II î.Chr.

A doua modificare, produsă cel mai târziu, probabil, în sec. VII î.Chr., s-a manifestat prin revenirea parțială la ritul înhumației, la încetarea obiceiului depunerilor de bronzuri și la dispariția simbolurilor strâns legate de cultul solar.

6.3. RELIGIILE INDO-EUROPENILOR ÎN EPOCA BRONZULUI

⁶⁹ Ibidem.

⁷⁰ J. Landau, *Les représentations anthropomorphes mégalithiques de la région méditerranéenne (3-e au 2-e millénaire)*, Paris, 1977.

Convingerea că spațiul euro-asiatic și-a modificat structura etno-lingvistică prin suprapunerea peste comunitățile eneolitice a unor grupe de vorbitori de limbi (dialecte) indo-europene se bazează pe o serie de observații indiscutabile:

a). schimbări evidente în cultura materială, mod de viață, tip de economie, mod de locuire;

b). dispariția unor modele culturale: b1). modificarea obiceiurilor funerare; b2). dispariția idoliilor zoomorfi și antropomorfi din Europa Centrală, est-centrală și balcanică; b3). încetarea funcției sanctuarelor neolitice (cu excepția monumentelor circulare megalitice din Anglia, care continuă a fi frecventate în perioada culturii Wessex); b4). predilecția pentru unele motive simbolice noi: motive solare sau motive zoomorfe (capete de pasăre de baltă, poate lebăda, specie psihopompă în opinia lui M. Eliade⁷¹); b5). importanța carelor votive în unele contexte culturale (nord-vestul Germaniei, Danemarca, Suedia, nord-vestul Pen. Balcanice, nordul Dunării); b6) structurarea a trei mari arii de artă rupestră: Scandinavia, zona Alpilor maritimi francezi (Val des Merveilles, Val de Fontanabla) sau italieni (Val Camonica).

Amintim doar faptul că unii cercetători precum J. Brönsted (pentru Danemarca) și B. Almgren (pentru Suedia și Norvegia) au încercat să vadă în motivele simbolice prezente în gravurile scandinave expresia vechii religii germanice. S-a încercat chiar identificarea unor divinități din panteonul german, cum ne este el cunoscut prin Tacitus sau prin izvoare mai recente (Nerthus, Thor, Uller).

Interesul principal l-a stârnit zona Alpilor maritimi. G. Dumézil, M. Dufrenne, E. Anati, Emilia Masson au încercat să identifice fie reprezentarea celor trei lumi din cosmogonia vedică (vezi stela de la Alto Adige), fie structura trifuncțională a societății indo-europene (vezi gravurile din zona Val des Merveilles). În unele cazuri s-a mers până la suprapunerea unui motiv (capul de taur cu 7 puncte în gură: bovidee decapitate: "vrăjitorul" de la Val des Merveilles) cu anume versuri din Rigveda, cu unele divinități ca Indra, Agni, Brihaspati. Au fost postulate raporturi cu o serie de mituri, cum sunt cele legate de vaca Ramaduh, Parajapati (Atarvaveda) au de bovideul primordial din cosmogonia iraniană (Evakdat). La aceste interpretări există o obiecție majoră. Nici în religia vedică canonică, nici în cea zoroastriană, cu atât mai mult în cea celtică sau germanică nu există nici un fel de reprezentări antropomorfizante sau teriomorfe ale divinităților din panteon până la cucerirea romană. După cum nu se cunosc nici ilustrări, fie și simbolice, ale miturilor sau imnurilor vedice sau gathice.

Dacă cercetătorii amintiți nu se înșală, ar trebui să admitem existența a două niveluri în evoluția religiilor derivate. O primă etapă databilă (prin halebarde și pumnale în zona Val des Merveilles) în bronzul timpuriu în care moștenirea proto-indo-europeană este încă vie și o a doua etapă marcată de un proces de filtrare a acestei tradiții, de transferul de puteri și funcții de la o divinitate suverană la alta. Transferul se consideră că a avut loc în favoarea lui Varuna. Transferul ar fi dus la restructurarea panteonului și la reelaborarea mitologiei. Prilej cu care ar fi putut avea loc și eliminarea oricărei imagini a divinităților, ca și regândirea ceremonialului religios. Pentru susținerea acestor ipoteze nu există nici un argument serios.

⁷¹ M. Eliade, *Mituri, vise și mistere*, București, 1998,

Ideea unei înrudiri lingvistice între limbi precum sanscrita, greaca și latina este destul de târzie (1786). Termenul de “indo-european” este în uz din anul 1816, acela de “arian”, din 1819. Primul lingvist indo-european a fost Franz Bopp (1791-1867). Filologii din sec.XIX nutreau ideea reconstrucției unei limbi indo-europene comune, numită “proto-indo-europeană”, ca și cum ea ar fi existat cu adevărat. Majoritatea ceretătorilor de azi constituie că aceasta este o pură ficțiune.

Dacă n-au avut o limbă comună, indo-europenii par să provină dintr-o regiune comună, pe care arheologii au identificat-o uneori cu bazinul inferior al fluviului Volga. De aici triburi seminomade de războinici patriarhali roiesc în mai multe valuri începând din a doua jumătate a mileniului V î.Chr. formând cultura numită de M. Gimbutas a kurganelor sau a tumulilor funerari. Spre 3000 î.Chr., al doilea val de migrație atestă un al doilea centru de difuziune, pornit din spațiul nord-pontic, care corespunde îndeaproape cu ceea ce majoritatea lingviștilor desemnează ca “patrie a indo-europenilor”. Zona afectată de înaintarea acestora se întinde de la Urali la Loara și de la M. Nordului până în Balcani. Potrivit teoriei cercetătoarei americane, cultura patriarhală a indo-europenilor distruge o cultură uniformă, matriarhală și pașnică, acea civilizație a vechii Europe.

Fenomenul complex al indo-europenizării cuprinde mai multe aspecte: dispersarea comunităților, distrugerea civilizației vechii Europe (cum o definea M. Gimbutas), supunerea colectivităților neolitice sau eneolitice peste care se produce această migrație și, nu în ultimul rând, asimilarea localnicilor. Din acest motiv, la originea culturilor indo-europene stau și elemente transmise de fondul anterior, neolitic. Nu trebuie omise nici influențele suportate de aceste culturi din partea civilizațiilor superioare ale Orientului Apropiat (invenția roții și utilizarea carului, ca și a metalului).

Vocabularul comun arată că indo-europenii dezvoltă economie cu precădere pastorală, în cadrul căreia un anumit rol avea și cultivarea pământului. Această trăsătură a economiei determină unele trăsături caracteristice pentru societățile indo-europene, precum: practicarea nomadismului pastoral, o structură patriarhală a familiei, gustul pentru incursiuni războinice și organizarea militară în vederea efectuării cuceririlor.

Important pentru tema cursului este să precizăm în ce măsură acest mod de existență a încurajat sau a facilitat dezvoltarea unor valori religioase caracteristice. Creațiile societăților agricole nu mai corespundeau aspirațiilor religioase ale unei societăți pastorale și patriarhale. În același timp, trebuie subliniat faptul că nu există societate pastorală complet independentă de economia și religia cultivatorilor. În migrațiile și cuceririle lor, triburile indo-europene au supusăși asimilat continuu populațiile agricole sedentare. Curând în istoria lor, indo-europenii au cunoscut tensiunile spirituale provocate de simbioza unor orientări religioase eterogene, chiar opuse.

6.3.1. Apariția unui pantheon și vocabular religios comun

Religiile popoarelor indo-europene prezintă trăsături comune, care au fost remarcate de mitologii comparatiști din sec.XIX, Adalbert Khun (1812-1881) și Friedrich Max Müller (1823-1900).

Putem reconstitui unele structuri religioase ale religiei indo-europene comune datorită indicațiilor, deși sumare, oferite de vocabularul religios. S-a recunoscut prezența radicalului *deiwo-* (“cer”) în termeni care desemnează noțiunea de zeu (latinescul *deus*, iranlianul *div*, lituanianul *dievas* sau vechiul germanic *tivar*), ca și în numele principalilor zei: Dyaus, Zeus, Jupiter. Ideea de zeu este solidară cu sacralitatea celestă, fiind legată de lumină, înălțime, iar prin extensie, cu ideea de suveranitate și creativitate, în sensul său imediat (cosmogonie și paternitate). Cerul (zeul) este Tatăl (ind. Dyauspitar, gr. Zeus Pator, ilir. Daipatures, lat. Jupiter, scitul Zeus-Papaio, traco-frigianul Zeus-Pappos).

Interesant este faptul că anumite zeități sunt desemnate prin substantivul tunet (germ. Donar, Thör, celt. Taranis/ Tanaros, balticul Perkunas, protoslavul Perun etc.). Probabil de cândva zeul cerului ca zeitate supremă, creatoare a lumii și cosmocrator, începea să joace un rol mai mic în comparație cu zeul furtunii (deposedarea lui Dyauspitar în folosul lui Varuna, ale cărui urme se găsesc în Rig Veda pare să reflecte un proces mult mai vechi). Focul provocat de trăsnet era considerat de origine celestă. Pe acest considerent, cultul focului constituie un element caracteristic al religiilor indo-europene. Numele zeului vedic Agni se regăsește în latinul *ignis*, lit. *ugnis* sau paleoslavul *ogni*.

Zeul solar deținea un rol preponderent în protoistorie (ved. Surya, gr. Helios, vechi germ. Saul, vechi slav Solnei, toate desemnând soarele). Asupra unor popoare și a zeităților solare au avut influență religiile din Orientul Apropiat (expansiunea monoteismului). Glia era considerată energie vitală, opusă Cerului. Alt element cosmic, Vântul, divinizat (ind. Vāyu, iran. Vayu) constituie epifanii cosmice ce prezintă trăsături caracteristice ale zeilor suverani.

Indo-europenii au elaborat o mitologie și o teologie specifice. Practicau sacrificii, cunoșteau valoarea magico-religioasă a cuvântului și a cântecului. Posedau concepții și ritualuri care le permiteau să consacre spațiul și să “cosmizeze” teritoriile în care se instalau. Acestea le permiteau să reînnoiască periodic lumea (prin lupta rituală dintre două grupuri de celebranți, rit atestat în India și Iran). Zeii se considera că, alături de oameni, participă la festivități, prilej cu care ofrandele aduselor erau arse.

Este cunoscut faptul că indo-europenii nu ridicau sanctuare. Cultul era probabil celebrat într-o incintă consacrată, sub cerul liber. Transmisia orală a tradiției a determinat interzicerea folosirii scrisului.

Cum există diferențe temporale mari între primii migratori indo-europeni (hitiți, indo-iranieni, greci) și ultimii dintre aceștia (germani, balto-slavi), moștenirea comună nu poate fi totdeauna recunoscută în vocabular, nici în teologiile sau mitologiile epocii istorice. Importanță deosebită au contactele realizate în timpul migrațiilor care au determinat schimbări ale tradițiilor religioase. Acestea determină constituirea noilor creații spirituale, comune viitoarelor popoare sau grupuri de popoare istorice, ca urmare a împrumuturilor, simbiozei sau eliminării. Vocabularul reflectă acest proces de diferențieri și inovare început probabil în protoistorie.

6.3.2. Ideologia tripartită indo-europeană

Sursa de cunoaștere a ideologiei indo-europene o constituie fragmentele păstrate din diferitele mitologii. Acestea sunt deosebit de utile, deși sunt de vârstă

diferite, sau sunt transmise prin documente eterogene de valoare inegală (îmnuri, texte rituale, poezie epică, comentarii teologice, legende populare, tradiții târzii înregistrate de autorii creștini). Ele sunt prețioase deoarece pastrează sau reflectă numeroase concepții religioase originare. Diferențele dintre acestea în ce privește vechimea și valoarea sunt uneori evidente. Un mit consemnat în Rig Vede nu poate fi posterior mileniului II î.Chr., în timp ce tradițiile consemnate de Tit Livius sau de epopeea irlandeză sunt, sub aspect cronologic, considerabil mai tinere. Dacă însă aceste mituri sunt în deplin acord cu mitul vedic, nu ne putem îndoii de caracterul lor comun indo-european.

Georges Dumézil (1899-1986) are un rol important în cercetarea și studiul comparat al mitologiilor și religiilor indo-europene. Cercetările savantului francez au evidențiat o structură fundamentală a societății și ideologiei indo-europene. În anul 1938, G. Dumézil a elaborat teoria celor “trei funcții” din societatea primitivă a indo-europenilor: sacerdotală, războinică și producătoare. În expozeul clasic al doctrinei sale (1958), G. Dumézil afirmă că aceste trei funcții deosebesc societatea indo-europeană de cea precedentă. De exemplu, la indieni această diviziune socială s-a concretizat în caste. Pentru iranieni, în “Avesta” se face distincție între preoți (athra.van), războinici luptând în care (rataestar) și producătorii agricoli sau crescătorii de animale (vastyro fsuyant). După Herodot (IV, 5-6), sciții iranieni cunoșteau și ei împărțirea în trei clase. Celții împărțeau societatea în druizi (preoți, juriști), aristocrația militară (flaith = “putere”) și oameni liberi (airig). Această schemă tripartită, întemeiată pe clasa preoților, a militarilor și a producătorilor s-ar oglindi la toate nivelurile de cultură și chiar în psihologia popoarelor indo-europene. Astfel, aceastei diviziuni a societății îi corespunde o ideologie trifuncțională: a) funcția suveranității magice și juridice; b) funcția zeilor forțelor războinice și c) aceea a divinităților fecundității și prosperității economice. Această diviziune este regăsită de G. Dumézil în religiile indiană, iraniană, romană, germanică, conchizând că ea trebuie să existe și la celți, greci și slavi, dar că documentele sunt insuficiente pentru a corobora interpretarea.

a) Prezintă interes divizarea primei funcții în două părți care exprimă tendințe complementare: suveranitatea magică și suveranitatea juridică. Ea este cel mai bine ilustrată de cuplul Varuna - Mithra. Pentru vechii indieni, Mithra este zeul suveran, sub aspectul său rațional, ordonat, binevoitor, sacerdotal, iar Varuna reprezintă suveranul sub aspectul său agresiv, violent, războinic.

O asemenea cuplare se regăsește și la Roma, cu aceeași opoziție și alternanțe. Pe de o parte opoziția dintre luperci (tineri alergând goi prin oraș, atingându-le pe trecătoare cu fâșii de piele de capră, pentru a le fecunda) și flameni (preoți prin excelență). Pe de altă, parte opoziția dintre Romulus (întemeietorul cultelor lui Jupiter) și Numa (întemeiază un sanctuar pentru Fides Publica și devoțiunea față de această zeiță care garantează buna credință și înregistrează jurămintele).

Există și deosebiri între cele două culturi. Romanii gândesc istoric, în timp ce indienii gândesc fabulos, având o gândire filosofică, mitică.

Analiza textelor vechi ne dă posibilitatea de a surprinde doar structura generală a ideologiei indo-europene, nu gândirea și practicile religioase ale

comunităților originare. Structura generală ne permite să apreciem creativitatea specifică fiecărui popor.

b) În cadrul celei de a doua funcții, cea a forței fizice utilizată în bătălii, Dumézil evidențiază unele corespondențe între India, Roma și lumea germanică. Proba inițiativă consta probabil din lupta tânărului războinic împotriva a trei adversari sau a unui monstru tricefal. Un scenariu asemănător se lasă descifrat din lupta celui de-al treilea Horațiu împotriva celor trei curiați. În mitul lui Indra, acesta ucide un monstru cu trei capete. Victoria stârnește la Horațiu o “furie” periculoasă pentru societate, care trebuie exorcizată ritualic. În plus, tema mitică a celor “trei păcate” ale lui Indra găsește asemănări în mitologia lui Herakles. Păcatele se produc în legătură cu cele trei funcțiuni, situându-se în domeniile: religios, al idelului războinic, al fertilității, ceea ce confirmă ipoteza trifuncțională. Trebuie remarcat faptul că în Grecia ideologia tripartită a fost de timpuriu dezarticulată ca rezultat al simbiozei cu cultura egeeană.

Diversitatea morfologică cea mai mare este observată la nivelul celei de a treia funcții. Expresiile religioase în legătură cu abundența, fecunditatea sunt în relație cu plasarea geografică, economia și situația istorică a fiecărui popor.

Ideologia tripartită, după câte ne putem da seama, constituia un sistem coerent, dar flexibil, completat de o multitudine de forme divine, de idei și practici religioase. Acestea rezultă din studierea fiecăreia din principalele religii indo-europene.

6.3.3. Religia și miturile vedice

Formele arhaice ale religiei populațiilor Indiei înainte de migrația arienilor constau din credințe animiste și totemiste, practici magice etc. Dravidieii, cum erau numiți vechii locuitori, venerau munți, stânci, râuri, arbori, stele pe care le socoteau drept lăcașuri ale spiritelor (adverse sau protectoare), ca și animale totemice șarpele, maimuța și taurul). Obiceiul de a considera piatra, lemnul etc. drept fetișuri care întrupează spirite nu va dispărea în perioada următoare, se vor perpetua în timp, dar se vor retrage din primul plan al scenei. Aceste practici primitive sunt reflectate de *Atharva Veda* (“știința vrăjilor”).

La venirea lor în India, populațiile ariene au adus elemente noi, în special cultul focului domestic și cultul strămoșilor. Chipurile divinităților dobândesc trasături mai sigure, fiecare având specificul și funcția ei, paralel cu dobândirea de forme omenești și supranaturale. Printre divinitățile noilor veniți, cele mai vechi sunt personificări ale forțelor naturii sub chipul unei măreții supraomenești: cerul (Dyauspitar)⁷², focul (Agni), noaptea (Varuna), furtuna (Indra), soarele (cunoscut sub denumiri diferite: Surya, Mithra, Vishnu etc.)⁷³ etc. Locuința majorității zeilor era atmosfera sau cerul. Cuvântul *devas* (zeu) pe care indienii l-au primit din trecutul

⁷². Corespondentul lui Zeus pater la greci și Jupiter la romani. În epoca vedică acesta dispare din cult, fiind amintit doar în imnuri. Locul lui a fost luat de Varuna.

⁷³. Vishnu pare a simboliza în același timp întinderea nemărginită a spațiului, energia binefăcătoare și axa cosmică ce sprijină lumea.

indo-european, care se regăsește în multe din limbile înrudite ale acestei familii⁷⁴, a însemnat la origine “cel ceresc”. Așa a fost fixată credința care înalță zeitățile deasupra speciei umane spre înălțimile cerului, credință ce datează cu mult înainte de perioada vedică.

În cazul Vedelor noi sesizăm un anumit stadiu de dezvoltare care a precedat o lungă istorie. Confirmarea acestei concepții o găsim în expresii tipice pe care le întâlnim. Tipuri de zeități sau mai degrabă spirite, specifice unei perioade de dezvoltare precedente apar din abundență în lumea zeităților vedice. Alături de marile divinități apar acele spirite de care oamenii epocilor anterioare se credeau înconjuțați: spiriduși subpământeni, spiritele malițioase, spiritele bolilor etc. Credința în spirite este întâlnită, cu aceleași caracteristici, la toate popoarele, acestea furișându-se în oameni sau în apropierea acestora mai ales noaptea, pretutindeni sau în locuri aparte (încrucișări de drumuri, cimitire, locuri lugubre) le produc mari neplăceri.

Cât despre zeități, ele rețin numeroase semne ale formelor vechi zoomorfe. Demoni zoomorfi precum “șarpele din pământ” înconjoară lumea zeităților cu chipuri umane, formându-le fundalul pe care se proiectează. Zeii înșiși, deși rar, sunt reprezentați în anumite ritualuri sub formă de fetișuri, ca întrupări de animale (un bidiviu îl reprezintă pe Agni, zeul năvalnic al focului; un bou, pe Indra) sau chiar de obiecte neînsuflețite.

Revenind la pantheonul vedic, se consideră că 33 dintre acestea, evaluate de tradiție la un număr total de 3.333, reprezintă divinități principale. Majoritatea zeităților vedice și-au pierdut de multă vreme semnificația lor originară. Rolul principal în pantheonul vedic a unuia sau altuia dintre zei a variat de-a lungul timpului. La început se pare că, primul loc îl ocupa Agni⁷⁵, zeul focului atotputernic, binefăcător sau distrugător, paznicul căminului și al turmelor, domnul pământului și al cerului căruia îi daruia lumina și căldura lui.

Cel mai puternic dintre zeii vedici, Indra⁷⁶, a fost cândva tunetul care străpunge stâncile norilor cu arma sa de fulger și eliberează torențele de apă. În imnele din Rig-Veda acesta s-a estompat într-un personaj diferit, într-un erou divin, cel mai puternic dintre zei, cel ce duce la victorii, cel care săvârșește cele mai deosebite fapte de vitejie și răspândește bogății inepuizabile. și locul acțiunii este mutat de către poezii vedici din sferele înalte pe pământ.

Același proces de estompare îl întâlnim și în cazul altor zeități naturale. Varuna⁷⁷, la origine o zeităte lunară, a fost transformat în rege ceresc, cel ce observa și pedepsește toate păcatele. El își asumă ca funcție proprie sarcina de a avea grijă de ordinea morală a lumii, în compania unor parteneri ai pantheonului mai puțin

⁷⁴. Astfel, în latină - divus, deus; în galica antică - devo-, divo-; în lituaniană - divas; în germana veche - deiwas; în norvegiana veche - tivar.

⁷⁵ În textele Veda, Agni reprezintă caracterul sacru al focului domestic și legătura între Cer și Pământ. Prin mijlocirea lui Agni ofrandele și sacrificiile ajung la zei.

⁷⁶. Personificare a exuberanței vieții, a energiei cosmice și biologice, Indra în același timp demiurg și fecundator.

⁷⁷ Stăpână a nopții și a apelor, Varuna, investită cu un caracter etic, era păstrătorul adevărului și al principiului dreptății în lume.

importanți, care au la origine, după toate probabilitățile, soarele și planetele. Ordinea morală, considerată ca fiind orânduită de Varuna, este pastrată prin brațul puternic și vraja lui. El își trimite duhurile sale răzbunătoare, amenințând pe cei vinovați cu năpaste, boli, moarte și extinde iertarea și ocrotirea sa asupra celor care se pocăiesc și fac eforturi să-l îmbuneze. Singura trăsătură pe care o mai păstrează, aceea de stăpân divin al nopții, rămâne un palid semn al naturii sale adevărate, însă demult uitată.

Varuna este numit aici un zeu arian. Credința într-un protector suprem coboară în timp până în epoca în care strămoșii indo-iranienilor își începeau mișcarea spre peninsula indiană. Acest zeu apare la iranieni ca stăpân suprem peste tot ceea ce este bun sub numele de Ahura Mazda sau Ormuzd. Nu putem descoperi urme ale lui Varuna anterior indo-europenilor. În acest fel, forțele zeificate ale naturii au fost transformate în stăpâni nemuritori și protectori ai diferitelor condiții și interese din viața omului. Procesul poate fi ușor înțeles. Coeziunea și ordinea crescândă în societate, caracterul mult mai extins al acțiunilor militare ca și a celor de pace, permit apariția în prim plan a unor noi idei. Puterea regelui și a eroului războinic se impune atenției ca fiind decisivă pentru destinul omului. La fel se întâmplă și în cazul zeităților care reprezintă natura personificată în chipul unor figuri supranaturale, când elementul naturii cedează tot mai mult în fața elementului uman.

Acești stăpâni divini, așa cum îi găsim portretizați în Vede, posedă puternice și frapante asemănări. Cu toții sunt puternici, măreți, înțelepți, ajutători. Cu toții au o statură titanică, însă sunt mult mai săraci în frumusețea nepereche cu care grecii și-au înveșmântat zeei. Mulțimea zeităților prezente în Vede sunt produsul complex al unor multiple procese istorice, a căror valoare pentru conștiința religioasă a dispărut, dar care se mențin prin ideile care le scot în evidență, fiind favorizate de programul vieții intelectuale și materiale. Astfel, religia și cultul Vedelor arată, pe de o parte, în direcția trecutului religiei primitive, iar pe de altă parte spre viitor.

Religia vedică nu era exclusiv naturistă. Anumite concepte sau principii au fost divinizate. Indra devine personificarea idealului războinicilor arieni invadatori, zeul lor protector. Varuna era și zeul justiției, păzitorul Ritei (rta = adevărul, dreptatea, personificarea legii eterne a moralei și ordinei). Diferite profesii și ocupații erau tutelate sau patronate de câte un zeu (zeul fierarilor și al meșteșugarilor era Tvaștar).

Legăturile omului cu acești zei au dobândit alte nuanțe. Procedura distinctă a cultului care va dăinui mult timp era sacrificiul și rugăciunea. Forma primară a cultului era cea a cultului domestic, efectuat de capul familiei. Acesta aducea sacrificiile și veghea la îndeplinirea tuturor îndatoririlor religioase (jertfe și ofrande aduse zeilor, recitarea rugăciunilor și a formulelor sacre, ceremonii de inițiere și de purificare, ritualuri impuse de venerarea idolilor casei, ritualuri legate de numeroase momente ale vieții cotidiene etc.).

Riturile publice, desfășurate în aer liber, constau din rugăciuni, formule magice, libațiuni, ofrande (fructe, lapte, cereale, turte dulci, băutura pregătită din

sucul plantei soma⁷⁸) și sacrificii de animale (capre, berbeci, tauri). Adoratorii prezenți la acțiunile sacrificiale prezentau înaintea zeilor dorințele lor care, potrivit spiritului epocii, au ca obiect bunurile palpabile ale existenței pământești: viață îndelungată, urmași, dobândirea de averi în cai și vite, vreme bună, triumf asupra dușmanilor. Sacrificiul suprem, efectuat doar de regi după victorii importante, era cel al calului⁷⁹. Ceremoniile cultice legate de acest eveniment, derulate pe parcursul unui an, aveau drept scop purificarea tuturor participanților, asigurarea fecundității femeilor, a fertilității ogoarelor și a prosperității generale a țării. Se pare că într-o anumită epocă, acest cult era însoțit și de sacrificarea unui brahman.

Arta de a săvârși aceste sacrificii și rugăciuni era tema principală în jurul căreia gravitează întreaga artă spirituală a preoților Rig-Vedei. Preoții instruiți erau descendenți ai unor familii care au format o castă spirituală exclusivă încă din timpuri imemorabile. Semnele externe ale sacrificiului vedic sunt destul de simple. Cultul triburilor de păstori care era încă pregnant se limita la un simplu altar, ridicat cu ușurință oriunde: pământul era curățat, iar în jurul focurilor sacre era presărată iarbă pentru odihna zeilor care veneau la ceremonie din spațiul atmosferic înconjurător. Sacrificiul vedic nu-i lipsea însă decorul artistic de alt gen. Imnul de laudă și rugăciunea, pronunțate în timpul jertfelor, sunt modelate după normele unei arte elaborate, care devin din ce în ce mai complexe.

Prin recunoașterea prerogativelor brahmanului ca oficiant unic al cultului public, ca singur deținător al secretului formulelor magice și al dreptului de a le rosti, ca singur posesor al științei Vedelor, pe care le studia și interpreta, casta sacerdotală a brahmanilor s-a consolidat, situându-se în vârful piramidei sociale, religioase și laice. Brahmanii au cultivat apoi și au dezvoltat speculațiile teologice. Brahmane, comentarii ale Vedelor și explicații ale sensului sacrificiilor, erau considerate texte "revelate". Religia ajunge să domine și să controleze toate sferele culturii, sufocându-le în procesul lor de dezvoltare. Astfel, religia Indiei va accede într-o nouă etapă, continuând religia vedică, într-un alt spirit însă și în forme noi, mult mai complicate și mai evolute, dar și mai rigide, în etapa brahmanismului.

6.1.4. Religia și miturile preistoriei grecești.

6.3.4.1. Caracteristicile generale ale religiei grecești

Sacral, opusul profanului în viziunea grecilor, este conținut într-un ansamblu de concepte care definesc actul religios și actorii, pe de o parte, iar pe de alta, divinitățile. Specificitatea religiei grecești este dată de o sumă de trăsături care o individualizează în rândul celorlalte credințe politeiste. Divinitățile grecești nu sunt exterioare lumii, ele nu au creat lumea, ci au fost la rândul lor create, nu sunt eterne, ci doar nemuritoare. Zeii grecilor dețin părți din cunoaștere, fiind supuși destinului și intervin permanent în viața oamenilor. Necunoscând dogma, religia greacă se vâdește a fi un ansamblu de gesturi, norme comportamentale private și publice care dau

⁷⁸. Băutura, consumată de preoți în timpul efectuării sacrificiilor, provoca o stare de surescitare și extaz.

⁷⁹ Acest tip de sacrificiu este cunoscut și la alte popoare indo-europene (persani, armeni, greci, latini, germani, traci). Niciunde acest cult nu a avut semnificația și importanța ce i s-a dat în India.

expresie cultului realizând astfel dialogul cu lumea divină. Caracterul civic la religiei grecești. Individul se adresează zeilor doar ca membru al unei colectivități, fie ea familie, gintă, fratrie, trib, cetate, comunitate cultural-culturală.

Din sec. VIII î.Chr. religia din spațiul grecesc este legată de politic. Ca urmare, orice magistratură are un caracter sacru, orice funcție sacerdotală depinde de voința și autoritatea publică. Fiecare cetate este pusă sub autoritatea unei divinități, statut râvnit de zei dacă dăm crezare tradiției (competiția dintre Poseidon și Athena pentru patronajul celei mai importante cetăți din spațiul atic). Fiecare cetate își are eroii fondatori, eponimi, culte individualizate. Scenariul de întemeiere a unui polis, transmis de Herodot (colonizarea terienilor la Cyrene) presupune consultarea voinței divine, în speță a oracolelor (Delphi). Trasarea planului unei noi așezări era precedată de sacrificii și rugăciuni. Unul din cele mai importante locuri ale noului amplasament era vatra, locul de instalare a focului, elementul perenității și vitalității. Flacăra aprinsă la altarele cele mai pure protejează activitatea de ansamblu a comunității. Ca centru și simbol al cetății, vatra sacră ocupă un loc deosebit în peisajul ritualic.

6.3.4.2. Sursele religiei grecești

a). Cercetarea arheologică evidențiază amploarea pe care o are actul religios în lumea greacă. Sanctuarele, templele, statuetele, vasele pictate, depozitele votive, inventarul funerar relevă continuitatea vieții religioase din epoca bronzului și până în timpul refacerii polisurilor grecești, ca și momentele de ruptură și inovațiile desfășurate la cumpăna mileniilor II-I î.Chr.

b). Sursele literare conțin imnuri recitate în timpul festivalurilor religioase, mituri despre lumea zeilor și a oamenilor, descrieri de ceremonii, portrete de zei (tragedia clasică, opera lui Herodot, Tucydides, dezbaterile filosofico-religioase ale lui Platon, Aristotel etc.).

c) Informația epigrafică conținând legile sacre fixate de diferite cetăți, calendarul liturgic, statutul unor oficialități ai cultelor, epitele ale zeilor etc.

6.3.4.3. Începuturile.

Pentru epoca bronzului detaliile vieții religioase sunt greu de precizat datorită caracterului specific al surselor istorice. Datorită mențiunilor sumare despre divinități oferite de textele lineare B, investigația istorică se bazează, în principal pe informația de tip arheologic, care nu poate oferi, prin natura ei, date despre mecanismele de articulare ale credințelor.

Pentru bronzul timpuriu cel mai bogat material ne este oferit de către necropole. Figurinele zoomorfe (oi, bovine) ilustrează importanța păstoritului pentru comunitățile umane. Conotația religioasă a acestora este greu de precizat. Pentru spațiul cretan, specifice sunt vasele antropomorfe înfățișând femei cu brațele deschise, probabil zeițe, ținând în mâini recipiente sau animale.

În bronzul mijlociu cretan se dezvoltă sisteme palatiale (Cnossos, Malia, Zakros Haghia Triada, Phaistos) care controlează comunități urbane și rurale. Acum funcționează sanctuare în aer liber, pe înălțimi sau în dumbrăvi, locuri situate aproape de centrele politice palatiale. Inventarul descoperit în apropierea vetrelor sacrificiale abundă în figurine umane, mai ales feminine, dar și animaliere, fiind pus în legătură cu viața agrar-pastorală. Regalitatea cretană pare să fi avut importante prerogative

sacerdotale, așa cum o dovedesc simbolurile suverano-religioase care apar în frescele palatelor: securea dublă, floarea de crin, coarnele de taur.

În contrast, Grecia continentală oferă un inventar sărac al mormintelor de tip circular, acoperite cu tumuli și o slabă activitate edilitată. Doar în a doua jumătate a mileniului II î.Chr. în acest spațiu geografic se va produce o explozie semnificativă a civilizației.

Pentru bronzul târziu Grecia continentală va cunoaște dezvoltarea dinastiilor militare aheene rezidente în palate fortificate. În societatea miceniană războiul are valoarea unui criteriu ierarhizant, cum o dovedesc mormintele în arie circulară de la Micene (cercul B de morminte și ulterior cercul A), unde apar individualizate grupuri dominante de războinici bogați. Inventarul funerar, bogat și consistent (arme de paradă, vase din aur și argint, măști de aur) dovedește o raportare specifică față de actul funerar și statutele sociale opulente. Două sunt tipurile principale de morminte: cel cu cameră și cel monumental cu falsă cupolă (tholos) și drum de acces (dromos), replică a palatelor fortificate. Un adevărat centru cultural (cu fresce și idoli, sec. XIII î.Chr.), inclus în complexul palățial, a fost descoperit la Mycene.

După extinderea, politico-militară, a civilizației aheene în bazinul egean are loc o amplă sinteză religioasă între elementele continentale și cele insulare. În insula Melos, la Phylakopi, funcționa un sanctuar cu vădite influențe miceniene, conținând un ansamblu arhitectural (sec. XIV î.Chr.), cu inventar bogat în figurine feminine și masculine. La Keos, în "templul cu statui" există numeroase ofrande votive constând din figurine miceniene. Tăblițele lineare B descoperite la Pylos, Tyrint, Micene, dar și în Creta, conțin numele unor divinități din panteonul tradițional grec (Zeus, Hera, Poseidon, Dionysos, Hermes) care se extind în spațiul controlat de micenieni. Tradiția mitologică oferă, de asemenea, informații despre vechile culte de sorginte cretană: al lui Zeus-copil, al Mamei Zeițe și fiicei sale ca divinități ale pământului roditor, al Potniei - zeița fiarelor, identificată apoi cu Artemis, al unei divinități maritime care-și adaugă atributele la cele ale lui Poseidon. Rezultatul acestui amestec este modificarea panteonului și a credințelor cretane în care rolul predominant îl aveau divinitățile feminine și impunerea unei noi ordini religioase în care suveranitatea războinică masculină deține rolul principal.

Dacă sub aspect lingvistic epoca obscură reprezintă o perioadă de continuitate între micenian și veacurile arhaice, deși se pierde uzajul scrisului, în plan socio-economic și politic apar importante transformări la nivelul comunităților palățiale prin dispariția controlului politic exercitat de wa-na-ka și ruralizarea modului de viață. În ce privește religia, o parte a panteonului micenian se păstrează ca și unele culte mai vechi (cultul șarpelui). Unele dintre vechile spații de cult sunt frecventate în continuare (în Creta, la Katô Symi spațiul sacru amenajat în aer liber este utilizat din 1600 până în timpurile arhaice, fiind consacrat zeilor Hermes și Afrodita; templul din Dreros continuă să fie folosit, dedicat lui Apollo-Leto-Artemis; peștera Ida, zonă culturală minoică și loc de ceremonie pentru cultul lui Zeus-copil prezintă urme de funcționare până în sec. VIII î.Chr.).

Cu toate acestea, cercetările arheologice recente au dovedit că majoritatea sanctuarelor arhaice nu se suprapun celor miceniene. Pentru spațiul continental ruptura este și mai evidentă. La Phylakopi (ins. Melos) sanctuarul de epocă miceniană

erste folosit până pe la 1120 î.Chr. Cel de la Tyrint încetează a fi frecventat după prima decadă a sec. XI î.Chr, iar la Karphi și Cavousi (în Creta) folosirea sanctuarelor nu trece de protogeometric. Nici la Delphi sau Olympia nu au fost surprinse niveluri de epoca bronzului ale marilor sanctuare. La Amyclai, sanctuarul lui Apollon datează cel mai probabil din epoca submiceniană, iar la Sparta ceremoniile închinat Artemidei Orthia sunt instituite în epoca obscură.

Din punct de vedere arhitectural, planul absidal al primelor temple din epoca geometrică nu reproduce modelele miceniene. Construcțiile absidale cu destinație religioase sunt atestate în bronzul mijlociu pentru zonele periferice ale lumii miceniene, dispărând după sec. VII î.Chr (construcția absidală cu un rând de coloane exterioare din lemn, sec. X, de la Lefkandy-Eubeea). Secolul VIII î.Chr. aduce ca inovație în arhitectura sacră triada altar - templu -casa zeului sau cella, locul de păstrare a statuii zeului venerat, ansamblu care nu este specific epocii bronzului.

Reașezarea comunităților rurale ale epocii obscure în formula polis-urilor, noile echilibre demografico-politice și militare au determinat modificări și în domeniul vieții religioase. Relevante sunt schimbările în domeniul funerar prin revenirea la înhumare după o perioadă de glorie a arderii defuncțiilor în epoca obscură, modificarea inventarului și a modalității de amplasare a defuncțiilor. În Attica, Argolida, Creta (Cnossos) apar morminte de familie în care sunt prezente mai multe categorii de vârstă, cu un inventar care trădează o anumită competiție socială între familii, care mărturisesc modificări clare ale importanței gospodăriilor aristocratice (*oikoi*). Cazul Argolidei este relevant pentru restructurarea socială petrecută în sec. IX-VIII î.Chr. Alături de mormintele bogate de la Argos, apar și morminte fără inventar, cu resturile incinerate ale defuncțiilor depuse în vase mari (*pithoi*), orientate cu gura spre vest, sud-vest⁸⁰. Rar se întâlnesc și morminte individuale de războinici al căror inventar conține arme de bronz, baghete de aur, broșe din fier ca semn al condiției materiale și a statutului social aparte.

O dată cu apariția polisurilor și a epocii arhaice, din perspectivă religioasă aceasta înseamnă confiscarea în beneficiul cetății a vechilor competențe religioase ce aparținuseră monarhilor sau anumitor gene. O altă inovație constă în delimitarea clară față de spațiile de locuit a noului lăcaș pentru zei, a templul, prevăzut cu un altar exterior (*bōmos*) și o incintă sacră (*temenos*). Amplasarea spațială a incintelor sacre este gândită în strânsă legătură cu organizarea spațiului public al cetății, în centrul acestuia sau la marginea sa, protejindu-i hotarele. Reprezentările divinităților vor lua înfățișări antropomorfe, jucând rolul de a oferi posibilitate oamenilor să se adreseze zeilor în locurile cultuale.

Fiecare cetate are divinități proprii prin intermediul căreia locuitorii unei cetăți își legitimează existența ancestrală în acest spațiu.

6.3.4.4. Panteonul

Termenul de "politeism", inventat de Filon din Alexandria (sec. I d. Chr.) pentru a opera delimitări teoretice față de iudaism, caracterizează religia greacă. Divinul grec cuprinde trei categorii principale: zeii, eroii și daimonii.

⁸⁰ Zoe Petre, *Civilizația greacă și originile democrației. Premise istorice*, I, București, 1993, p. 84-85.

a) Zeii (*theoi*) sunt nemuritori. Miturile cosmogonice asociază geneza lumii cu genealogiile divine. Zeii se hrănesc cu ambrozie, nectar și fum, prin venele lor nu curge sânge, ci *ichor*. Ei reprezintă puteri și nu persoane. Competențele lor sunt individuale, uneori și colective (Eriniile, divinități ale răzbunării născute din sângele lui Uranos, ucis de fiul său Cronos; Nimfele, cu aceeași origine, dar cu atribuții legate de cultul Artemide, dar și de domeniul militar).

Absența reprezentărilor iconografice ale divinităților pentru perioadele timpurii a pornit de la viziunea grecilor privind acest tip de reprezentare. Sursele scrise menționează relativ târziu statuete sumar cioplite (*xoanon*). Figurinele din lut sau lemn datate în bronzul târziu au analogii cu piese asemănătoare din aria indo-europeană nordică (Danemarca, Marea Britanie, nordul Germaniei) unde apar trunchiuri de arbori cu ramuri, cu o destinație simbolică legată de reprezentarea panteonului. În epoca geometrică *xoana* se înmulțesc, în morminte (Dipylon) apar confecționate din fildeș, iar în sanctuare (Tegea, Samos, Athena) au fost evidențiate urme de fixare pentru acestea. Cu epoca arhaică, după antropoformizarea redării divinităților, simbolurile vechi sunt păstrate. Aceste *xoana* se pare că au o triplă semnificație: la nivel popular – ca medium pentru zei, la nivel oficial, ca simbol al comunității civice, într-un registru cultural superior, ca mijloc simbolic de introducere a candidatului în mistere.

Panteonul grecesc trebuie înțeles la plural, el cuprinzând divinități chtoniene și uraniene din fondul străvechii pre-indo-european și indo-european care nu pot fi corect definite în afara studiului hierogamiei și a funcțiilor tehnice îndeplinite.

Zeul suprem al cerului, al fenomenelor atmosferice, suveran și tată, **Zeus** conduce grupul divinităților grecești. Născut din unirea lui Cronos cu Rhea, își îndepărtează părintele de la cârma lumii și, ordonând universul reprezintă sursa vieții. Adorat peste tot în lumea greacă, este reprezentat simbolic prin nimb, glob, tron, sceptru, șoim, șarpe sau chiar balanță. Spre deosebire de alte popoare indo-europene, grecii își venerază într-un mod specific zeitatea lor suverană. Zeus nu formează triade funcționale cu alți zei, cal la romani, nu se asociază unei puteri complexe care combină regalitatea cu aspectele religioase și juridice, ca în imnurile vedice. Zeus este cea mai mare putere, singura sursă a toate și a tuturor. Asocierea cu alte zeități se face cu partajul clar al atribuțiilor (partajul lumii pământene, sub pământene și a mării dintre Zeus, Hades și Poseidon) sau pentru reliefaarea unor aspecte ale lui Zeus. El stăpânește deopotrivă spațiul public și cel privat (*Zeus Herkeios* este Zeus al domeniului privat; *Zeus Klarios* este zeul horarelor; *Zeus Xenios* este asociat cu instituția ospetiei).

Poseidon, fratele său, căruia i-a încredințat sălașul mărilor, este deopotrivă protector al marinarilor și pescarilor, sursa apelor curgătoare și simbol al fertilității. Peștele, calul și tridentul simbolizează prezența sa pretutindeni acolo unde este venerat. Lăcașele sale de cult sunt întâlnite în Istm, Pelopones, Thesalia, Tarent, Posidonia.

Demetra, fiică a lui Cronos, are în atribuții fertilitatea pământului și a femeilor, pe care le inițiază în tainele fecundității reînnoitoare de viață. Simbolurile zeiței sunt: semințele, dar și porcul. Sub denumirea de Demeter Thesmoforma

reprezintă viața civilizată și este adorată de soțiile atenienilor. Sanctuarele sale întâlnite în toată Elada, deoarece calitatea esențială a unui grec era de a lucra ogorul.

Hades poarticipă, alături de Poseidon, la împărțirea sferelor de competență. Cornul abundenței și râurile subterane simbolizează calitatea sa de rege al locurilor subpământene și stăpân al bogățiilor subsolului.

Hera, soția sa, protejează căsătoriile, palatele, locurile înalte ale cetății. Miturile și epopeile homerice îi atribuie o frumusețe aparte și o gelozie ieșită din comun.

Afrodita, fiică a lui Uranos, născută din spuma mării unde au fost aruncate măduarele acestuia de către Cronos, întruchipează starea perpetuă de fecunditate, unirea procreatoare, iubirea. Reușește să formeze sau să desfacă cupluri umane sau divine, ajutată de Eros și săgețile sale. Este și protectoarea marinarilor, așa cum o arată iconografia sa în care sunt asociate animale acvatice.

Lumea olimpică este întregită de generația de zei născută din cuplul Zeus-Hera sau Zeus cu alte zeițe sau muritoare de rând. **Artemis** și fratele ei geamăn, **Apollon**, au în subordine natura sălbatică, arborii și vegetația luxuriantă și respectiv, lumina, rațiunea, muzica și poezia. Sunt legați și de domeniul militar în ce privește latura disciplinată a războiului, respectarea legilor acestuia. Sanctuare predilecte ale zeiței vânătorii sunt Taurida, Propontida, Efes, Peloponez.

Din hierogamia lui zeus cu zeița Metis (o înghite înșușindu-și înțelepciunea sa) va fi zămislită **Athena** (Zeus o scoate din capul său). Născută gata echipată cu coif și platoșă, Athena își va disputa patronajul cetății atenienilor cu Poseidon. Este zeița înțelepciunii, a meșteșugurilor militare și casnice, păzitoarea caselor și a edificiilor cu încărcătură politică, a fortificațiilor. Iubește ramura de măsline, care o reprezintă, ca și lancea, șarpele sau egida.

Negustorii, călătorii și servitorii sunt în grija lui **Hermes**, fiul lui Zeus și al zeiței Maia. Hotarele caselor și a templelor țin de domeniul său, ca și elocința și discursul rațional.

Hefaios, copilul nereușit la trup al Herei este condamnat să stea în măruntaiele pământului unde protejează focurile și vulcanii și lucrează metalul.

Zeița **Hecate** este o divinitate multiplă în mitologia tradițională. Este prezentă în intersecții prin o statuie cu trei capete, cu funcție magică, fiind asociată principiului libertății.

Hestia, zeiță a focului din cămine, simbolul eternității unei gospodării, oikos și al cetății. Vatra casei și altarul domestic este cel mai important spațiu sacru al unui cămin, în jurul căruia se țese coeziunea familiei, noua soție îl înconjoară la ceremonia de primire a sa în casa soțului, consumând prăjitura nupțială, simbol al prosperității și fecundității. În jurul vetrei tatăl își recunoaște, ridicând de la sol odrasla. La nivelul spațiului sacru public, Hestia protejează focul cetății în pritaneu, unde autoritățile politice stabilesc hotărârile benefice pentru comunitate. Aici sunt primite ambasadele străine, învingătorii jocurilor panelenice pot lua masa.

Deschiderea grecilor către lumea orientală dovedită arheologic din epoca bronzului, va continua și în perioada următoare având consecințe multiple în plan religios. Adorarea de către greci a unor divinități străine, venite în special din spațiul

microasiatic, sirian și egiptean, este bine documentată spre sfârșitul epocii arhaice și începutul celei clasice.

Pe fondul legăturilor cu grecii coloniei Naucratis din delta Nilului, pătrund în Grecia continentală zetațiile **Ammon** (asociat cu atribuții oraculare, este prezent la Sparta în sec. VI î.Chr.; la Atena Cimon îl va consulta în 450; atenienii se interesează de prezicerile sale înaintea plecării în Italia, în a doua parte a războiului peloponesiac), **Isis** (pătrunde singură, apoi asociată cu Serapis; identificată fie cu Demetra, fie cu Afrodita; la Delos zeița primește ca ofrande votive obiecte de podoabă și îmbrăcăminte; apogeul răspândirii cultului isiac se plaserază în epoca elenistică, la Delphi, Corint, Argos, Sicyona, în insule-Cos, Lesbos, Rhodos, beneficiind de spații de cult, personal de cult specializat) și **Osiris**.

b) **Daimonii**, intermediari între oameni și zei, pot avea atribute pozitive sau negative. Tradiția filosofică îi atribuie lui Thales din Milet (sec. VI î.Chr.) prima împărțire a forțelor divine în zei, daimoni și eroi. Secoul IV oferă mărturia rolului de supraveghetori ai morților pe care-l joacă aceste forțe. Stoicismul considera demonul ca ființă inferioară.

c) **Eroii** ocupă un loc aparte. Centrul cultului lor, comparabil cu cel al zeilor îl reprezintă mormântul - *heroon*-ul în jurul căruia se țese un ansamblu de credințe ce dau consistență legăturilor de comuniune dintr-o comunitate. Caracterul civilizator al eroilor este dovedit atât de miturile care descriu activitățile depuse de ei cât și atașamentul ulterior arătat de oameni memoriei lor. Ca mijloc de comunicare cu divinitatea, cultul eroilor practicat în lumea greacă va constitui, în epoca de după Alexandru cel Mare, unul din elementele fundamentale în jurul căruia se va închea, prin sinteza cu tradiția monarhică orientală, cultul regelui elenistic.

6.3.4.5. Spațiul cultural

Sanctuarul (*hieron*-ul), locul de desfășurare a unui sau mai multor culte, reprezintă un ansamblu alcătuit din incinta sacră (*temenos*), altar (*bōmos*) și templu (*naos*). Amplasarea sanctuarelor ține de modalitatea de gândire a spațiului al unei cetăți în general și a spațiului cu semnificație religioasă în special. Ele se regăsesc în interiorul cetății (pe acropolă), cât și la marginile ei, delimitându-i protector hotarele.

Incinta sacră (*temenos*) își revendică sacralitatea de la un mormânt sau de la elemente ale naturii (pietre, copaci, surse de apă, peșteri). Este delimitată de spațiul profan, accesibil oamenilor și activităților cotidiene prin "borne de marcaj" sau ziduri de incintă. Sursele scrise (Strabon, Pausanias în special), completând mărturiile arheologice, abundă în informații privind rolul delimitativ al rocilor (piatra necioplită de la Eleusis, despicătura rocii de la acropola Athenei pentru templul lui Zeus Olimpianul, rocile de la Delphi). Arborii asociați unor zei pot fi repere spațiale. Deoarece sunt arbori predilecți zeilor, aceștia sunt folosiți la realizarea statuiilor de cult (*xoana*) La Athena, măslinul joacă rol esențial fiind preferatul Athenei. La Samos, Hera este asociată cu salcia, în vreme ce la Tyrint este preferat părul sălbatic. Pentru Olympia -măslinul sălbatic, stejarul ocupă loc de cinste în sanctuarul de la Dodona, iar la Delos predomină palmierul.

Dubla funcție a apei (de legitimare sacră a unui temenos și de purificare ritualică) face ca ridicarea sanctuarelor să fie plănuită în apropierea unor surse naturale sau amenajări artificiale speciale. Astfel, altarul Demetrei de la Didima se

află lângă un izvor, Heraionul din Argos beneficiază de pârâul de la poalele muntelui, la Delphi izvorul Kossotis curge prin interiorul incintei sacre. Pe acropola Athenei, bazinul cu apă sărată se află deschis, conform uzanțelor, spre cer.

În incinta sacră pătrund numai cei puri (spălarea prealabilă este obligatorie). Sunt interzise aici nașterea, relațiile sexuale și moartea în cadrul temenos-ului, acestea constituind tot atâtea surse de murdărie. Sanctuarul era un teritoriu inviolabil aflat sub protecția directă a zeilor, motiv pentru care a avut și rolul unui loc de refugiu.

Importanța altarului este dată de faptul că reprezintă locul de aprindere ritualică a focului sacru (*escharon*), de depunere a ofrandelor, de sacrificare a victimelor. De obicei sunt cofecționate din piatră, având diferite forme. Altarele abia schițate, joase, sunt specifice cultelor chtoniene la care victimele sunt sacrificate cu gâtul îndreptat spre pământ, în așa fel ca sângele să ajungă direct la divinitatea adorată. Altarele înalte răspund unor exigențe de rit uranian. În timpul ceremoniei sacrificatorii, lângă altar se află masa ritualică pe care se tranșează victima. Sunt plasate în fața templelor.

Templele, rectangulare sau rotunde, își confundă istoria cu cea a cetății. Templele rectangulare, închise sau deschise, se compun din: vestibul (*pronaos*), camera centrală (*naos* sau *cela*) unde este plasată statuia de cult a divinității căreia îi este închinat edificiul, încăperea de depozitare a tezaurului și a obiectelor dăruite templului (*opisthodom*) și camera secretă (*adyton*). Coloanele exterioare (cofecționate din piatră începând din sec. VII î.Chr.) puteau constitui un șir (templu peripter) sau două șiruri (templu dipter). Uneori coloanele erau amplasate doar în fața templului așa-numitul templu prostil (cu 6 coloane - hexastil sau cu 8 coloane - octostil). Templele rotunde (*tholos*) au o navă centrală și pot fi folosite în perioada clasică drept loc de cult sau adunare, loc de depozitare a unor tezaururi (Delphi).

Considerat a fi casă a zeului, templul adăpostește statuile de cult, inițial doar stâlpi de lemn stilizați, apoi prelucrați grosier - xoana. Lumea minoică și miceniană furnizează numeroase dovezi despre existența imaginilor divinităților încă din epoca bronzului. Lumea poemelor homerice oferă indicii despre existența templelor și a statuiilor divinităților.

6.3.4.6. *Ceremonialul*. Ansamblul de gesturi efectuate de către cetățeni în numele comunității, gesturi care servesc organizării spațiului și timpului și definesc raporturile dintre oameni și zei alcătuiește ritualul. Stabilirea riturilor este asociată cu intervenția directă sau mediatizată a zeilor. Depărtarea de regulile precizate atrage după sine mânia zeilor. De aceea, rolul oracolelor, ca purtătoare de cuvânt ale mesajelor divine, devine strâns legat de ordonarea ritualurilor, de supravegherea corectitudinii lor. În sec. VIII î.Chr. sunt fixate și gravate la intrarea templelor legile sacre. Fenomen ce individualizează lumea greacă de cea orientală, unde clasa sacerdotală era depozitara înțelepciunii religioase, cunoscătoare a datinilor de desfășurare a ceremoniilor.

Ritualurile, organizate de obicei în jurul unui cult, iau forme diverse: de la ofrande și libații, la forme complexe de ceremonie. Religiei grecești îi este caracteristic sacrificiul sângeros, ca element central al manifestărilor de adorare a zeilor. În Egipt sacrificiul sângeros are un rol marginal. La greci însă, sacrificiul definește cetatea, cimentează legăturile civice, reprezentând esența ritualurilor.

Orice act de adorare începe cu o *rugăciune*, incantație, ce se pronunță cu glas tare de către officianții ceremoniei (preoții) cu scopul de a atrage atenția zeilor. Rugăciunile erau rostite și în fața adunărilor înaintea discursurilor oratorice, în fața militarilor înaintea începerii luptelor sau cu ocazia plecării în expediții. Sacrificiile sau depunerile rituale de ofrande sunt însoțite de libații (vărsarea de lichid în onoarea zeilor - vin, vin cu apă, cu miere, cu lapte, apă cu miere - dintr-un vas special - *oennochoe*, pe o cupă plată - *phiale* de pe care lichidul se prelinge pe altar sau direct pe pământ). Poemele homerice amintesc de libația de seară ce precede somnul, ca și ofrandele preliminare. Vărsarea ritualică de lichid însoțește banchetele comune (*symposion*).

Libațiile destinate morților se desfășurau pe movila funerară, unde se depun și ofrande de hrană și se stabileau legăturile celor vii cu defuncții lor. Se toarnă doar apă pură sau lapte cu miere.

Obiceiul depunerii în sanctuare a darurilor votive este străvechi, având paralele în spațiile orientale (complexul de la Çatal Hüyük). Obiectele depuse (*anathema*) sunt mărturie a relațiilor speciale cu zei, a respectului datorat lor. Se oferă figurine (bronz, teracotă), statuete din lemn, obiecte legate de bucătăria sacrificială (vase, ceaune, ustensile de gătit, arme). Ca act public, oferirea de daruri este semnul unei distincții sociale.

Cea mai importantă și solemnă parte a unei ceremonii este dată de sacrificiu. Calitatea și numărul victimelor sunt date de valoarea și natura ceremoniei. Acestea se aleg din rândul animalelor domestice. Cel mai nobil, taurul, era închinat cu predilecție divinităților masculine, în special lui Zeus. Cele mai întâlnite sunt oaia, capra, porcul. Nu lipsesc sacrificiile de păsări care sunt legate de influențe orientale (lui Isis i se sacrificau găște).

Participanții la ceremonie, ca și victima trebuiau să beneficieze de o pregătire specială. Era asigurată puritatea și starea de sănătate a animalelor, așezate apoi în fața altarului. În jurul altarului se adună personalul sacerdotal și auxiliar al ceremoniei care aduc apa lustrală, coșul cu pâine, cuțitul de înjunghiere. După rugăciunile solemne, preotul stropește capul victimei cu apă purificatoare, oferă primele ofrande zeilor, aruncându-le în focul care arde pe altar (pâinea din coș și fire din blana animalului). Apoi victima este doborâtă cu o lovitură mortală. Gâtul se îndreaptă, după caz, spre cer sau spre pământ, în timp ce femei participante la ceremonie scot un strigt ritualic care simbolizează moartea victimei.

Următoarea etapă a sacrificiului: jupuirea și partajul animalului pe o masă specială (*trapeza*). Sacrificatorul (*mageiros*) deschide toracele și scoate viscerele (depusse în vas), plămânii, ficatul. Pielea este reținută de preoți. Apoi scoate oasele mari degajindu-le de carne, pe care le înfășoară în grăsime și le depune pe altar. Stropite cu libații, parfumuri ele sunt partea trimisă zeilor prin mistuirea în foc. Fumul reprezintă vectorul comunicării muritorilor cu divinitatea. Viscerele fripte pe altar sunt consumate pe loc de sacrificanți. Restul cărnii este tranșată, porțiile fiind trase la sorți sau distribuite după merit celor prezenți la sacrificiu. Stârânse în ciau pentru pregătirea mesei comune.

6.3.4.7. *Calendarul liturgic*. Stabilite de către cetate, festivitățile religioase dau timpului un ritm riguros urmărit de autorități. În Attica, de la sfârșitul sec. V,

Nikomachos redactează un calendar, model pentru redactări ulterioare în alte cetăți. Calendarul de la Marathon divide sacrificiile în anuale și bienale, menționează lunile anului, divinitățile vechi și intervenția, ca autoritate locală a demarhului.

6.3.4.8. *Oficanții*. În căminul lor sau în spații publice, toți cetățenii pot să îndeplinească gesturi care exprimă pietatea. În general atribuțiile sacerdotale sunt delegate prin decizia comună a tuturor. Autoritatea religioasă astfel obținută se exercită pe o perioadă de timp limitată. Rare sunt atestate cazuri de sacerdoții viagere (oficanții cultului de la Eleusis, preoteasa zeiței Demeter, preotesele zeiței Athena Polias, preoții lui Poseidon Erechteus)

Misiunea unei instanțe religioase este de respectare a obiceiurilor tradiționale în spațiile sacre ale sanctuarelor. Aceste atribuții sunt în egală măsură liturgice și administrativ-financiare, privind ordinea și respectarea legilor sacre, organizarea marilor sărbători religioase, controlul finanțelor lăcașelor de cult. De îndeplinirea lor în numele comunității se ocupă preoți, magistrați, personal din oracole, experți în materie religioasă, regii spartani. În cetăți cu organizare democratică demosul joacă un rol important, delegând public competențele sacerdotale.

Preotul depindea mult de cei care l-au ales. Nu există restricții de vârstă sau sex în ce privește exercitarea unei funcții preoțești, deși cel mai adesea zeii sunt deserviți de preoți, iar zeițele, de preotese. Aceștia reprezintă autoritatea liturgică, legislativă, administrativ-juridică și financiară din cadrul cultelor, având statut similar cu al magistraților. Alegerea lor anuală este lăsată pe seama sorților, de unde și marea deschidere publică a acestor funcții care face ca în spațiul cultural grecesc să nu existe o castă sacerdotală, similară cu cea întâlnită în Orientul antic. Deoarece misiunea lor este strâns legată de activitatea culturală, calitatea de preot nu o poate îndeplini decât un cetățean cu drepturi depline, străinii fiind excluși. Alte exigențe nu li se impune (li se permitea căsătoria, castitatea temporară era legată de perioada sărbătorilor religioase. Rolul lor cultural se traduce în supravegherea sacrificiilor (publice sau private), verificarea corectitudinii și purității activității în sanctuare.

Remunerate modest, sacerdoțiile beneficiază de anumite părți onorifice ale animalelor sacrificate (coapsa, capul, parte din ofranda nesângheroasă, uneori sume de bani, concesiunea unor venituri). Ca exemplu, preotesei Athenei Polias i se dă, prin hotărârea lui Hippias, 1 kg de orz, unul de grâu și un obol la fiecare naștere sau deces⁸¹. Preoții fraților din Attica primesc coapsa, o coastă, o ureche și o jumătate de drahmă pentru înregistrarea infanților. Aceleași produse și sumă, inclusiv prăjituri și o jumătate de măsură de vin, li se adaugă la înregistrarea copiilor ajunși la pubertate. Statutul economic al preoților este în strânsă legătură cu importanța sanctuarului. Din sec. IV î.Chr. unele sacerdoții se pot cumpăra datorită veniturilor care erau consistente. În cazul sanctuarului de la Milet, dintr-un decret consemnat epigrafic aflăm despre stabilirea unei date fixe pentru efectuarea sacrificiului către Asklepios. Dacă nimeni nu aducea o jertfă sacrificială era prevăzută obligația plății către preoți a unei taxe de 12 drahme.

Personalul auxiliar era numeros. Hieropizii, atestați în multe cetăți, erau organizați la Athena într-un colegiu de 10 membri, aleși de Bulé (organizau serbările

⁸¹ Aristotel, *Economia*, II, 2, 4.

Panathenee, supravegheau participarea la ceremoniile de la Delos, Eleusina, Herakleia, se ocupau de sacrificii, securitatea și buna desfășurare a ceremoniilor, împărțirea onorurilor către magistrați). Epimeleții se ocupau de organizarea serviciilor religioase speciale, suportând și cheltuiala desfășurării acestora. Epistații efectuau controlul financiar al cultelor. Exegeții, depozitari ai unei înțelepciuni și cunoașteri speciale, îndeplineau interpretarea legilor sacre. Chresmologii transmiteau și interpretau profețiile oracolelor sau a altor semne divine. Alte sarcini religioase revin magistraților. La Athena, *arhonte* *basileu*, care moștenește funcția religioasă a regelui homeric, sacrifică în cadrul cultelor strămoșești. Competențele sale sunt mai mult de ordin administrativ (supraveghează respectarea calendarului religios, prezintă misterele. Din punct de vedere juridic acesta se implică în afacerile de impietate și în conflictele dintre preoți. El se îngrijește de Marile Dionysii, de ambasada sacră de la Delos, de procesiunea închinată lui Asklepios.

6.3.4.9. *Panelenismul*. Sanctuarele panelenice, vaste ansambluri ritualice, dezvoltate în jurul altarelor, conțin temple, camere de tezaure, locuri de competiție, spații auxiliare. Participanți la ceremoniile periodice panelenice sunt atât greci cât și barbari. Stadionul din Olymia putea cuprinde 40000 de spectatori. La deschiderea/închiderea acțiunilor aveau loc ceremonii solemne celebrate de preoți locali. Unele sanctuare (Delphi, Olimpia, Epidaur) cad în grija mai multor cetăți grupate în adevărate asociații religioase și politico-militare (amficionii).

Sanctuarul din Olympia, situat în Elida (vestul Peloponesului), la poalele muntelui Kronion, aproape de râul Alpheus, a fost folosit de la cumpăna mileniilor III-II î.Chr. și până în epoca romană. Divinitățile adorate - Zeus și Hera. Ceremoniile organizate din 4 în 4 ani în onoarea lui Zeus, sunt dublate de concursuri sportive (agoniai) pe durata a 5-7 zile. În perioada festivalului, proclamarea unui armistițiu general chema competitori și spectatori din întreaga lume greacă și barbară. Eroului olimpic i se conferă onoruri (cununa de laur, i se permite amplasarea unei statui în templu, primit alături de oaspeții de onoare lângă altarul zeiței focului, Herestia).

Sanctuarul de la Delphi, situat în Phocida, pe pantele muntelui Parnas, a fost întemeiat, potrivit tradiției, în locul în care s-au întâlnit cei doi vulturi trimiși de Zeus să zboare unul spre celălalt. Locul de întâlnire considerat a fi buricul pământului (omphalos). Începuturile sale greu de precizat. Consultat ultima dată de împăratul Iulian Apostatul. Investigarea viitorului oferea lămuriri privind rezolvarea unor probleme dificile ale cetății, expedițiile de colonizare sau militare, schimbări de regimuri politice etc. Oracolul era inițial amenajat în cinstea mării zeițe a pământului. Patronul consacrat ulterior a fost Apollon. Rolul de transmitător către muritori a dorinței inefabile a lui Zeus era jucat de Pythia.

Consultarea oracolului presupune o ceremonie prealabilă de purificare, spălare ritualică.

Între sec. VII-IV î.Chr. funcționează asociația cetăților din Thessalia și Grecia Centrală (amficionia de la Delphi) care pe lângă administrarea sanctuarului și a tezaurelor depuse, reprezintă o puternică alianță politică și militară. La patru ani au loc întreceri muzicale, poetice și sportive în incinta sanctuarului. Învingătorilor concursurilor pythice, premiați cu frunze de laur, nu sunt inferiori celor de la olimpiade.

Sanctuarul lui Asklepios, situat în Argolida lângă orașul Epidaurus, se întinde la poalele muntelui Kynortion, într-o câmpie scăldată de ape cu însușiri terapeutice. Maxima dezvoltare a cultului în sec. IV î.Chr. Răspândit în zone vorbitoare de limbă greacă, apoi lumea romană, cultul se prelungește până în vremea primilor împărați creștini. Cele mai importante construcții ale sanctuarului sunt tholos-uk lui Asklepios cu dublă colonadă, templul zeiței Artemis, unul din cele mai bine păstrate teatre ale antichității (14.000 de spectatori).

Fiu al lui Apollo și al unei pământene (Coronis), Asclepios, potrivit tradiției, este găsit după uciderea mamei de Artemis de păstorul Aresthanas alăptându-se la una din caprele sale. Legenda, transmisă de Pausanias, precizează răspândirea zvonului că pruncul putea tămădui orice boală, readucând la viață chiar și pe morți. Marele "vraci al oștirii", Asclepios este protectorul bolnavilor, cel ce alină suferințele, patronul medicilor. Pentru că-i răpea pe oameni din ghiarele morții este pedepsit de Zeus și ucis. Memoria mitologică îl păstrează în rândul eroilor.

Vindecarea în sanctuar a bolnavilor era de natură incubatorie. După săvârșirea unui sacrificiu și plata unei taxe, bolnavul pătrundea în temenos, se întindea pe sol și primește în timpul somnului leacul divin și sfaturi de alinare a suferințelor.

Ritmând viața și definind destinul uman, funcționarea sanctuarelor reprezintă o prelungire a polis-ului pe de o parte și intenția grecilor de a se identifica cu ideea de elenitate.

6.3.4.10. *Credințe funerare.*

Încă din epoca bonzului marcarea trecerii în neființă era legată de statutul social. Există ritualuri specifice de înmormântare care presupun toaleta defunctului, apoi protohesis-ul, expunerea sa în vestibulului casei, în vreme ce bocitoarele îl jlesc, iar în fața casei este așezat un vas cu apă lusatrală. Deplasarea cortegiului spre cimitir se realiza noaptea prin purtarea mortului pe brațe sau cu un vehicul. La mormânt se fac libații, se depun ofrande, sunt săvârșite sacrificii. Morții sunt comemorați în a 3-3, a 9- a și a 13-a zi după funeralii. Acasă focul este stins în vatră și se aprinde altul, gest legat de repurificarea spațiului domestic, moartea fiind considerată aducătoare de murdărie.

În cinstea morților, în plan public, există sărbători închinete acestora. La Athena la Antesterii (13 februarie) se pregătea o fiertură specială care trebuia consumată înainte de căderea nopții (când se considera că morții se amestecă cu viii), iar sacrificiul principal era închinat lui Hermes psychopompos.

6.3.4.11. *Miturile.* Gândirea mitologică care este asociată timpurilor arhaice reprezintă acea tradiție ancestrală care a circulat mai întâi pe calw orală, sub formă de povestiri (*mythoi*) și apoi a fost fixată în scris, fiind transmisă de operele poetice. Începând cu Cl. Leevi-Strauss și G. Dumézil, diferite mituri grecești sunt interpretate ca structuri de gândire ce încearcă să explice universul, lumea zeilor și a oamenilor. Mitul este una din căile de exprimare a religiei grecești. Spre deosebire de ritual, cealaltă modalitate de expresie religioasă, mitul are o mai mare capacitate de teoretizare, un mai mare rol didactic. Cele mai răspândite cosmogonii și teogonii sunt transmise de opera lui Hesiod (*Theogonia*)

În geneza hesiodică, zeița Gaia (Pământul) îi zămislește singură pe Uranos, pe Ponthos, munții și nimfele. Unindu-se cu Uranos dă naștere Titanilor, a doua generație de zei. Aceștia se răzvrătesc împotriva tatălui. Gestul lui Cronos de a-l emascula pe părintele său va avea multiple consecințe: nașterea Afroditei din spuma mării unde au căzut organele sexuale ale lui Uranos și zămislirea celor trei zeițe ale răzbunării -Eriniile, a Giganților și a Nimfelor frasinilor. Instalat la cârma lumii, Cronos se căsătorește cu sora sa, Rhea, care-i dăruiește 5 copii: Hestia, Demeter, Hades, Poseidon, Zeus. Deoarece destinul hotărâse ca soarta suveranului să fie pecetluită de voința copiilor săi, Cronos obișnuia să-i înghită. Speriată, soția îl adăpostește pe ultimul născut, Zeus, într-o peșteră de pe muntele cretan Ida. Inevitabilul se produce, Zeul îl detronează pe Cronos, își eliberează frații, le acordă onoruri și privilegii, îi trimite în Tartar pe titani. În finalul mitului, Zeus se dovedește a fi învingătorul prin victoria asupra întrupării răului absolut (șarpele Typhon), din sângele căruia se vor naște vânturile dezordonate (Notos, Boreas, Zephros). Așa ordinea suverană și dreaptă a lui Zeus se instituie definitiv, oferind lumii o coerență asupra căreia veghează permanent.

În ce privește locul și statutul oamenilor, Hesiod în ale sale *Munci și zile* transmite o genealogie alcătuită din 5 generații, dintre care patru sunt asociate metalelor: aur, argint, bronz, fier, iar a cincea, cea a eroilor, este intercalată între oamenii de bronz și de fier.

Vârsta de aur a omenirii se consumă pe vremea lui Cronos. Acei oameni nu cunoșteau truda lucrului deoarece natura le oferea cele necesare, nici violența războiului, fiind caracterizați prin disciplină și măsură. Starea de beatitudine este dominantă vârstei lipsite de boli și suferințe. Moartea oamenilor de aur, care vor beneficia din partea muritorilor de onoruri divine, echivalează cu trecerea într-un somn adânc.

Lor le succed în timpurile lui Zeus, oamenii de argint, mai puțin nobili, care, refuzând să dea zeilor onorurile cuvenite, le stârnesc mânia și sunt uciși.

Le urmează seminția oamenilor de bronz, războinici năvalnici care sfârșesc prin a se autonimici.

Următoarea generație făurită de Zeus, a eroilor, sau zemizeilor, viteji drepti ce devin celebri în războaie. Calitățile supraomenești de care dau dovadă în domeniul artrei militare, al eticii și înțelepciunii, le vor asigura un loc aparte după moarte. Zeii le-au rezervat ca lăcaș Insula fericirilor.

Ultima generație, din care cu regret face parte și poetul, este a truditorelor pământului, oamenii vârstei de fier. Aceștia cunosc toate necazurile, bolile și suferințele, trebuie să venereze zeii, să le risipească fum și arome pe altare, trebuie să înfrunte nedreptățile semenilor lor.

Delimitarea clară a coordonatelor ontologice umane este dată de mitul prometeic. Faptele fiului lui Iapet așează pe oameni între zei și animale, statornicindu-le relații specifice cu lumea divinităților. Sacrificându-le animale, oamenii trebuie să onoreze zeii, oferindu-le pe altare grăsimea și oasele victimelor. Împărțirea vicleană a victimelor de către Prometeu nu este lipsită de măsuri punitive din partea lui Cronidului. Oamenii sunt privați de foc, dar Prometeu li-l va aduce din cer ascuns într-o tulpină de soc, motiv pentru care tatăl ceresc îl înlanțuie, trimițând vulturii să-i

devoreze ficatul. Apoi Zeus trimite oamenilor ca dar femeia “capcană adâncă și fără ieșire”, căci din ea a purces generația blestemată a femeilor, osândă instalată în mijlocul muritorilor (Theogonia, 592 și urm.).

6.3.4.12. **Misterele.** Misticismul grec, încheșat de-a lungul secolelor de experiența religioasă, își propune realizarea unui dialog special cu divinitatea, prin care se caută un contact direct cu divinitatea, un drum spre o fericire perpetuă. În epoca clasică reținem trei manifestări religioase cu caracter mistic: a) misterele de la Eleusis; b) dionysismul și c) orfismul. Primele două mistere sunt patronate de stat, deși dintr-un punct de vedere marginale prin caracterul inițiativ-individual al ceremoniilor. Orfismul este mai mult decât o religie, este o etică, o filosofie sau preocupare despre suflet.

a) *Locul de la Eleusis*, consacrat din epoca homerică zeiței Demetra, se va dezvolta ca un sanctuar panteonic, în același timp un loc de pietate individuală, deschis inițial vorbitorilor de grai ionic, apoi tuturor grecilor. În sec. VI î.Chr. cetatea de la Eleusis este integrată statului atenian, iar cultul intră sub patronajul arhontelui basileu al Athenei.

Potrivit tradiției, misterele au fost fondate de zeița Demetra când își căuta fiica, răpită de Hades. Preotul principal al cultului (hierophantul) arată obiectele sacre în timpul ceremoniei ce o prezida, rostind formule ritualice ale misterelor interzise nevorbitorilor de limbă greacă. El este asistat de preoteasa zeiței, de purtătorul de torță și de preotul altarului (primii patru demnitari ai cultului, aleși pe viață).

Ceremonialul de la Eleusis, complex, se desfășoară în mai multe etape. Misterele de primăvară cu caracter agrar, Marile Mistere din septembrie-octombrie, precedate de lungi preparative și *epopteia* (faza ultimă a extazului contemplativ). Prima etapă a misterelor, cea de primăvară, se desfășoară la Agra, cartier al Athenei, cu practicarea unor sacrificii purificatorii și posturi.

Etapă a doua, Marile Mistere, se desfășoară timp de 10 zile, fiind condusă de arhontele basileu. O procesiune solemnă, escortată de efebi, pleacă de la Eleusis la Athena aducând obiectele sacre în coșuri în fața magistraților, preoților și demosului. Sărbătoarea propriu-zisă începe în ziua următoare cu lună plină, numită *agyrmos*, care prilejuiește strângerea tuturor candidaților la inițiere (*mystai*), supuși în prealabil unor posturi alimentare și sexuale, retrași din colectivitate. La malul mării se purifică, încurajați de inițiații anului trecut, îmbracă haine noi și sacrifică un porc pe malul Phaleronului. Întorși în oraș, participă la un sacrificiu purificatoriu.

În ziua următoare, cea mai solemnă, obiectele sacre se întorc la Eleusis într-o procesiune care poartă în față statuia lui Iacchos, apoi carul cu *hiera*, apoi preoții și oficanții cultului (*mystai*), magistrații, delegațiile orașelor și triburilor, demosul. Alaiul se îndreaptă spre sala de inițiere (Telesterion) unde au acces cei ce se vor iniția timp de trei zile (începe cu sacrificiul închinat celor două divinități, li se arată obiectele sacre, evocarea hierogamiei, practici de fertilizare și fecunditate, dorința inițiaților de a fi aleși, după moarte, de a avea lumină în lumea tenebrelor).

În ultima zi hierophantul dă instrucțiuni privind păstrarea secretului celor văzute și întreprinse.

b) *Sărbătorile închinat lui Dinyos* conțin inițieri și rituri secrete într-un ansamblu de festivități înscrise în calendarul liturgic. Mitul povestește dubla naștere a

lui Dionysos. Conceput din uniunea lui Zeus cu o muritoare (Semele, fiica lui Cadmos, regele Tebei), Dionysos este salvat de tatăl său atunci când mama este arsă de strălucirea Cronidului și păstrat în coapsa lui Zeus până la a doua naștere. Dionysos este expresia, imaginea a ce este negativ în cetate. Nevoia de strângere laolaltă a relexor, violențelor și anihilarea lor însoțesc starea de transă colectivă, componentă de bază a ritualurilor dionysiace. Relatările mitologice și ritualurile practicate duc la trasarea a două modele ale lui Dionysos: cel theban încumbă caracterul său violent asociat cu dezlănțuirea delirului și cel attic, mai potolit, compatibil cu valorile civice. Adoratorii onorează zeul în procesiuni grupate pe sexe, unde se consumă vin, se dansează și se cântă, în compania flautului, se execută sacrificii.

Desfășurarea sărbătorilor în mai multe etape. Antesteriile din februarie-martie, sunt apreciate drept cele mai vechii manifestări religioase în onoarea zeului. Deschiderea butoaielor de vin, transportul lor în sanctuarul zeului unde au loc întreceri de băut. Ultima manifestare constă în reîntoarcerea zeului în cetate (adică a ulcioarelor cu vin), într-un car alegoric însoțit de doi satyri goi. Cu ocazia acestei procesiuni, soția arhontelui basileu (basilinna) se căsătorește simbolic cu zeul, marcând unuinea lui Dionysos cu cetatea.

Marile dionysii desfășurate timp de 6 zile în martie-aprilie, încep cu un mare cortegiu condus de arhonte eponim și efebi care aduc statuia zeului din Eleuthera, care este așezată în teatru, la lumina torțelor efebilor. Conurenții defilează, iar o hecatombă alimentează participanți la banchet. În zilele a doua și a treia urmează concursul corurilor de bărbați și copii, dialog alternat cu cânt coral. În noaptea următoare are loc exhibarea unui falus enorm. Alaiul format din personaje vesele și mascate joacă o comedie în trei acte. În ziua a patra are loc concursul de comedie, urmat alte două zile de cel de tragedie.

Sărbătorile în cinstea lui Dionysos adună participanți din toate categoriile sociale și juridice, bărbați și femei deopotrivă. Forme de manifestare a colectivității, cu momente de depășire a barierelor, aceste ceremonii vor căpăta o importanță deosebită prin asocierea lor cu manifestările teatrale (nașterea tragediei în interiorul manifestărilor religioase închinat lui Dionysos).

c) *Orfismul*. Curent filosofico-religios apărut relativ târziu în lumea greacă. Marea sa dezvoltare este asociată epocilor clasică și elenistică. Mitologia îl prezintă pe Orfeu ca pe un poet-cithared, trăind înaintea lui Homer în Thracia, unde îmblânzea fiarele cu muzica sa. De altfel, Orfeu trece drept fiu al zeului Apollon. La îndemnul lui Dionysos, este sfâșiat de menade, iar corpul îi este împrăștiat (capul ajunge în insula Lesbos unde este folosit drept oracol) Cunoscută este coborârea sa eșuată în infern pentru a o readuce pe soția sa, Eurrrydice. Din aceste motive Orfeul apare drept întemeietor de rituri inițiatice legate de purificare prin vegetarianism și asceză.

Ca doctrină, orfismul se distanțează net de celelalte manifestări cu mistere din religia greacă. Teogonia orfică are la origine Principiul, oul primordial sau noaptea care dau unitate universului. Reîntregirea totului, a perfecțiunii, este de așteptat în a șasea generație, marcată fiind de venirea lui Dionysos orfic, care apare legat fiind de mântuirea sufletului prin contopirea într-o epocă de aur a tuturoor cu divinitatea. Adoptarea unui mod de viață pur, a unei etici pozitive sunt condiții inerente pregătirii

pentru reîntregirea perfectă. Din sec. V î.Chr. scrierile orfice se răspândesc în toate mediile grecești. Pe plan general, orfismul se răspândește înmediul popular, producând neliniști și practici cărora încearcă să le pună capăt preoții itineranți.

În religia telurică nu lipsește nici elementul masculin, dar este subordonat primului. Acest lucru este valabil și pentru Poseidon a cărei forță se răsfrângea în vremurile vechi asupra întregii lumi. Numele lui îl desemnează drept soț al mării zeițe (Demeter). La Homer, aria de dominație a acestui zeu este redusă doar la mare. Chiar dacă ia parte ca prieten al grecilor la luptele lor, importanța sa este redusă, fiind amintit doar în legătură cu marea sau ca armăsar. În epoca homerică el era înzestrat doar cu frânturi, fie ele și semnificative, din ceea ce cândva constituia adevărata sa măreție. Această limitare reprezintă dovada unei majore mutații în gândire, deoarece Poseidon a fost odinioară o zeitate ce reprezenta elementul masculin alături de zeitatea feminină a pământului, a cărui forță cuprinzătoare este comparabilă cu a lui Zeus. Cu toate acestea, este singurul care îndrăznește să protesteze împotriva supremației universale a lui Zeus (Iliada 15, 195). Forța sa primordială își găsește expresie în fiii pe care mitul i-i atribuie: făpturi uriașe, nestăvilite, precum Orion, Otos, Polifem etc. Într-un alt mit Poseidon se împerechează cu Meduza care poartă un nume al zeiței pământului ("stăpâna, cea care conduce"). Vechea zeitate telurică își naște fiii precum în miturile monstruoase: după ce Perseu o decapitează, ies la iveală Chrysaor ("bărbatul cu sabia de aur") și Pegas - armăsarul fulger. Și Poseidon este considerat drept creator/părinte al calului, de la care îi vine epitetul de Hippios. În cinstea lui se jertfesc cai și se organizează alergări de care. Prezentarea în mit a lui Poseidon drept armăsar și a partenerei sale ca iapă constituie un element caracteristic pentru epoca preistorică. Miturile sunt pline de mărturii referitoare la faptul că odinioară zeii se înfățișau cu predilecție sub formă de animal. În noua gândire acest lucru nu a mai fost acceptat decât în măsura în care forma animală avea o semnificație deosebită în anumite momente și corespundea unor anumite intenții. Astfel au luat naștere legende cu metamorfoze atât de cunoscute.

Faptul că elementul masculin are mai puțină greutate decât cel feminin nu este singurul element ce diferențiază religia prehomerică de cea homerică. Zeitățile masculine reprezintă aici apariții diferite de cele obișnuit prezentate de Homer. Este vorba de titani, total deosebiți de zeii olimpieni care i-au înlăturat de la putere și i-au închis în adâncuri. Tradiția a păstrat amintirea unui conflict puternic, încheiat cu victoria noilor zei.

Numele de "Titan" trebuie să fi avut semnificația de "rege", desemnând nu doar un anumit fel de zei, ci pe cei mari, pe zeii propriu-ziși, precum *deus* la romani, *theos* la greci. Am putea recunoaște în numele "τῆν" un precursor al cuvântului grec/latin pentru zeii cerești, cuvânt regăsit în numele Zeus.

Pe unul dintre titani ni-l prezintă în cutremurătoarea sa măreție una din tragediile lui Eschil, "Prometeu". Este vorba de un zeu, fiu al mării zeițe a pământului, a cărui înverșunare noul părinte ceresc nu poate să o înfrângă. El disprețuiește noua familie de zei care-l maltratează doar pentru că a vrut să salveze oamenii de la pieire. Jeluirea și disprețul titanului Prometeu răsună prin pustiul scitic, acolo unde titanul a fost înlănțuit de stânci ca dușman al noului rege al

Olimpului. Ca martori ai nedreptății care a fost supus, el invocă elementele divine primordiale: aerul, vânturile, marea, pământul-mamă și soarele⁸². Corul fetelor mării, fiicele lui Okeanos, îi deplânge soarta și se cufundă în final împreună cu el în adâncuri.

Odinioară Prometeu a fost un personaj mai puțin nobil. La fel ca și Hefaiestos, a fost un zeu al focului și al meșteșugurilor, căruia destinul omenesc îi datorează mult. Cum a făcut ca faptele sale să vină în sprijinul omenirii? Hesiod îl numește “cel Viclean”. La Homer doar Cronos, cel dintâi dintre titani, este astfel numit. Miturile care povestesc despre ei ni-i înfățișează ca pe niște ființe a căror forță o reprezintă viclenia și atacul prin surprindere. Prometeu a procurat prin furt focul atât de util oamenilor (Hesiod, *Teogonia*, 566 și *Munci și zile*, 50). Apoi prin înșelătorie a reușit ca zeii să-i ia cea mai mică și nesemnificativă parte a prăzii, lăsând restul oamenilor.

Un adevărat făcător de minuni al mitologiei preistorice este Perseu, pe care mama sa, Danae, l-a primit în pânțe în adâncurile pământului de la ploaia de aur a zeului cerului. Copil fiind este pescuit dintr-un cufăr din mare, iar mai târziu a săvârșit fapte uimitoare. Pentru a ajunge la feroasele meduze de la capătul de apus al lumii, Perseu le-a vizitat pe “Mume”, silindu-le să-i arate drumul spre Nimfe, de la care a primit sandale înaripate, glugă și traista fermecată. Astfel a zburat la capătul lumii, tăind capul Meduzei. Din trupul ei au ieșit la lumină Chrysaor, “bărbatul cu sabia de aur” și Pegas, armăsarul-fulger, pe care Meduza îl concepute cu Poseidon. Perseu nu e zeu. El este foarte apropiat de aceștia. Înrudirea cu Hermes este evidentă (trăsăturile care țin de concepția cea mai veche).

6.3.5. Religia celților

Nu dispunem de nici o moștenire scrisă autentică care să ne permită cunoașterea directă a teologiei celtice. Situația este datorată nivelului de dezvoltare a civilizației celtice pre-romane, care este o civilizație iliterară. Pe de altă parte, aceasta este expresia accesului limitat și limitat la învățătura sacră, accesibilă doar membrilor castei sacerdotale, și la modalitatea de transmitere (prin viu grai în cadrul ceremoniilor de inițiere), chiar și după pătrunderea alfabetului grec și latin în lumea celtică din Gallia. În absența unei moșteniri scrise, P.M. Duval⁸³ presupune existența unor cosmogonii sau epopei druidice asupra universului, mituri de origine, teogonii, tratate de magie, tratate liturgice, pierdute între timp. Aceeași situație privește și literatura profană (cântece războinice, cântece epice, satirice etc.) vehiculate de persoane specializate (barzi).

Recuperarea religiei celtice este urmarea a unor direcții separate de cercetare:

a) Preluarea informației din surse antice. Există două mari tradiții. Primei îi aparțin principalii autori antici (Posidonius, Caesar, Strabon, Diodor din Sicilia). Consemnează numele în *interpretatio romana* a principalelor divinități din panteronul celtic. Amintim pe *Mercur*, *Marte* (divinități suverane), *Apollo* (venerat ca

⁸² Eschil, “*Prometeu*”, 88 și urm.

⁸³ P.M. Duval, *La Gaule*, Paris, 1971; H. Hubert, *Lesceltes depuis de l’époque de La Tène et la civilisation celtique*, Ed. Paris, p. 243 și urm.

vindecător), *Jupiter*, *Minerva*. Caesar adaugă și pe *Dis Pater*. Doar Lucanus (*Pharsalia*, I, 454-458, V, 444-446) menționează la treviri și lingoni o triadă masculină formată din *Teutates*, *Esus*, *Taranis*. Nu avem certitudine în ce privește suprapunerea acestor nume celtice cu zeii amintiți de Caesar. Posibil ca unii dintre ei să cumuleze funcții de la Mercur⁸⁴ și Marte, ca în cazul lui *Teutates* (apreciat ca și corespondent al lui *Dis Pater*⁸⁵). În fruntea panteonului celtic (după Posidonius și Caesdar) s-ar afla o dovonoitate care avea unele afinități cu Mercur, iar *Jupiter* ar ocupa o poziție secundară. De reținut că în legende irlandeze (*Lugus*), corespondentul celtic al lui Mercur figurează în postura unei divinități suverane și polivalente.

Inscripțiile de epocă romană cuprind o serie de nume celtice, dintre care unele se asociază ca epitete cu divinități romane (*Apollo Grannus*) sau le cunoaștem doar numele celtic (*Smertrius*, *Sucellos*, *Cerminnus*). Situații asemănătoare sunt admise și în cazul unor divinități feminine (*Sirona*, *Epona*). Un loc aparte îl deține *Marea Mamă*, reprezentată de regulă în triplă ipostază (numitele *Matrones*).

Monumentele de artă (altare votive, stâlpi votivi, vase rituale decorate, monede) oferă elemente suplimentare (personaje reprezentate în posturi speciale: șezând, cu picioare încrucișate, cu o pereche de coarne pe cap și un șarpe cu cap de berbec și un cazan așezați în față).

Tradițiile irlandeze și galeze (cronici, legende, poeme epice) conservă, pe lângă tradiții religioase vechi, și numele unor divinități în variantă insulară (*Midir*, *Lug*, *Dagda*, *Lir*, *Ogmios*, *Brigit*), panteon legat cu precădere de cunoscuta bătălie de la *Mag Rured*. Pe baza informației epigrafice s-au identificat peste 400 de nume divine celtice (90 % dintre acestea figurează într-o singură consemnare, fiind vorba probabil de genii sau mici divinități protectoare locale).

b) Identificarea fenomenelor de sincretism din perioada gallo-romană, pornind de la imagini sculpturale și inscripții. Reliefurile votive și inscripțiile atestă, pentru perioada gallo-romană, o situație complexă: b1) divinități venerat ca entități singulare (*Epona*, onorată cu precădere în mediile militare, considerată ca încarnare a Marii Mame celtice). b2) Cupluri divine (*Sucellos* și *Mantosuelta*, nume celtice sau *Apollo Grannus* și *Sirona*, epitet celtic plus nume celtic). b3) Frecvența cu care apar în inscripții sau reliefuli trinități feminine (cele trei *Matres*) sau masculine (*Teutates*, *Taranis*, *Esus*). b4) Existența imaginilor tricefale sau tricornute (și în cazul unor specii fără coarne, precum calul). b5) Asociere divinitate-pasăre (corb, porumbel) sau animal (șarpe cu cap de berbec, cal, măgar, catâr). b6) Recunoașterea naturii sacre a unor specii de animale (cerbul considerat psihopomp, taurul, mistrețul și câinele), plante sau arbori (stejar, scoruș). b7) Obiectul de venerație în constituie apele considerate vindecătoare, de care sunt asociate divinități ca *Apollo Grannus*, *Sirona*, *Sul*, *Minerva*, *Medica*.

⁸⁴ Caesar, *De bello galico*, VI, 17: "Zeul pe care galii îl cinstesc cel mai mult este Mercur, imaginile lui sunt cele mai numeroase. Galii cred că Mercureste descoperitorul tuturor artelor, zeul care însoțește pe călători și le dă drumul și care și ajută cel mai mult pe oameni la câștiguri bănești și șa negustorie".

⁸⁵ Ibidem, VI, 18: "Toți galii afirmă că se trag din *Dis Pater* și spun că știu aceasta de la druizi".

c) Informații arheologice, legate de obiceiuri funerare în primul rând, de tipologia sanctuarelor, de natura ofrandelor din temple. Importantă este simbolistica celtică. *Roata* (simbolistică solară) rămâne unul din cele mai importante motive, având o strânsă legătură cu Jupiter. Indiferent de variante, motivul se asociază cu fulgerul. Aceste elemente sugerează o divinitate cerească, solară, probabil cu mai multe forme de manifestare, inclusiv soarele, furtuna, fulgerul. Totul pare a sugera ideea că jupiter a fost sincretizat cu o veche divinitate cerească-solară celtică.

Măciuca-ciocan ar avea după unii specialiști (J. de Vries) o semnificație polivalentă, simbolizând și viața și moartea. Ciocanul apare în asocierer cu Mercur gallic și Dagda irlandez sau cu Hercules celtic. *Cazanul*, plin, este o componentă esențială în simbolistica și ritualul celtic. De fapt, vasul ritualic constituie o componentă universală în toate religiile indo-europene derivate. La celți, valoarea simbolică este legată de druidism. Este recipientul de sacrificiu sângeros-uman, centrul ritului, fiind probabil legat de reînviere, mai exact de calitatea de a învia morții.

d) Studiul comparat al izvoarelor medievale timpurii (irlandeze, galeze, scoțiene). Credința într-o existență dincolo de moarte, în reîncarnare și într-un fel de comuniune între cele două lumi (vii și morții) depistată în sursele scrise (Procopiu din Caesarea), de descoperirile arheologice cu caracter funerar, de funcția lui Dis Pater în calitate de divinitate a lumii inferioare și de strămoș tribal, ca și de credința în reîntrupare (în oameni sau în animale) figurată pe cazanul de la Gundestrup.

Celții se particularizează prin celebrarea cultului într-un spațiu special, construit sau amenajat. Ca formă acestea pot fi: a) Incinte rectangulare delimitate se șanț și val, cu pasarelă de acces, portal la intrare (Viereckschanten). b) Sanctuare în poziție dominantă, protejate uneori de o palisadă și dublă incintă. Cella amenajată pe o platformă mai înaltă. c) Numărul mare al ofrandelor de fundație, spectaculozitatea lor (arme reale sau votive, sacrificii animaliere sau umane, daruri (sanctuarele de la Gournayy sur Aronde, Ribemont sur Ancre Manchng).

Textele menționează două categorii de prei: a) gutuater (preoți care probabil slujesc doar un singur templu);

b) Druizi ce se constituie într-o castă sacerdotală structurată pe grade, de obârșie nobilă, ereditară. Îndeplineau pe lângă atribuții religioase (sacrificii umane, stăpânirea și transmiterea învățăturii sacre) și atribuții politice și sociale (legislatori, educatori, arbitri, decid în acțiunile politice). Acționau ca o congregație, cu reuniuni anuale, panceltice. Prin statutul particular beneficiau de avantaje deosebite (scutiți de impozite și de serviciul militar).

Vates, probabil denumirea subalpină pentru druzi. Rol important îl dețineau și preotesele (druidesele), mai ales ca prezicătoare.

Un loc aparte îl deținea magia și divinația (legată de interpretarea spasmelor victimelor umane, interpretarea viselor, viziunilor, citirea în organele animalelor, oamenilor, interpretarea altor tipuri de semne (păsări, semne cerești).

Ofrande corporale (torquesuri), animale (taur, cal, cerb, oaie, capră, mistreț). Sacrificiile umane (în diferite ritualuri sacrificii, decapitați, crucificați în temple, spânzurați de copaci, străpunși cu sabia). Cereale, fructe, făină. Libații cu sânge, vin, lapte. Expunere de capete, metale prețioase (aur și argint în special). Unele divinități pretindeau ofrande speciale (Teutates care din punct de vedere al funcțiilor se situează

între Marte și Mercur, primește sacrificii umane. Lui Taranis i se aduceau jertfe umane în vase de lemn. Probabil și expunerea de capete este legată de această divinitate. Spânzurarea sau atârănarea victimelor în copaci țin de cultul lui Esus). De la Pliniu cel Bătrân⁸⁶ aflăm o informație în legătură cu interzicerea sacrificiilor umane druidice de către Tiberius sau Claudius (Suetonius, *Claudius*, XXX).

Acestora ar putea fi adăugate: 1. Studiul comparat a 1 religiilor indo-europene; 2. Recuperarea elementelor ancestrale din folclorul francez, irlandez sau galez; 3. Supraviețuiri păgâne celtice în creștinism.

6.3.6. Religia sciților

Mitologia și religia sciților, neam de origine iraniană, care popula în mileniul I î.Chr stepele nord-pontice sunt cunoscute fragmentar. În absența unor izvoare literare proprii, studiarea credințelor religioase, a riturilor și ritualurilor legate de acestea, se face pe baza relatărilor autorilor antici, a artei scitice, bogată în forme și motive iconografice. Veridicitatea informației scrise este uneori discutabilă deoarece manifestările vieții religioase s-a lăsat mai greu surprinse și înțelese de autori străini, care au încercat să le adapteze propriilor credințe religioase. Printre cele mai importante scrieri se numără *Istoriile* lui Herodot, cartea IV, fragmente din lucrarea lui Hippocrate (*Despre apă, aer și locuri*), *Biblioteca istorică* a lui Diodor din Sicilia, *Argonautica* lui Valerius Flacus. Un izvor inedit pentru cunoașterea tradiției mitologice scitice îl constituie legendele epice populare osetine ("legende despre nați"). Osetinii, popor de origine iraniană, datorită conservatorismului lor, au păstrat timp de peste două milenii organizare socială asemănătoare cu cea a sciților din timpul lui Herodot.

O altă sursă de cunoaștere o reprezintă cercetarea riturilor și ritualurilor funerare, concretizate în construcții terestre și subpământene care marceau etapa de trecere de la un nivel de existență la celălalt. Sunt remarcabile mormintele de pe Nipru, în zona pragului Kamensk-Dneprovsk, unde este localizată necropola regală scitică, cu un bogat inventar funerar (piese de artă cu decor antropo și zoomorf).

Cercetarea religiei este strâns legată de studiarea unei probleme esențiale a istoriei sciților, cea privitoare la apariția culturii scitice. Cu privire la acest subiect s-au emis două puncte de vedere: cel privind autohtonicitatea culturii scitice (B. Grakov, M. Artamov) și cel al originii central-asiatice (A. Terenojkin).

Cele două teorii opuse nu se exclud deoarece simbioza elementelor autohtone și a celor de origine străină (hitite, urartiene) a dat naștere unei forme culturale noi, unitare din sec. VII î.Chr. în spațiul nord-pontic. Asimilarea unui filon central-asiatic în arta scitică face posibilă existența unei largi baze de comparație între miturile de origine indo-europeană și cele vechi iraniene (Avesta) și vechi-indiene (Rig-Veda).

O etapă în cercetarea ideologiei scitice o constituie teoria structurii trifuncționale a miturilor indo-europene, elaborată de G. Dumézil. Acestea îi corespunde împărțirea trifuncțională a societății indo-europene în preoți, militari și producători (griculți, crescători de animale). Pornind de la versiunea scitică a mitului de origine, consemnat de Herodot (*Istorie*, IV, 5-7), G. Dumézil susține că la sciți diviziunea în trei clase sociale este una simbolică deoarece nu putem vorbi de o

⁸⁶ Pliniu cel Bătrân, *Istoria naturală*, XXX.

castă sacerdotală bine conturată. Mitologia însă, moștenește tradiția trifuncțională indo-iraniană. Aurul sacru despre care vorbește Herodot în legenda despre originea sciților cuprinde câteva obiecte (plug, jug, bardă cu două tășuri și o cupă). Curtus Rufus (*Istoria lui Alexandru Macedon*, VII, 8, 17) vorbește despre jug, plug, săgeată, suliță și cupă. Interpretate, obiectele ar reprezenta simbolic funcțiile indo-europene: jugul și plugul servesc prelucrării pământului, barda cu două tășuri, săgeata și sulița constituie echipamentul militar, iar cupa este un obiect ce servește cultul.

Unele motive ale mitului originii sciților se regăsesc, vizualizate în arta scitică.

6.3.6.1. *Panteonul scitic*. Conform relatărilor lui Herodot, sciții cinstesc următorii zei: *Hestia (Tabiti)*⁸⁷, *Zeus (Papaios)*⁸⁸, *Gaia (Api)*⁸⁹, *Apollo (Gojtosyros)* și *Afrodita cerească (Argimpasa)*⁹⁰, *Heracles* și *Ares*. Sciții regali îi aduc jertfe și lui *Poseidon (Taghimasadas)*. Sciții regali aduceau jertfe și lui Poseidon.

Corelarea între divinitățile scitice și cele grecești a făcut posibilă menționarea numelor originale ale divinităților scitice: Hestia – Tabiti; Zeus – Papaaios; Pământul – Api; Apollo – Gojtosyros; Afrodita cerească – Argimpasa; Poseidon – Taghimasades. Ca și trăsături generale: 1. constituirea unui panteon unic pe întreaga Sciție din timpul lui Herodot; 2. poziția înaltă a divinităților feminine; 3. în reconstituirea cultului acestor divinități se apelează uneori la corespondențele lor în lumea grecească.

Tabiti era divinitatea cea mai venerată de sciți, corespunzând *Hestiei* grecești. Regele sciților *Idanthyros*, cel cu care s-a confruntat Darius, o numește „crăiasa sciților”, adică regină. Cel mai temut jurământ era cel pe „hestiile regale”. Nerespectarea lui aducea grave prejudicii regelui sau casei regale. Chiar logica mitului face din Hestia o figură perfectă a întemeietorului de neam, datorită naturii sale complexe de divinitate a focului, a statului, reprezentând un model de

⁸⁷ Tabiti, divinitatea cea mai venerată de sciți, era numită de regele *Idanthyros*, cu care s-a confruntat Darius, „crăiasa sciților”, adică regină. Mitul o prezintă ca figura perfectă a întemeietorului de neam, datorită naturii sale complexe de divinitate a focului, a centrului, a statului. Legătura dintre Tabiti și foc-vatră-casă-persoana regelui este ilustrată de jurământul pe „hestiile regale”, adică pe altarul sau chiar pe divinitatea protectoare a vetrei regale. Putem presupune că ea l-a desemnat pe Colaxai, atribuindu-i însemnele regale, gest care evidențiază un alt aspect al cultului său: cel de ocrotitoare a atributelor regale.

În sens mai larg, Tabiti este identificată cu Marea Zeiță, cumulând și funcția șnceputului feminin și natură.

⁸⁸ Asociat lui Zeus, cultul său fiind venerat după cel al zeiței Tabiti. Ar fi fost considerat strămoșul sciților (Herodot, *Istorie*, IV, 5). Diodor din Sicilia consemnează funcția lui de fondator al dinastiei regale scitice. Ca soț al lui Api șntruchipează cerul. În mituri are funcții demiurgice, fiind creatorul lumii și al oamenilor. Reprezentarea unei figuri itifalice (personaj masculin suprapus de un vultur, probabil echivalentul semantic al zeului) și partea superioară a unei oiști de car dintr-un mormânt de la Marjanovka a fost asociată cu Zeus-Papaios.

⁸⁹ Identificată cu Geea, Api este soția lui Zeus-Papaios. Apropierea numelui său de termenul avestic *api* - apă, unul din elementele primordiale care stau la baza creației. Comuniunea dintre cer și pământ ca izvor al apariției vieții este cunoscută și toate religiile indo-europene. În mitologia scitică Pământul este personificat de făptura fantastică semi-femeie - semi-șarpe care reflectă stadiul antropomorf al religiei scitice.

⁹⁰ Identificată cu Afrodita Urania (*Istorie*, IV, 59). Preoții ei androgini (bărbați-femei) au hărăzit darul de a ghici.

autohtonicitate. În acest context se poate presupune că Tabiti a fost cea care l-a desemnat pe Colaxai, atribuindu-i însemnele regale. Așa poate fi distins un aspect al cultului său: cel de ocrotitoare a atributelor regale.

Pe un plan mai larg, Tabiti este identificată cu Marea Zeiță-mamă, cumulând și funcția începutului feminin în natură. Unii cercetători susțin că văd în Tabiti modelul unei zeițe a focului în toate formele de manifestare. Focul, ca forță purificatoare este personificat în toate religiile indo-europene. Legătura dintre Tabiti – Hestia și foc-vatră-casă-palat-persoana regelui este ilustrată de jurământul pe „hestiile regale”, adică pe altarul sau chiar pe divinitățile vetrei regale.

Api este identificată cu Geea, fiind soția lui Zeus-Papaïos. Cercetările lingvistice demonstrează apropierea numelui cu termenul avestic *api* – apă, iar analogiile din limbile baltice și germanice indică originea lui indo-europeană. *Api* este unul din elementele primordiale, care stă la baza creației, fiind bine atestat în mitologia pre-indo-europeană. Motiv pentru care Herodot o identifica cu Geea din panteonul grecesc, divinitate ce făcea parte din generația zeilor preolimpic, fiică a Haosului și mamă a lui Uranos, Oceanos și Cronos. Comuniunea dintre Papaïos-Zeus și *Api*-Geea, dintre cer și pământ, ca izvor al apariției vieții este cunoscut în toate cosmogoniile indo-europene. În mitologia scitică, Pământul este personificat de făptura fantastică semi-femeie – semi-șarpe, care reflectă stadiul antropomorf al religiei scitice. Motivul respectiv se regăsește și în artascitică (fruntarul de la Țimbalka, plăcuțele de la Kul-Oba), care ar reprezenta după unii cercetători, varianta antropomorfă a „arborelui cosmic”. Reprezentându-și Universul în formă de arbore, omul plasează în acest centru al lumii izvorul nesecat al creației, personificat de Marea Zeiță.

Arghimpasa este identificată de Herodot cu Afrodita Urania (IV, 59). Preoții ei sunt enareii (androgini) – bărbați-femei – cărora zeița le-a hărăzit darul de a ghici. Deoarece în campania scitică din Asia Mică (sfârșitul sec. VII î.Chr.) unii dintre ei au prădat templul Afroditei Urania din orașul Ascalon, aceasta i-a pedepsit, pe ei și pe urmașii lor, cu o boală femeiască (I, 105). Din aceste informații reiese că *Arghimpasa* făcea parte din categoria zeitelor fertilității, fiind totodată și o divinitate androgină. Cultul ei a suferit unele influențe orientale, dovadă fiind și epitetul de Urania – „Regina Cerului”. Se presupune că din sec. IV î.Chr. cultul zeiței s-a transformat în cultul unei divinități protectoare a dinastiei regale.

Papaïos era asociat cu Zeus (IV, 59), fiind soțul zeiței *Api*. Cultul acestei divinități era venerat după cel al zeiței Tabiti. Conform lui Herodot (IV, 5), *Papaïos* ar fi fost considerat drept strămoșul scitilor. Diodor din Sicilia, Valerius Flacchus consemnează funcția divinității de fondatoare a dinastiei regale scitice. Etimologia cuvântului *Papaïos* o găsim în orizontul iranian, fiind tratat de specialiști sub două aspecte: ca „tatăl” și „ocrotitorul”. În calitate de soț al zeiței *Api*, *Papaïos* întruchipează cerul. În mituriaceasta avea forțe demiurgice, fiind creatorul lumii și al oamenilor.

Numele de *Getosiros* este menționat de Herodot imediat după triada divină (Hestia, Zeus, *Api*). Este susținută natura solară a divinității, fiind identificat cu Mitra iranian sau cu Apollo din religia greacă. Pe baza asemănărilor funcționale dintre cei doi zei și *Goitosiros* s-a încercat reconstituirea cultului său. Astfel, acesta apare ca

ocrotitor al bogățiilor, în special al turmelor, deoarece turmele constituiau averea cea mai de preț a comunităților scitice. De această ipostază a zeului se leagă și funcția de arcaș, de învingător al monștrilor. Pomponius Mela vorbește despre un cult al lui Apollo la sciți. Aceștia trimiteau anual ofrande la Delos, fiind duse de fecioarele țării (III, 5).

Heracles. De la Herodot nu cunoaștem variantascitică a numelui lui Heracles. Probabil că acest erou a fost venerat la sciți cu numele său grecesc. Funcțiile lui reie din rolul pe care l-a jucat în mitul de origine al sciților. Învingându-l pe Geryon, un uriaș cu trei capete, a mânat caii pe pământurile sciților, nunde devine soțul unei făpturi ciudate și tatăl a trei bărbați întemeietori de neam: Agathysos, Gelonos și Skythes (IV, 9).

Cultul lui Heracles face parte din categoria zeilor biruitori sau a eroilor care-și trag originea încă din perioada pre-indo-europeană, avându-l ca prototip pe Indra. Întimp ei ajung să-l substituie pe zeul creator sau se contopesc cu acesta, preluându-i uneori din funcțiile cosmogonice. La sciți, Heracles are doar funcții militare, de apărare, grație calităților sale fizice (putere, forță, abilitate), fiind mai aproape de lumea oamenilor. Unul din animalele de sacrificiu era taurul.

Ares se bucura de un cult special, în cinstea lui fiind ridicate altare și aduse jertfe bogate și sângeroase. Herodot nu ne transmite numele scitic al acestei zeități. Corespondența cu Ares al grecilor îi conturează chipul de divinitate cu funcții militare – Zeul războiului, venerat sub forma unui pumnal de fier, înfipt în vârful unei movile de vreascuri, la care se închinau sciții. Această practică a fost consemnată și de alți autori antici⁹¹. De cultul acestei zeități se leagă obiceiurile sângeroase ale sciților (consumarea sîngelui primului dușman doborât; tăierea capului acestuia; jupuirea pieii de pe cap), care au impresionat antichitatea prin cruzimea lor⁹².

Taghimasadas este identificat de Herodot cu Poseidon. Acestuia i se închinau numai sciții regali⁹³. Detaliu semnificativ care îl plasează pe Taghimasadas în grupul divinităților regale, cu toate că acesta nu făcea parte din cercul celor 7 zeități din panteonul scitic. Regii sciți îl considerau probabil drept strămoșul lor mitic. Din trăsăturile cultului său, se pare că legătura sa cu caii, evidențiată de considerentul că sciții erau un popor nomad a determinat aspectu său hipomorf. Legătura dintre cal și elementele solare în mitologia indo-iraniană a influențat interpretarea de către unii cercetători a cultului lui Taghimasadas ca aparținând unei divinități solare hipomorfe. Aspectul acvatic al cultului lui Poseidon este tratat în legătură cu motivul „calului acvatic”, cunoscut în tradiția folclorică a popoarelor iraniene. Acesta are uneori aripi și iese din ape pentru a fecunda iepele.

Cultul eroului se apreciază că a avut în societatea scitică un rol important. Acesta cuprindea cinstirea eroilor genealogici, a personajelor istorice mitizate, a strămoșilor care s-au remarcat prin calități militare deosebite. În nuvele lui Lucian din Samosata, „*Toxaris sau prietenia*”, eroii sun considerați „oameni de ispravă (cumsecade)”, „oamenii noștri de seamă”, în cinstea cărora se aduc jertfe și se

⁹¹ Lucian, *Zeus tragedian*, 42; Arnobius, VI, 11.

⁹² Sofocle, *Oinomaos*, fr. 423; Herodot, *Istoriei*, IV, 62; Strabon, *Geographia*, VII, 3, 7; Silius Italicus, *Războaiele punice*, XIII.

⁹³ Herodot, *Istoriei*, IV, 59.

organizează „sărbători și adunări mari”. Acestui cult îi erau consacrate statuile antropomorfe itifalice din piatră, înzestrate cu simbolurile puterii militare (akinakes) și sacrale (rhyton). Comemorarea eroului era pusă în legătură cu funcția de apărare a neamului, a țării și a bogățiilor ei.

În spațiul Bosforului Cimerian era venerat *Achile*. Popularitatea acestui personaj este ilustrată de numărul mare al reprezentărilor din toreutica sciților, care erau executate de mșteri greci. Scene din viața lui Achile apar pe unele piese (garnituri de gorithos) din mormintele regale scitice de la Certomlyk, Solocha. Probabil că în spațiul nord-pontic, înainte de venirea sciților, să fi existat cultul unui personaj eroic. Asemănările dintre faptele lui Achile grecesc și reprezentările din toreutica scitică demonstrează faptul că sciții cunoșteau faptele de vitejie ale acestuia. Motiv pentru care se produce și o „ajustare” a cultului eroului grec propriilor tradiții, cu toate că Herodot menționează reticența sciților față de obiceiurile străine, ca și pedepsele ce se aplicau celor care îndrăzneau să încalce tradiția⁹⁴.

O dată cu apariția statului ia o deosebită amploare cultul regal, legat fenetic de cultul eroului. Caracterul sacral al puteii regale, atribuțiile culturale ale regelui, au condus la o formă deosebită de comemorare a regelui defunct. Credința în puternicia și măreția regelui după moarte este reflectată de amploarea construcțiilor funerare, de numărul mare al persoanelor și animalelor sacrificate, precum și de sentimentul de sfîntenie pe care-l aveau sciții față de mormintele strămoșilor.

6.3..6.2. *Ceremoniile*. Relațiile stabilite între zei și comunitate aveau loc în cadrul unor ceremonii periodice. Pot fi amintite câteva tipuri de ceremonii:

a) Ceremonii regale. Herodot (IV, 7) vorbește despre o sărbătoare anuală a sciților pusă probabil în legătură cu ritualul feritlității pământului, sărbătoare de tip agrar ce se desfășoară primăvara, care coincidea cu Anul Nou. Alegerea unui înlocuitor temporal al regelui presupunea „moartea” și „renașterea” simbolică a regelui adevărat, iar în plan cosmic, a întregii naturi. Acest ritual făcea parte din categoria serbărilor regale, fiind în legătură cu concepția de reînnoire anuală a puterii regale, adică a funcțiilor politice, religioase, militare și economice. Din ritual făcea parte adormirea „regelui” (somnul pe pământul gol era o formă de hierogamie între rege și Mama-Glie, cu scopul de a fertiliza pământul; se reproducea căsătoria între stămoșul mitic și divinitatea pământului) lângă obiectele sacre (reînnoirea mandatului pe încă un an) și ocolul călare al pământurilor sale (reînnoire anuală a dreptului de posesie).

b) Ceremonii închinare unor divinități (oficierea cultului lui Ares, singura zitate pentru care sciții au improvisat un fel de altar, căruia îi aduceau jertfe).

c) Ceremonii funerare, în primul rând funeraliile regale, descrise de Herodot, cuprindeau: tratarea corpului defunctului; transportarea acestuia prin țară, pentru aducerea ultimului omagiu; pregătirea și amenajarea mormântului; sacrificarea animalelor și a oamenilor care urmau să însoțească defunctul; înhumarea propriu-zisă; banchetul funerar; ridicarea movei; purificarea participanților; ritualul de pomenire organizat după un an.

⁹⁴ *Ibidem*, IV, 76-80.

d) Ceremonii consacrate virtuților militare. În cadrul unor sărbători militare avea probabil loc ritualul de înfrățire al sciților, motiv reîntâlnit și în arta scitică (aplicile de la Kul-Oba, Solocha.

6.3.6.3. *Locurile de cult*. Caracteristică religiei scitice este absența templelor, a locurilor special amenajate pentru cinstirea divinităților. Siciții fiind în mare parte o societate nomadă, efectuau pentru Ares un ritual aparte. Nu se știe unde era ridicat „altarul” în cinstea acestuia, ci doar că acesta era înălțat lângă „scaunul dregătorilor, în fiecare ținut”, adică în centre politice⁹⁵. Probabil că locul ofierii cultului era același în fiecarean, amplasarea movilei fiind în funcție și de sacralitatea spațiului desemnat.

Un alt spațiu sacru, cu statut unional, era necropola regală scitică. Importanța acordată de sciți acestui spațiu o înțelegem din răspunsul regelui scit, Idantynos la provocările lui Darius în timpul campaniei din 514 î.Chr. Amplasarea ei „acolo unde Borysthenes este navigabil” este neclară. Arheologii o plasează în zona pragului Kamensk-Dnepopetrovsk al Niprului, unde s-a descoperit cea mai mare concentrație a mormintelor tumulare scitice, impresioante prin dimensiuni și inventar funerar.

Un alt loc sacru ar putea fi considerat acela unde se păstra aurul mitic, în jurul căruia se desfășura anual sărbătoarea de primăvară.

6.3.6.4. *Ofrandele*. Relația om-divinitate era întreținută de aducerea periodică a ofrandelor oferite zeităților în cadrul unor ritualuri speciale, cu scopul de a le câștiga bunăvoința. Mai bine cunoscute sunt ofrandele, aduse divinităților sau defunctului, descoperite în cadrul mormintelor scitice regale și aristocratice. Pe lângă piesele de vestimentație, a podoabelor și a armamentului, lângă defunct erau depuse vase de lut în care s-au păstrat resturi alimentare (fragmente de oase de animale). Uneori acesta era însoțit de calul său și servitori, fapt confirmat și de izvoarele scrise.

Sacrificarea animalului⁹⁶, înfăptuită de un „preot” sau de un „sacrificator”, era însoțită de rostirea unor cuvinte sacramentale. Herodot (IV, 7) amintește faptul că anual sciții încercau să îmblânzească cu jertfe aurul sfânt, fără a specifica ce animale erau sacrificate. Din categoria animalelor sacrificate lipsea porcul.

Erau comune și sacrificiile umane, consacrate zeului războiului, Ares, sau efectuate în context funerar. Se pare că la sciți a existat și un cult al craniului, care era aurit sau argintat, având menirea de a slăvi faptele de vitejie ale războinicului scit, fiind folosit în calitate de cupă.

6.3.6.5. *Personalul de cult*. La sciți, existența unor categorii specializate de persoane cu funcții culturale este susținută de mai mulți cercetători, cu toate că nu poate fi susținută o organizare centralizată, ierarhizată a acestora la nivel de castă. Probabil că „preoții” ocupau o poziție înaltă în societatea scitică. Hippocrate (*Despre aer, ape și locuri*, 29-30) vorbește despre oameni învățați și slăviți La rândul său,

⁹⁵*Ibidem*, IV, 62.

⁹⁶ Herodot (IV, 60, 61) descrie ritualul de sacrificare a animalelor, menționând că „sciții sacrifică tot felul de vite, dar mai ales caii”. Strabon (*Geogr.*, XI, 5, 6) spune despre mesageții că închină soarelui caii, fapt ce denotă simbolismul solar al acestui animal. În context funerar, calul avea funcția de animal psihopomp, însoțind defunctul în „lumea de dincolo”, făcându-i trecerea. Așa poate fi explicat numărul mare de cai descoperiți în mormintele regale scitice (Certomlyk – 11; Kozel – 11; Kelermes, tumul I – 24; Kelermes, tumul II – 16).

Herodot (IV, 67) relatează despre prezicătorii care ghicesc în mai multe nuiiele de salcie și enoreii-androgini care ghicesc în coajă de tei. Aceștia erau legați de cultul Afroditei Arghimpasa. Probabil ca enoreii să fi fost preoții unui trib (uniuni tribale). Apropierea de instituția regală ar putea indica apartenența lor la uniunea sciților regali.

Existau și alte categorii de ghicitori (prezicători-judecători, cei care căutau vinovați pentru suferințele regelui). Motiv pentru care erau stimați și respectați de restul comunității (Hippocrate, 30). În atribuțiile lor intrau, probabil, interpretarea voinței zeilor, prorociri privind viitorul.

Magia, ca formă a gândirii religioase, a fost comună tuturor popoarelor arhaice, inclusiv sciților. Aceasta s-ar putea reflecta în modul în care sciții își tratau defuncții. Herodot ne amintește obiceiul de a „ospăta” mortul cu diferite alimente. Cineva dintre cunoscuții defunctului îndeplinea acest ritual, cu speranța că astfel „se pune bine” pe lângă răposat, deci nu poate să-l atingă mânia acestuia. Purificarea corpului după înmormântare ține tot de o practică magică menite să îndepărteze „suflsrea morții” (Herodot, IV LXXIII).

În legătură cu virtuțile militare ale războinicilor sciți, cu cruzimea acestora, este și obiceiul de a pregăti o soluție specială din venin de șarpe și sânge de om, în care înmuiau săgețile⁹⁷. Prepararea amestecului presupunea un întreg ritual magic prin care se urmărea mărirea calității ucigătoare ale acestuia.

6.3.7. Religia la romani

Lumea romană prezintă o realitate religioasă foarte complexă. Sentimentul religios în lumea romană și manifestarea sa sunt dificil de studiat datorită amestecului de componente italice, etrusce și grecești care dau o mare diversitate credințelor și practicilor religioase. Pe un alt plan, atitudinea statului roman era tolerantă față de manifestările culturale ale populațiilor cu care vine în contact sau pe care le integrează politic. Acest fapt a permis îmbogățirea permanentă a fondului religios cu influențe externe, oferind un aspect compozit domeniului religios roman. La sfârșitul secolului XIX și începutul celui următor, școala istorică germană definește formele oficiale de manifestare sacră romane: zei, culte, legende⁹⁸. În prima jumătate a sec. XX, demersul analitic s-a concentrat asupra originilor manifestărilor sacre romane, conturându-se trei teorii⁹⁹.

6.3.7.1. Sursele religiei romane.

⁹⁷ Pliniu cel Bătrân, *Ist.Nat.*, XI, 53, 115, 279

⁹⁸ G. Wissowa, *Religion und Kultus der Römer*, München, 1912.

⁹⁹ Prima teorie (F. Altheim,) evidențiază marea influență grecească, prin Magna Graecia, pe care a suferit-o lumea romană, începând din sec. VII-VI î.Chr. A doua, susținută de A. Piganiol explică originile prin dualismul fundamental al societății romane (elemente albane-indo-europene cu caracteristici: cremația, altare purtătoare de foc, cultul focului masculine, al soarelui, al păsărilor și elemente sabine mediteraneene având caracteristici înhumația, cultul focului aflat sub patronajul unei divinități feminine, cultul lunii, al șarpelui, sacrificii umane. A treia teorie ete asociată cu cercetarea de referință întreprinsă de G. Dumézil privind identificarea fondului vechi indo-european care stă la baza religiilor romane. Roma, din punctul de vedere al organizării statale și religioase este continuatoarea tradițiilor trifuncționale indo-europene, peste care se suprapun influențe etrusce și grecești.

a) *Cercetarea arheologică* plasează începuturile religioase ale Romei spre mijlocul sec. VIII î.Chr. când apar primele locuiri pe Palatin. Într-o perioadă următoare sunt datate necropolele de pe Esquilin și Quirinal. De la mijlocul sec. VII î.Chr. pe colinele Quirinal, Viminal și Capitoliu sunt documentate de descoperirea unor depozite votive (*fauissae*), locuri de cult. După înlăturarea dominației și regalității etrusce se constată arheologic regrouparea Romei spre interiorul său prin concentrarea efortului de menținere a structurilor urbane implantate de etrusci. Edificiile publice sacre și mormintele din spațiul italic sau extraitalic, pentru perioadele republicană și imperială, întregesc mărturiile transmise de lumea romană privind activitățile de natură religioasă.

b) Izvoarele scrise prezintă un caracter specific datorită redactării lor târzii (sec. I î.Chr.). Titus Livius recuperează tradiția analistă. Informații prețioase ne oferă lucrările lui Cato Maior (sec. II î.Chr.), Cicero Varro, Ovidius, Columella. Referiri la fenomenul religios întâlnim și la Plinius cel Bătrân, Tacitus, Suetonius. Autorii creștini (Sf. Ciprian, Sf. Augustin, Sozomenos) ne transmit propriile lor critici la adresa panteonului păgân roman. Sursele juridice oferă puține date despre interdicțiile culturale sau statutul unor personaje care activează în spațiul sacru al cetății.

c) Ca surse epigrafice, pentru primele secole de existență a Romei, dispunem de inscripția de la Duenos (sec. VI î.Chr.), cu mențiunea vedicului *deivos-deos*, de numita Lapis Niger din Forum (sec. VI-V î.Chr.), de Acta Fratres Arvales, redactată începând cu anul 218 î.Chr., de formularea (sec. II î.Chr.) a unui rit al lustrației conținut de cele 7 Table de la Iguvium, de numeroase calendare.

6.3.7.2. *Caracteristicile generale ale religiei romane.*

Pentru romani *religio* reprezintă acele acțiuni dedicate venerării zeilor (cultu deorum). Venerarea (veneratio) sau seducerea unei divinități marchează stabilirea unui liant cu lumea divină, dar și reflectarea acestei legături ca demarcație între două spații: cel aparținând oamenilor și cel al zeilor. Sacrul (sacer) este zona proprie divinului, lipsind profanului.

Privitor la trăsăturile generale ale manifestărilor religioase se cuvin câteva precizări. Evoluția acestora urmărește destinul istoric al Romei. În același timp, prezintă o oarecare independență care permite descoperirea originilor religioase cu mai multe detalii.

Analiza terminologiei sacre și a informațiilor oferite de sursele scrise contribuie la definirea actului religios încă din primele secole de existență ale cetății ca fiind comunitar (dat de statutul preoților, desemnați în numele comunității și de participarea colectivă la ceremoniile sacre), contractualist și pragmatic (caracterul pragmatic al manifestărilor divinului și a răspunsurilor umane are ca scop stabilirea acelei pax deorum, imprimând religiozității romane un aspect ritualist. Ca rezultat, are loc stabilirea unui ansamblu de norme sacre, obligatorii pentru întreaga cetate. De neîndeplinirea acestora este legată starea de criză a statului, eșecuri economice, militare sau politice.).

Roma timpurie coboară mitul în concretul trăit, cotidian. Motiv pentru care legendele pretind că exprimă istoria veridică a începuturilor. Funcționarea

panteonului roman este golită de înțelesuri mitice, de unde și lipsa unei cosmogonii în spațiul italic.

Interesul statului pentru zona religioasă se manifestă printr-o toleranță deosebită față de ceremoniile desfășurate, fapt ce a condus la o permanentă îmbogățire a acestui domeniu, interpretat ca o zonă care împlinește destinul politic al Romei. Așa, divinitățile populațiilor cucerite și integrate teritorial sau a celor declarate cliente ale Romei adaugă, prin *interpretatio romana*, un plus de forță existenței statului.

În perioada confruntărilor militare cu Cartagina, în sec. III î.Chr., au loc importante restructurări de ordin religios. Eșecurile militare romane au îndemnat autoritățile să instituie unele sărbători sacre în cinstea primăverii (*uer sacrum*), interpretate ca ritual războinic sau agrar războinic, promiterea unui sanctuar pe Capitoliu închinat zeiței Mens, sacrificii umane, introducerea de noi culte și ridicarea unor noi temple (zeităților Venus și Cybele), organizarea de banchete grandioase în onoarea unor cupluri divine și de jocuri în cinstea zeilor (*ludi Apollinares*, *ludi Megalenses* din 204 î.Chr. în cinstea Marii Mame a zeilor din Ifa, zeița Cybele). Ca urmare, Roma se va confrunta cu o cu o veritabilă “luptă” între tradiție și inovație pe plan religios. Spre sfârșitul republicii are loc procesul de sinteză a vastului panteon și a ceremoniilor sacre. Este vorba de pătrunderea cultelor divinităților Cybele, Isis, Ammon, a zeităților grecești, a cultului eroic. Important pentru ceea ce se va numi cultul imperial impus o dată cu Augustus este faptul că din sec. I î.Chr. se observă un amestec tot mai pronunțat al politicii în domeniul religios și o manifestare a recunoașterii meritelor comandantului militar și politic. Este secolul în care un Sylla sau un Pompei se vor asocia unor divinități cu pretenția de protejați ai acestora (Fortuna în cazul lui Sylla și Venus pentru Pompei). Apoi, Iulius Caesar își va construi o genealogie fictivă, considerându-se urmaș al zeiței Venus. Dominarea religiei de către politic va fi definitivată de către Octavianus, devenit în anul 27 î.Chr., prin decizie senatorială Augustus, care elaborează un amplu program de refacere religioasă a statului după perioada războaielor civile. Astfel, acesta repară și construiește lăcașe de cult (în *Res Gestae* sunt menționate 82 de temple), redă viața riturilor arhaice căzute în desuetudine, atașează spațiul sacru al statului la intențiile sale politice. Printre măsurile luate este și *pontifex maximus*. Augustus proclamă cultul Dioscurilor ca protector al tinereții, dă amploare cultelor lui Marte (*Mars Ultor*, după victoria de la Philippi din anul 43 î.Chr.), Neptun (după înfrângerea lui Sextus Pompeius și Marcus Aurelius) și Apollon, ca și cultul Vestei. Augustus se inițiază în Misterele eleusine, respectă iudaismul, autorizează druismul în Gallia, deși îl interzice pentru cetățenii romani. Față de zeița Cybele familia imperială manifestă o atitudine adoratoare aparte, femeile din Domus Augusta fiind asociate cu Mama Zeilor. Elementul esențial al noii forme de guvernământ, sub aspect religios, este instituirea cultului împăratului.

În perioada Principatului, evoluția religioasă ține, în bună măsură de testamentul lui Augustus, adică de o întoarcere spre origini, o individualizare a aspectului roman, o organizare a moștenirii pe care o lasă urmașilor. Cu toate acestea, îndepărtări de la această regulă apar încă în timpul primei dinastii, când împărații acordă o tot mai mare atenție comportamentului religios din spațiul elenistico-oriental

(Claudius organizează cultul lui Attis, cu un calendar oficial - *Hilaria*), comportându-se uneori ca monarhi orientali sau ca ființe divine (Caligula se considera pe rând Dionysos, Neptun, Jupiter; Nero este asemenea Soarelui, se proclamă Apolon sau Hercules). La rândul lor, Domitian sau Commodus (mărturisește că a fost inițiat de Mithra, adorator al Cybelei, simpatizant al astrologiei) au pretenția de a fi numiți *dominus et deus*, împotriva preceptelor augustane.

În provincii are loc, pe de o parte, asimilarea de către provinciali a panteonului roman prin *interpretatio romana*, care determină integrarea zeităților romane în panteonul local, iar pe de altă parte, toleranța religioasă tradițională a Romei permite infiltrarea cultelor elenistico-orientale și a unor noi idei și sentimente religioase.

Secolul III al erei creștine marchează victoria pătrunderii divinităților orientale în imperiu, prin răspândirea pe scară largă a zeităților siriene (în timpul dinastiei Severilor), apoi prin instalarea în mediul militar a lui Mithra și în cel politic a zeului *Sol Invictus*. Vechile comportamente religioase (ex. jocurile seculare în onoarea întemeierii Romei, fiind celebrate pentru ultima dată în 204 de Septimius Severus) cad în desuetudine.

Sistemul tetrarhic instituit de Dioclețian construiește o nouă putere politică născută pe fundamente religioase. Funcția imperială capătă aspect divin, ca și tot ceșl înconjoară pe împărat. Recuperarea autorității politice prin intermediul bisericii creștine ține de eforturile de reorganizare a statului roman de către Constantin cel Mare și urmașii săi. Păgânismul va trebui să accepte coexistența cu religia creștină, decretată oficială în 311 și 313 prin măsurile lui Galerius (Ila Serdica) și Constantin (la Mediolanum). În acest secol apar ultimele reacții păgâne, mai ales la nivelul aristocrației romane, ale cărei poziții față de autoritate centrală sunt reconsiderate. Autoritatea imperială prin acțiunea singulară a lui Iulian (361-363) încearcă revigorarea vechilor trafigii, prin refacerea templelor distruse, redeschiderea altora, reluarea sacrificiilor sângeroase nocturne. Urmașii săi revin la simpatia pentru creștinism, iar theodosienii pun capăt manifestărilor religioase păgâne, scoțând altarul Victoriei din senat, refuzând titlul de pontifex maximus și transformând creștinismul în religie oficială în statul roman prin măsurile din anul 391 a împăratului Throdosiuss I (379-395).

6.3.7.3. *Panteonul*. Pentru romani, zeii sunt de mai multe categorii. Pontifii distingeau zei cu activități particulare (*dei proptii*) și zei cu competențe multiple (*dei incerti*). În a doua grupă sunt incluși, după Varron, Zeus, Marte, Quirinal, Iunona, Minerva, Venus, Vesta. Izvoarele scrise vorbesc despre zei autohtoni (*indigetes*) și zei noi (*novensiles*), coopțați panteonului roman, de regulă pri invocarea lor. Dacă dăm crezare marelui pontif, Q. Mucius Scaevola (consul în 117 î.Chr.), divinitățile au fost introduse pe trei căi: de către preoți, de către filosofi și de către oamenii de stat.

În perioada preurbană se produce simbioza dintre panteonul mediteranean, dominat de divinități telurice și ale fecundității cu cel indo-european, trifuncțional. Din timpuri arhaice, colina cea mai importantă sub aspect religios, Capitoliul, era sediul unor străvechi zeități care-l preced pe Jupiter (Summanus, zeul iluminării nopții, Terminus, Veiovis, Saturnus, Ianus și Vulca). Tradiția afirmă că Saturnus a

fost detronat de fiul său, Jupiter, care apare adorat împreună cu alți doi zei masculini, Mars și Quirinus, în ceea ce se numește Triada precapitolină.

Jupiter (Dies Pater), mare zeu celest de sorginte indo-europeană, este onorat cu multiple epitete: Lucetius - care dă lumină, Fulgur - lansează fulgerul, Elicius - oferă ploaia, reprezentând prima funcție, cea a suveranității. Sanctuarul său antic se găsea pe Mons Latiaris și slujea onorării tuturor cetăților latine. Inaugurarea lăcașelor sale de cult (*dies natalis*) cade în perioada cea mai luminoasă a unei luni calendaristice, la Ide, pe lună plină. Prin statutul său de tată suveran, Jupiter întruchiează ideea de ordine materială, politică și militară. Din aceste considerente, apreciază G. Dumézil, Jupiter apare venerat în cadrul ceremoniilor militare (ca *Jupiter Stator*, dând un plus de vigoare, stabilitate armatei, ca *Jupiter Feretrius*, căruia i se închină primele ofrande, din armele conductorilor învinșilor, marcând stabilirea autorității romane) sau agrare (la Vinalii, în aprilie și august, când se sărbătorește vinul, ca lichid cu o valoare religioasă deosebită, mai ales datorită utilizării sale pentru libații). Descifrarea istoricizării mitului a permis atașarea funcției suverane exprimată de Jupiter domniei primilor doi regi ai Romei, Romulus și sabinul Numa Pompilius.

Marte este o divinitate singulară a războiului, la Roma și în toată Italia. Acesta preia copiii expuși și are legături cu primăvara sacră (*ver sacrum*). Tradiția îl asociază cu regele războinic, Tullus Hostilius, al treilea rege în lista oficială. Prezența sa în contexte agrare nu s-ar datora unor competențe legate de acest gen de activități, ci din cauza unei simbolistici complexe a pericolelor ce amenință recoltele, interpretate drept inamici. Marte rămâne patronul activităților de apărare a cetății și cetățenilor. De aceea, el deschide și închide, prin ceremoniile sale, anul războinic. Spre sfârșitul republicii, ipostaza sa de răzbunător (*Mars Ultor*) este integrată public de Octavianus, în cadrul acțiunii sale de reformare a panteonului roman.

Zeul *Quirinus* se asociază domeniului material, abundenței, fiind legat de a treia funcție a teologiei indo-europene. Datorită competențelor sale face obiectul unei cinstiri comune cu Ianus. El are un statut mixt, fiind plasat între oameni și zei, atașat, prin tradiție, de apoteoza lui Romulus și de domnia celui de-al patrulea rege legendar al Romei, Arcus Marcius.

La sfârșitul regalității și începutul republicii, procesul de maturizare socială și urbană a Romei corespunde în plan religios cu amplasarea pe Capitoliu a unei noi triade în care Jupiter apare alături de două divinități feminine: Junona și Minerva. În noua asociere, Jupiter își păstrează fondul de atribuții, devenind acum stăpân al zeilor foarte bun (*Optimus*) și foarte mare (*Maximus*). Junona, venerată de timpuriu în Italia Centrală ca zeitate chthoniană, emanație a Mamei-Pământ, este identificată cu Uni (soția lui Tinia, corespondentul lui Jupiter în mediul etrusc) și asimilată cu Hera din Argos. Ea devine patroana mediului feminin (asociată cu căsătoria și cu nașterea pruncilor), dar și stăpâna politico-religioasă sub numele de *Junona Regina*.

Proteguitoare a activității intelectuale, artisanale, a artelor, *Minerva* era adorată în mediul etrusc ca Tecum și în cel grecesc, ca Athena. Definitivarea templului acestei triade, patriciene prin origine, are loc în timpul ultimului rege etrusc, Tarquinius Superbus, împrejurare care exemplifică puternica influență etruscă asupra panteonului roman.

Crearea unei a doua triade, alcătuită din *Ceres-Liber-Libera*, cu sediul cultural pe colina Aventin, marchează religioos, la începutul sec. V î.Chr., angajarea politică a plebeilor la redefinirea republică a cetății. *Ceres* romană, provenită din fondul indo-european, alcătuiește un cuplu cu *Liber-Libera*, în contexte legate de vegetație și de activitățile agrare. În perioada de început, zeița pare inseparabilă de *Tellus*. În cadrul ceremoniilor agrare, ambele zeițe sunt celebrate, *Ceres* apărând uneori ca epitet al zeiței pământului - *Ceres Teluris*. Lui *Tellus* îi datorează *Ceres* atribuții legate de căsătoriile legitime și de lumea defuncțiilor. Apoi, din sec. IV-III î.Chr., imaginea lui *Ceres* este tot mai mult confundată cu cea a *Demetrei*, iar cultul său elenizat. Doar din această fază evolutivă aceasta poate fi studiată mai detaliat datorită redactării relativ târzii a surselor.

Ca și trăsături general-evolutive ale divinităților romane trebuie reținut faptul că în primele secole de existență, Roma parcurge un dublu proces religios desfășurat la nivelul panteonului (sinteza cu divinitățile etrusce și italice și apoi elenizarea unora dintre divinități). Apoi, spre sfârșitul republicii și, mai ales, la începutul imperiului, cetatea eternă care nu avea o doctrină religioasă explicită, își definește un anumit comportament religios (toleranța față de zei și cultele popoarelor supuse, dublată de răspândirea formelor culturale și culturale romane prin două căi: cultul imperial obligatoriu și cultele implantate prin veterani și civili). Există și manifestări non-romane, expresie a unui segment demografic străin de cetățenia romană (negustori, funcționari de origine orientală sau greacă) ce se instalează în zonele de cucerire romană și care adaugă divinități greco-orientale panteonului roman.

Cât privește panteonul roman, în epoca imperială se poate constata un dublu proces: *interpretatio romana* a unor divinități autohtone provinciale cu sau fără transfer de atribuții divine și *interpretatio provinciarum* (africană, gallică) a unor zei de origine romană. Căzul cel mai elocvent este al lui *Saturn* din Africa romană, care, deși elogiât sub nume roman, nu are decât atribuții locale, punice. Alte divinități greco-orientale nu depășesc limitele unor profesii (*Aesculap* adorat de medici).

Din multitudinea de zei onorați la Roma ca autohtoni sau cel puțin ca foarte vechi atașați panteonului prin *evocatio*, amintim:

Ianus trece drept zeu inițial, creator, în cântecele salienilor, căruia îi este atribuit în mod special *rex sacrorum* care-i aduce ofrande la kalendele fiecărei luni. *Ianus* veghează frontierele spațiale și elementele ce țin de ele, în plan public sau privat (pereții casei, pragul). Și ciclurile temporale țin de puterile lui, ca zeu al schimbării (închide și deschide anul calendaristic și lunile). Templul său, deschis în permanență, se închide doar atunci când lumea este guvernată de o pace liniștitoare.

Diana, asimilată *Afroditei* grecești, era venerată în cadrul unor ceremonii în *Arcia*, pe malul lacului *Nemi*. După impunerea hegemoniei romane în *Latium*, beneficiază de un sanctuar federal pe *Aventin*.

Castor este zeul cîllăreșilor, venit din *Latium*, strâns legat cu *Pollux* și cu *Iuturna-Hirlnr*. După 499 cultul său devine național, în contextul bătăliei de la lacul *Regillus*, unde se va evidenția dictatorul *A. Postumius*.

Fortuna, veche divinitate *chroniană* sabină, aparține în spațiul roman ca mamă a lui *Jupiter*. Cultul său a fost introdus la Roma, potrivit tradiției, pe vremea regelui

etrusc Servius Tullius. Caracterul său complex a oferit zeiței numeroase epitete (Regina, Servatrix, Conservatrix, Vixtrix, Salutaris).

Instalarea lui *Hercules* în spațiul roman ține de o dublă realitate: venirea fenicienilor în zonă (sec. VIII-VII î.Chr.). Cultul său apare ca monopol al familiilor Potidia și Pinaria, privilegiu înlăturat prin etatizare, motiv pentru care își pierde și caracterul străin. Banchetele oferite în onoarea sa dovedesc deplina integrare a lui *Hercules* în panteonul roman.

Venus apare cu un lăcaș de cult individualizat în sec. III î.Chr., când în mediile aristocratice și intelectuale romane se răspândește legenda lui Aeneas. La finele republicii zeița *Venus* intră în calculele politice ale lui Pompei și, mai ales, Caesar. Acesta din urmă își revendică sorgintea gintei sale (Iulia) din *Venus* și Aeneas, legitimându-și ambițiile monarhice. Caracterul binevoitor al lui *Venus*, pe care Roma îl cunoscuse în timpul războaielor punice și îndepărtarea valențelor pasionale ale Afroditei, va transforma această divinitate într-un stâlp religios și axeologic pentru noua ideologie imperială a lui Augustus.

Alte două divinități au aceeași soartă *Vesta*, patroana focului Cetății și *Apollon*. *Vesta* are aceleași competențe cu *Hestia* greacă. Caracterul deosebit al cultului public pe care-l deservește, ca și reminiscentele indo-europene legate de importanța focului, determină ca lumea romană să-i consacre o funcție sacerdotală specială, feminină, *Vestalele*, recunoscute ca preotese publice ale statului. *Vesta* reprezintă alături de *penați* simbolul nucleului civic, al întemeierii și perenității Romei, motiv pentru care Augustus o adaugă planului său politic de refacere generală a statului după 27 î.Chr.

Prezența lui *Apollon* în surse este relativ timpurie, fiind legată de evoluția militară a Romei din sec. V î.Chr., când aceasta încearcă să-și stabilească relații de preeminență politică față de cetățile din Latium. Luyi *Apollon* i se ridică un prim templu în 431 î.Chr. și i se dedică jocuri speciale începând cu anul 212 î.Chr. Zeu al luminii, al rațiunii, moștenind din fondul indo-european atribuții militare, dar având și competențe curative, medicale, ajunge să desemneze o nouă ordine socială, să exprime *concordia* romană instituită și protejată de Augustus.

În cetățile grecești din sudul Italiei (Magna Graecia), *Dionysos* este asociat cu ciorchinele și beatitudinea lumii de dincolo sau adorat împreună cu elemente orfice. Italia îl cunoaște de timpuriu ca pe un zeu al vinului și al recoltelor bogate, sub denumirea de *Liber*, asociat funcțional și ritualic cu divinitățile feminine *Libera* și *Ceres*. Un număr mare de vase ceramice decorate cu scene dionysiace (sec. IV-III î.Chr.), descoperite în sudul Italiei, stau mărturie a credinței în protecția funerară a lui *Dionysos*. Ambele modele ale zeului *Dionysos* (teban - zeu violent endemic și attic - zeu civilizator) pătrund în mediul roman,. Spre sfârșitul republicii este consacrată ultima înfățișare a zeului, asociat de unele personaje politice (Marcus Aurelius) cu divinitatea ce protejează conducătorul militar aflat în fruntea comunității. Obiect de venerație a unor asociații cu caracter cultural, *Dionysos* se va răspândi în epoca imperială în spațiul provincial roman occidental.

Casa, domeniul privat reprezintă un spațiu sacru, cu zei proprii, la care se adaugă un spirit protector al stăpânului familiei, *Genius*, adorat la fiecare zi de naștere a lui pater. *Penații* casei (*di Penates*) protejează rezervele de hrană și de auto-

distrugere a gospodăriei. *Larii* ocrotesc întreaga familie. Celor din urmă li se adresau rugăminți protectoare, în fașa capelelor din atrium sau din bucătărie, la fiecare înmormântare a unui membru al familiei, primind în schimb ca dar o oaie. La răscruci, într-o ceremonie publică li se atârnavu păpuși de lână și prăjituri.

Spațiul public era protejat de *Penati* (asimilați cu *Dioscurii*, reprezentați prin doi oameni înarmați), *Lari* (beneficiază de un cult stabilit de stat, cu un altar pe *Via Sacra* de pe panta *Palatinului*). Reprezentați ca doi bărbați înarmați înveșmântați cu piei, cu un câine între ei) și de *Genius Urbis Romanae* (spirit protector al orașului).

Divinitățile importate de Roma în cadrul procesului de integrare politică a bazinului mediteranean sunt chemate să sporească vigoarea religioasă a cetății. Adopția unui cult străin (*evocatio*) urma două căi: unii zei vin pe cale oficială, diplomatică (*Cybele*), alții în urma consultării cărților sibylne. Pătrunderea unor divinități orientale în epoca imperială va accentua fenomenele sincretice în domeniul religios.

Deși prezentă în religia elenistică, *Cybele* este preluată de Roma în structuri frigiene la sfârșitul sec. II î.Chr. Surse republicane povestesc trimiterea unei ambasade oficiale la regele Arttalos, după consultarea cărților sibylne și a oracolului de la Delphi,, pentru aducerea zeiței, simbolizată de un bloc masiv de piatră de culoare neagră, grosolan fasonată. Pătrunderea zeiței la roma în 204 î.Chr. se face cu mult fast, unde i se construiește, câțiva ani mai târziu, un templu pe Palatin, beneficiind de recunoașterea oficială din partea statului roman. Venită în calitate de zeiță aducătoare de victorii asupra punilor sau ca mijloc de exprimare a unui interes politic în zona Asiei Mici, zeița este însoțită de paredrul ei, *Attis*, . În epoca republicană, caracterul frigian al organizării cultului este păstrat în sensul că preoții care o deservesc nu pot fi cetățeni romani, nici personaje feminine.

În epoca imperială, *Claudius* introduce în calendarul oficial al statului noi sărbători în luna martie, avându-l ca protagonist pe *Attis*, înființând și o nouă funcție sacerdotală, marele preot, care putea fi și cetățean roman. Reprezentând vegetația renăscută, fertilitatea reîntărită în fiecare an, onorarea cuplului *Cybele-Attis* va cunoaște o marte dezvoltare începând cu epoca antoninilor. În plus, *Attis* apare adorat în legătură cu credințe funerare. Cele două divinități își pierd din vigoare în sec. IV, chiar dacă aristocrația italică luptă pentru păstrarea individualității sale păgâne.

În același context al accentuării interesului roman pentru bazinul Mării Mediterane, pentru punctele strategice și comerciale în special (insula *Delos*, *Egipt*), pătrund la Roma noi zeități orientale (*Dea Siria*, care în epocă republicană târzie face obiectul de adorație comună cu *Cybele*, *Isis* - cumulează împreună cu soțul său, *Osiris*, atribuții cu conotații cvasi-universaliste, revenindu-le pământul și infernul. Competențele ei țin de fertilitate și fecunditate, de activitatea comercială, în special comerțul maritim, uneori fiind identificată cu *Afrodita*, alteori cu *Demeter*). *Osiris*, zeul vegetației ucis de *Seth*, apare în epoca lagidă identificat cu *Dionysos*, împărtășind oamenilor arta cultivării viei. Infiltrarea zeităților egiptene în spațiul italic se accentuează în ultimul secol republican prin apariția unor centre de cult în zonele portuare sau marginale ale Romei. La mijlocul sec. I î.Chr. statui și altare ale zeiței sunt instalate pe *Capitoliu*, fapt ce a determinat un mare scandal, declanșând izgonirea aderenților și distrugerea edificiilor. Deși *Augustus* nu favorizează cultul isiac, o

revigorare a adorării zeiței se produce în timpul împăraților flavieni, continuând și în sec. II datorită preocupării unora dintre împărații antonini (Marcus Aurelius, Commodus).

Zeul *Mithra* este cunoscut panteonului indo-european ca partener al lui Varuna, cu care simbolizează cele două aspecte ale suveranității vedice, justiția și dreptul sacerdotal, respectiv forța politică. Mediul iranian asociază lui *Mithra* valențe militare, fiind totodată și un intermediar între Ahura-Mazda și Ahriman. Lumea elenă și elenistică va cunoaște acest zeu în partea sa orientală și a cetăților din Asia Mică unde apare în contexte numismatice regale sau cultuale legate de ceremonii de inițiere. Romanii îl vor prelua târziu, în epoca imperială, prin contactele cu zona estică a Mediteranei.

Lui *Mithra* îi sunt asociate simboluri solare datorită atribuțiilor lui de zeu care întronează justa suveranitate. Născut din rocă, va învinge răul (întruchipat de un taur pe care-l ademenește într-o grotă și-l ucide) care amenință lumea și lumina solară. La romani mai pregnant pătrunde *Mithra* în taberele militare ale legiunilor staționate în Armenia și Commagene, de unde, o dată cu mutarea soldaților în zona Dunării, seva răspândi în occidentul roman, de-a lungul acestui fluviu și a Rinului. Purtătorii noii credințe nu sunt doar militari, ci și sclavi sau liberi. În sec. II mithraismul se va difuza în Italia timp în care apar și locuri de cult (Siracuza, Caoua, Antium, Aquileea, Ostia, Roma). Numeroase sunt lăcașele de cult închinat lui *Mithra* în Britannia. Locul cu ce mai mare răspândire a acestui cult este frontiera germano-danubiană. Secolul III și începutul secolului următor vor cunoaște atât apogeul cât și declinul religiei lui *Mithra*, o “religie a criptelor” care are în centrul său ideea sosirii salvatoare a eroului care ucide personificarea răului. *Mithra* tauroctonul îndeplinește rolul mistic de protector al Soarelui, cu care este identificat epigrafic. Iconografia zeului arată un personaj cu înfățișare și îmbrăcăminte persane, ce ucide taurul, flancat fiind de reprezentările Soarelui care răsare și apune, respectiv *Cautes* și *Cautopates*. În preajmă are simboluri ale regnului vegetal și animal (copac, șarpe, scorpion, pasăre etc.).

Prin difuziunea în sec. III a așa numitelor religii de salvare, imaginea lui *Mithra* se confundă tot mai mult cu ce a lui *Sol*. Acesta din urmă face obiectul unei venerații speciale, astrul adorat trecând drept mediator al lui Baal și al zeului suprem al filosofilor. Împărații perioadei decid înscrierea unor semne solare pe monezile lor. *Sol Invictus* va fi considerat zeu tutelar al împăratului Aurelian, care îi ridică în Câmpul lui Marte un templu din prada de război luată de la Zenobia a Palmyriei, cu ceremonii în 25 decembrie și altele quatrienale, cu un cler aferent specializat. Prin aceasta puterea imperială cochetează cu divinități aducătoare de lumină victorioasă. Ca act de pietate, Dioclețian în 307, după ce contribuie la refacerea templului lui *Mithra* de la Carnuntum, îl numește “protector al statului roman”.

O primă lovitură este dată acestui zeu de Constantin cel Mare prin impunerea unicei imagini a lui *Sol Invictus*, legislația sa și a fiilor săi, prin prohibițiile aplicate sacrificiilor nocturne aduc mithraismul în pragul falimentului. Sursele păgâne din sec. V îl omit pe *Mithras* din lista zeilor care se pot identifica cu Soarele.

6.3.7.4. Spațiul cultural.

Lumea romană acordă o mare importanță spațiului consacrat zeilor și venerării lor. Spațiul sacru, locul aflat la dispoziția zeilor, este permis oamenilor doar în timpul ceremoniilor, când se aduc daruri zeilor (ofrande vegetale sau animaliere) sau în situația particulară când un om, condamnat prin faptele sale, este exclus din comunitate și oferit lumii divine (*homo sacer*).

Demarcarea spațiului cultural este scrupulos realizată (pietre, păduri, arbori izolați, ziduri de incintă, porți etc. sunt elemente care dau contururi unor locuri sfinte). Funcțional legate de divinitate, aceste locuri nu pot face obiectul unei folosiri umane nereligioase. A rămas celebră pedepsirea lui Remus de către Romulus când a încălcat aceste interdicții. Respectul față de aceste frontiere se leagă de definirea clară a statutelor zeilor în comparație cu cel al oamenilor.

Pentru perioada de început a Romei sunt specifice sanctuarele dispuse pe înălțimi, alcătuite din altare de forme diferite, mai adesea rectangulare. Nu lipsesc nici grotele sacre, după cum probează arhaica sărbătoare a Lupercaliilor, desfășurată în fața unei grote de pe Palatin.

Doar în timpul regalității încep să fie amenajate complexe pentru adorarea zeilor, mai întâi sub influență etruscă și apoi grecească. Primele temple, din lemn și cărămidă nearsă, pavate cu pământ, copiau modele etrusce. Apoi, regulile arhitectonice ionice și corintice stau la baza ridicării edificiilor. *Templum* reprezintă spațiul delimitat pe sol care reflectă un decupaj închipuit realizat pe bolta cerească. Romanii aveau credința că bunăvoința zeilor poate fi cerută eficient doar dacă aceștia reușesc să cuprindă cu privirea comunitatea adoratoare. Motiv pentru care locul consacrat divinităților trebuie să fie unul înălțat, templul roman trebuind să fie ridicat pe o terasă special amenajată (*podium*), la care se ajunge pe o scară construită special.

Templele romane sunt cel mai frecvent rectangulare. SE cunosc și temple rotunde, cel mai important fiind cel închinat zeiței Vesta, prin al cărui acoperiș, care avea practică o deschidere centrală, ieșea fumul focului cetății. Sistemul coloanelor este preluat de la greci. De obicei acestea rămân încastrate în zidărie, preferându-se stilurile ionic și corintic. Doar spre sfârșitul republicii se renunță la folosirea lemnului, aceasta fiind înlocuită cu piatra și marmura. Amplasarea acestora se face pe înălțimi. Trebuie consemnat rolul deosebit care l-a avut Capitoliu în viața religioasă a romanilor.

Ridicarea și amenajarea spațiilor de cult era riguros controlată de către stat, fiind permisă doar senatului, magistraților și împăratului. Ea cuprindea trei etape: a) promisiunea (*votum*); b) construcția și c) inaugurarea au dedicația. Sunt numeroase cazurile când cei care efectuează un votum nu sunt aceiași cu cei care desăvârșesc construcția și o dedică unei divinități. Aceasta mai ales în timpul republicii când, magistraturile fiind anuale, , aveau o durată mai scurtă decât perioada necesară construcției. Motiv pentru care un aparat administrativ coordonează lucrările (funcționari care aleg locul și încep lucrările – *duumviri aedi locandae* și funcționari care le termină – *duumviri aedi dedicandae*), categorii aflate sub supraveghere cenзорială, fiind alese de senat și confirmate de adunarea poporului sau numite de împărat, prin delegarea competențelor, de guvernatorii provinciilor. Cheltuielile

pentru construcții aparțin celor care fac promisiunea în epoca imperială. În timpul republicii suportul financiar venea din partea statului.

Un loc aparte îl ocupă altarele păci inițiate de Augustus pentru a-și serba reclădirea Romei după sfârșitul războaielor civile. *Ara Pacis Augustea* de la Roma, parte a unui amplu complex arhitectural, alături de mausoleul lui Augustus, era înconjurat de o incintă rectangulară din marmură cu motive florale, animaliere și umane, având ca temă centrală ascensiunea lui Augustus și instituirea păcii cu zeii – *pax deorum*. Asemenea altare, copii ale celui din Roma, apar în unele provincii, precum Gallia, Hispana, înscriindu-se într-un program axeologic și universalist.

6.3.7.5. *Ceremonialul*. Formele elementare ale cultului cuprind *invocația* sau chemarea prezenței divine, rugăciunea orientată către zei și sacrificiile urmate de banchete post-sacrificiale. Trebuie subliniat faptul că în lumea romană stabilirea unei legături dintre oameni și zei era dată de sacrificiul sângeros.

Cuvântul cuprins în rugăciune (*adoratio*) exprimă pietatea celui care se roagă. Adresantul (preotul sau tatăl familiei) trebuie să urmeze un ansamblu de gesturi obligatorii și proprii fiecărui rit (să stea în picioare sau să îngenungheze, să privească spre anumite părți ale cerului sau spre pământ). În curdul ceremoniei oficiantul ține o mână pe altar, ca semn al unui contact real cu ansamblul de elemente oferite zeului, iar cu cealaltă sprijină barba în apropierea gurii, care va rosti rugăciunile. Rugăciunea profundă este oferită de suplicații. În epoca clasică acestea reprezintă un tip de pelerinaj al comunității adunate la diferite sanctuare ale cetății pentru a deturna miracole sinistre, pentru a începe o acțiune sau pentru a primi grația divină. Rugăciunea este un text fixat, nerostirea lui aducând „vicii de procedură” și ca urmare, posibilitatea ca zeii să nu fie favorabili. Având în vedere caracterul contractualist al religiozității romane, un rol important îl are promisiunea făcută zeului (*votum*), în baza căreia, într-o fază ulterioară sunt săvârșite ceremonii, sunt închinare altare și temple.

Ofrandelor sunt cel mai adesea vegetale (ex. coroana vegetală aruncată în focul căminului de sclava principală a unui domeniu rural în onoarea Larilor casei; primii muguri ai recoltelor oferiți zeiței Ceres), dar și obiecte de podoabă, statui, monede. Câștigarea colectivă a purității se obține printr-o ceremonie de mare amploare – *lustratio*.

Sacrificiul sângeros, ca moment central al venerării, este de regulă animalier. Se preferă taurul pentru Jupiter, Apollon, Cybelle, Mithra, porc pentru Ceres și Tellus, cal pentru Apollon, Marte, țap pentru Faunus, păsări domestice. Uzanța tripului sacrificiu (taur, berbec-oaie și porc), apare în contextele de cinstire a zeităților supreme (Jupiter, Marte). Lumea romană a cunoscut și sacrificiul uman, interzis în anul 97 î.Chr. printr-un *senatum consultum*. Câteva asemenea acte sunt consemnate de textele antice (în 226 î.Chr. când, datorită amenințărilor gallilor, cărțile sibylline au decretat îngroparea în Forum Boarium a unui cuplu de gali și a unui grec; în 216 î.Chr. după dezastrul de la Cannae, când se reia ritualul despre care Titus Livius spune că este „foarte puțin roman”; în 114-113 î.Chr. când 6 vestale sunt acuzate de incest, fiind condamnate la moarte prin îngropare de vii).

Banchetele și jocurile oferite în onoarea zeilor sunt, spre sfârșitul republicii, cele mai cunoscute. La Roma erau practicate două tipuri de banchete: a) unul în care

participanți stau pe scaune (*sellisternium*) și altul b) în care preferă poziția culcat (*lectisternium*). Banchetul îi reunește pe preoți și pe magistrați. Analiza surselor scrise duce la concluzia că romanii cunosc partajul cărnii și banchetul sacrificial. Există privilegiați care primesc o parte dublă sau triplă de carne, o anume plasare la masă. Cetățenii de rang inferior participă la sacrificii prin cumpărarea cărnii sacrificiale sau mănâncă separat.

Jocurile romane, instituite potrivit tradiției de Tarquinius cel Bătrân (*Ludi Taurii*) sunt un prilej de evocare divină în cadrul unor culte agrare și războinice. Multiplicarea acestui gen de manifestări se produce în sec. IV î.Chr. Iupiter Optimus Maximus este onorat în cadrul Marilor jocuri romane *Ludi Romani* (organizarea lor revenind edililor curuli, care erau asociați ginților patriciene). În anul 216 î.Chr. sunt menționate pentru prima dată jocurile plebeiene, organizate de edilii plebei. Apollon va beneficia din 212 î.Chr. de jocuri anuale speciale (*Ludi Apollinares*), intrate sub autoritatea preotului urban. Venirea la Roma a Mamei Zeilor din Ida marchează introducerea așa-numitelor *Ludi Megalenses*, celebrate prima dată în anul 249 î.Chr., devenite apoi anuale. Acestea li se adaugă jocurile în onoarea lui Ceres. *Ludi Saeculares*, desfășurate pe locul numit Terentum, se adresau zeilor infernali Dis Pater și Proserpinei. Augustus introduce modificări liturgice în dorința de a-și marca noul statut de *conditor*.

La finele republicii instituția jocurilor capătă mai pregnant o valoare socio-politică. Uneori generalii victorioși vor organoza asemenea manifestări pentru a-și comemora victoriile (Sylla, Caesar). Acest ultim aspect va lua amploare în timpul imperiului, mai ales în timpul împăraților care se apropie ideologic de doctrina orientală a preamăririi monarhului (Nero, Commodus). Celebrarea acestor manifestări ajunge să pară în ochii contemporanilor ca fiind legată de păgânismul greco-roman. Căderea jocurilor seculare în desuetudine după 204 va fi sinonimă pentru unii autori din sec. III cu dispariția religiei romane.

Jocurile începeau printr-o procesiune (*pompa*) condusă de magistrați, în timpul republicii și de împărat și familia sa, în timpul imperiului. În cadrul procesiunii, imaginile și statuile zeilor erau purtate cu respect, fiind urmate de victimele sacrificiale și de concurenții care trebuiau să se întrecă. Concursurile sunt diverse: sportive, lupte cu animale, lupte de gladiatori. Din sec. IV î.Chr. apar *ludi scaenici*, preluate de la etrusci, care vor fi apoi contaminate de influențe grecești. Acelorași influențe se datorează instituirea jocurilor pyrrhice (dansuri și competiții cu caracter războinic), amplificate cu simulări de lupte navale în bazine special amenajate. Fastul ceremoniilor constituia pilejul de etalare a prestigiului social al organizatorilor.

Evocatio și *devotio* exprimă două manifestări religioase succesive menite să aducă favoarea zeilor, acordul acestora pentru săvârșirea unui act religios. Semnalarea prezenței divine, încercarea de a intui natura relației om-zei sunt date de două tipuri de ceremonii: luarea auspiciilor și haruspicarea. Activități cu prezență arhaică în peisajul religios roman, însoțind procesul de organizare timpurie a cetății.

Din punct de vedere al desfășurării, spațiale și temporale, a ritualurilor trebuie amintit că ele se desfășoară în spații consacrate (în preajma lăcașelor de cult, în fața templelor, în zile stabilite prin calendare liturgice etc.). Distribuie zilelor propice

sărbătorilor religioase (*dies fasti*), precizarea naturii ceremoniilor se face în funcție de reperele temporale ale lunii calendaristice: kalende (prima zi a lunii), none (ziua a 7-a pentru lunile martie, mai, iunie, octombrie, ziua a 5-a pentru celelalte luni) și idele (ziua a 15-a pentru lunile martie, mai, iunie, octombrie și a 13-a pentru celelalte luni). Aceste repere sunt anunțate de Rex sacrorum în epoca regală și de Pontifex Maximus, în timpul republicii. Ajustări ale calendarului sunt atribuite lui Numai Pompilius. Pentru a corela timpul trăit cu mișcarea astrelor, acesta adaugă la anul lunar două luni și o zi (anul devenea de 354 de zile). Modificările ulterioare sunt operate de către pontifi. În timpul lui Caesar este operată o nouă reformă prin care se instituie anul de 356 de zile, aducându-se anul roman în consens cu cel astrologic. Acțiune realizată prin prelungirea anului reformei (46 î.Chr.) cu 78 de zile.

6.3.7.5.1. *Ceremonii publice*. Definitivă pentru societatea romană era activitatea războinică. Ceremoniile dedicate acestora și zeului patrin Marte dețin un loc important în calendarul liturgic anual, cât și în timpul conflictelor militare ale Romei.

Lunile care închid și deschid sezonul cald (martie și octombrie), propice acțiunilor războinice, conțin ceremonii de adorare a lui Marte, sub aspectul său sângeros, și ceremonii de pregătire și purificare a armatelor. Potrivit tradiției, în timpul lui Numa Pompilius, al doilea rege al Romei, de origine sabină, Marte și-a trimis un scut din cer, pe care regele l-a multiplicat pentru a nu fi furat. Sarcina aceasta este atribuită unui fierar legendar, Mamurius Veturus, care realizează 11 copii perfecte. Scuturile, depuse pe Palatin, în Curia saliorum, erau scoase la 1 martie și aduse în Forum, unde marele pontif practica un sacrificiu în onoarea lui Marte. Turul orașului, care începea opt zile mai târziu, se încheia în 19 martie (*Quin quadratris*). În ziua de 23 martie urma purificarea trompetelor sacre de război, prilej cu care salienii dansau și scandau imnuri închinat lui Ianus, Minervei, pe muzică de Flaut.

În luna octombrie (19 oct.), la închiderea sezonului de război, are loc glorificarea trupelor, dar și purificarea lor și a trompetelor prin sacrificii executate pe Câmpul lui Marte, în spațiul civic. Doar după aceste activități, soldații purificați puteau să-și scoată armele și să pătrundă în cetate ca simplii cetățeni.

Ritualurile salice sunt interpretate ca manifestări ale războiului lipsit de măsură. Pentru accepția justă a războiului, ca acțiune civilizată, romanii au inventat ceremonialul fețial. *Ius fetiale*, dreptul fețial, legitimează acțiunile militare ale Romei în sensul reparării unor ofense aduse romanilor și amicilor acestora cu care sunt legați prin tratate de alianță. Ocaziile militare legitime sunt momentele de intervenție a preoților fețiali. Aceștia, pe Capitoliu, cer regelui, consulilor sau pretorului, permisiunea de a culege iarbă sacră, simbol al legăturii cu pământul roman și mijloc de de legitimare a acțiunii preoților. . Apoi, însoțiți de autoritățile politice, fețalii se deplasează la frontiera inamică unde cer repararea prejudiciilor aduse. Dacă după un timp, eventual al doilea avertisment, răspunsul este pe placul Romei, se restabilește o relație normală. În caz de nesatisfacere a cerințelor romane, sunt consultate autoritățile statului, consulii și senatul, după care, reveniți la graniță, fețalii decretează starea de război. Cel mai important dintre ei (*Pater patratus*), aruncă lancea războiului în teritoriul străin. Pentru inamicii îndepărtați există subterfugii. În timpul războiului tarentin, intervenția regelui Epirului, Pirrus este interpretată drept

casus belli. Un prizonier epirot a fost obligat să cumpere un metru pătrat în Circus Flaminius (loc devenit teritoriu inamic), unde s-a aruncat lancea. O nouă intervenție a fetițelor avea loc cu prilejul încheierii păcii, când aceștia au misiunea de a da legitimare sacră acțiunilor politico-diplomatice. Descrierea acestui ritual aparține lui Titus Livius. Deoarece la Polybius lipsesc asemenea referiri, unii cercetători consideră ritualul fațialic ca fiind teoretic sau chiar fictiv. Complicarea și multiplicarea fronturilor de luptă către sfârșitul republicii ar fi făcut imposibilă parcurgerea tuturor etapelor lui ius fetiale sau ar fi făcut imposibilă prezența în mai multe locuri a lui Pater patratus pentru săvârșirea gestului aruncării sulitei. Probabil competențele sale erau delegate de senat reprezentanților militari, care transmit dușmanilor hotărârile senatului.

Ceremoniile agrare ocupă, de asemenea, un loc semnificativ în ansamblul ritualurilor publice. Acestea sunt adresate zeiței Ceres, asociată cu Tellus, fie cuplului Liber-Libera sau Persephonei. *Ambaravalia* din luna mai -presupune o procesiune sacră de delimitare a câmpurilor, sacrificii sângeroase și scroafă și mile, libații de lapte și vin cu miere, marcând începuturile pregătirilor lucrărilor agricole prin purificarea lor.

Cerialia (19 aprilie), adresată doar lui Ceres, presupune sacrificii de porc și organizarea unei festivități de lustratio a domeniilor agricole, simbolizată prin alergarea unui vulpoi, care descrie perimetrul teritoriului cultivat având legată de coadă o torță aprinsă. După elenizarea cutului, manifestările se îmbogățesc cu întreceri de cai. Primii muguri ai recoltei sunt oferiți ritualic lui Ceres la sfârșitul lunii iunie. Din sec. III î.Chr, ca urmare a apropierei lui Ceres de Demeter, au loc în timpul verii (iulie-august) ceremenii inspirate de mitul răpirii Persephonei (cu zile de abținere alimentară și sexuală, mimarea căutării fiicei răpite de către matroanele romane, conduse după norme ritualice elene de preotese grecești). Luna octombrie cuprinde o zi de post în onoarea lui Ceres.

Tabloul ceremoniilor legate de lucrările agrare este completat de activitatea religioasă a fraților Arvali ale căror cântece ritualice, cu conotație purificatorie, invocau mai multe zeități: Jupiter, Junona Regina, Salus Publica, Mars, Vesta și, ca divinitate principală onorată, zeița Dea Dia. Cele mai importante ritualuri au loc în luna mai, în casa conducătorului colegiului (Magister), în pădurea sacră din apropierea Romei și în fața templului zeiței onorate. Ceremonia presupunea triplu sacrificiu sângeros (oaie, porc, taur), depunerea de ofrande vegetale (spicele recoltei trecute, alături de mugurii noilor semănături, dansuri, concursuri de cai).

Puritatea ritualică a cetății, preocupare constantă, este ilustrată de festivitățile din luna februarie și de cele care cad în grija vestalelor. Primele, plasate la sfârșitul anului vechi roman, încep prin comemorarea morților (*Parantalia*, 13 februarie), continuă cu *Lupercalia* (15 februarie) și se încheie spre sfârșitul lunii (23-24 februarie) cu *Regifugium* și *Terminalia*. Cât privește *Lupercaliile*, originea acestui ritual se plasează în perioada arhaică a Romei. Ele apar în asociere cu tinerețea celor doi gemeni ai Rheaei Silvia. În fața grotei de pe Palatin, colegiul preoților lupercali, împărțiți în două grupuri, (țapii și lupii) săvârșesc sacrificiul de țap. Doi protagoniști rîd ostentativ punându-și pe frunte cuțitul murdar de sânge. Urmează flagelarea

mulțimii participanților, pentru fertilizare. Interpretare dată acestui ritual este una purificatoare și fecundantă.

Cât privește rolul purificator al Vestalelor, acesta cuprinde două planuri. Unul se referă la intervenția publică a acestor fecioare în cadrul Pariliei (sărbătoare care la 21 aprilie comemorează fundarea Romei de către Romulus), când vestalele distribuie ingrediente purificatorii celor prezenți care defilează pri fața templului Vestei (cenușa vițelilor sacrificați, boabe arse). Celălalt presupune menținerea curățeniei templului Vestei și aruncarea ritualică a gunoiului (în mai și iunie).

Ceremoniile dedicate lui Mithra tauroctonul sunt legate de fenomenele cosmice care dau vigoare luminii solare, respectiv solstițiului de iarnă și schinocțiului de primăvară. Cea mai mare sărbătoare avea loc la 25 decembrie, când se comemora nașterea lui Mithra din stâncă, temă iconografică regăsită în interiorul templelor. Mithrianismul, spre deosebire de alte culte, nu este o religie „de masă”, ea adresându-se doar inițiaților. Existau șapte trepte de inițiere (corbul, logodnicul, soldatul, leul, persanul, mesagerul Soarelui și Tatăl) care reprezintă tot atâtea faze de acumulare a unor cunoștințe despre care știm puțin. Precizări, de obicei denigratoare, întâlnim la unii dintre autorii creștini (Iustin, Firmicus Maternus). Serbările aveau loc în spații special amenajate (grote sau cripte, la adăpostul fortificațiilor) ce putea da naștere, pentru un creștin, la suspiciuni și la asocieri cu alte manifestări, cu culte ale demonilor. Numărul adoratorilor, al partivipanților la ceremonii, era probabil de ordinul a câtorva zeci de oameni. Criptele sunt amenajate ca săli de banchet, cu anexe și hol de intrare. În spatele încăperii centrale era amplasată statuia zeului și reprezentările sale tematice. Se presupune că ceremonialul cuprindea rugăciuni adresate soarelui dimineța, la prânz și seara, invocații ale planetelor, ofrande de pâine și vin, citirea preceptelor, sacrificiul taurului urmat de consumul cărnii acestuia în timpul serii și descoperirea statuii zeului, gest care reactualiza actul creativ al lui Mithra.

6.3.7.6. *Oficanții*. Relația dintre oameni și zei, comunitară și contractuală, răspunde unui mod propriu de organizare a spațiului public. La romani, săvârșirea unei legăturii între mediul profan și cel sacru presupunea o competență de natură juridică și culturală. Aceasta presupunea posedarea unui cumul de condiții de către persoana care execută un act ritualic. Era vorba, în primul rând, de o cetățenie de drept deplin și de o poziție socială reprezentativă pentru comunitate. Aceste condiții erau îndeplinite la începuturi de familiile patriciene care dețin, până la sfârșitul sec. IV î.Chr., monopolul ocupării funcțiilor sacerdotale. Prin *lex Ogulnia* (cca 300 î.Chr.) li s-a permis plebeilor accesul la aceste funcții. Un preot este o persoană publică, depozitară a unei autorități necesare pentru a îndeplini serviciul religios în numele cetății.

Unui sacerdos i se cerea îndeplinirea corectă a ritualurilor. Singurele interdicții privind căsătoria sunt impuse Vestalelor. Există anumite tabuuri comportamentale și de vestimentație stabilite pentru Vestale și cuplul flamen și flaminica Dialis. Preoților le era interzis contactul cu elemente impure (defuncți, mai ales). Preoții romani, în calitatea lor de cetățeni, nu sunt scutiți de plata taxelor. Unele sacerdoții nu sunt compatibile cu serviciul militar. Ca privilegii amintim escorta de

lictori, locuri speciale la spectacolele de teatru și circ, scaunul curul pentru sacerdoțiile patriciene, părți din carnea victimei sacrificiale.

Accesul la funcția de preot se face, în general, prin cooptare și desemnare, fără a fi incompatibilă cu alte funcții sau magistraturi îndeplinite.

Oficiantul unui culteste depozitarul unor cunoștințe specifice, adesea misterioase, care-i permit stabilirea contactelor cu zeii. Toate persoanele care oficiau o astfel de ceremonie sunt preoți, de pildă consulii, pretorii care puteau lua auspiciile fără a avea statut sacerdotal. În spațiul domestic sarcinile culturale sunt patronateși îndeplinite de pater familias.

Exercitarea atribuțiilor culturale poate fi făcută individual sau colectiv. Sacerdoțiile individuale romane sunt acceptate pentru regele sacrificiilor (*rex sacrorum*), pentru flameni și pentru vestale. Serviciile religioase colective pot fi desfășurate de colegii de preoți (pontifi, auguri, fețiali, interpreți ai cărților sacre, haruspicii preoții curiilor) sau soldalii (organizații culturale arhaice și imperiale (lupercii, frații arvali, salienii augustales).

Rex sacrorum este prezent din epoca regalității. Patrician de origine, împarte cu soția sa o multiplă responsabilitate viageră. Este preot al lui Ianus, prezidează adunarea arhaică.

Flaminii cuprind: 3 flameni majori, corespunzători divinităților din triada precapitolină: al lui Jupiter (Flamen Dialis), Marte (Flamen Martialis) și Quirinus (Flamen Quirinalis) și flaminii minori. Sunt desemnați de colegiul de pontifi. Servesc cultele arhaice.

Flamen Dialis trebuie să se detașeze de tot ce este uman, neputându-i-se cere depunerea unui jurământ decât față de Jupiter. Împreună cu soția simbolizează cuplul divin Jupiter-Junona. Vestimentația lor este lipsită de noduri, haina fiind prinsă cu fibule de bronz și centură. Le este interzis dezbrăcătul în public, contactul cu cadavre sau lucruri care au aparținut defuncților, consumarea anumitor alimente. Ca reper moral al familiei patriciene tradiționale, cuplul Flamen-flaminica este prezent la ceremoniile de căsătorie de tip *confarreatio*. Supraveghează și conduce toate ceremoniile închinat lui Jupiter.

Vestalele, organizate de al doilea rege al Romei, deservește cultul focului etern patronat de Vesta. Potrivit surselor antice, marele pontif recrutează aceste preotese. Trebuiau să fie copile cu vârste între 6 și 10 ani, să fie perfecte din punct de vedere fizic și mintal, să aparțină unor familii de cetățeni care îndeplinesc activități onorabile, locuitoare a Romei. Serviciul lor dura 30 de ani, împărțit fiind pe perioade de ucenicie, de exercitare a sarcinilor și de învățarea noilor candidate. Reședința lor era templul Vestei pe care nu-l pot părăsi fără încuviințarea lui Pontifex Maximus, sub autoritatea căruia intrau din momentul părăsirii familiilor lor. Acesta poate să le pedepsească, iar în caz de incest (sunt considerate deopotrivă mame și fiice ale tuturor cetățenilor prin serviciul religios de care sunt legate) hotărăște împreună cu pontifi îngroparea lor de vii în fața porții Collina. Sarcinile lor liturgice, pe lângă întreținerea permanentă a focului sacru al cetății și curățirea templului, erau: pregătirea făinii sacrificiale cu care se presăreau victimele anterior uciderii, strângerea cenușii și a resturilor sanguine de la unele ceremonii pe care le ofereau cetățenilor ca elemente purificatorii, participarea ca asistente la unele ritualuri.

Marele pontif, instituit după tradiție de Numai Pompilius, are dreptul de a lua auspiciile, deține imperium, putând astfel deveni conducător militar. Veghează calendarul religios al cetății, alege preotul lui Jupiter și vestalele, supraveghează corectitudinea practicilor religioase. La sfârșitul republicii acest statut sacerdotal se adaugă puterii politice, pentru ca sub Augustus să devină una din pârghiile puterii imperiale. Ca Pontifex Maximus, împăratul devenea garantul menținerii acelei pax deorum.

Colegiul augurilor, instituit de Numai Pompilius, lua auspiciile în numele statului. Are un număr de membri corespunzător fiecărui trib, în final ajungându-se la 15. Augurii își îndeplineau atribuțiile în orice spațiu sacru delimitat (templum) cu ajutorul bastonului augural (lituus). Inaugurează orice act religios prin semnalarea prezenței divine. Haruspicii, de origine etruscă, inspectează măruntaiele victimelor sacrificate. Știința lor provine din mediul etrusc și este o prezență permanentă pe lângă autoritatea politică.

Interpreții cărților sacre, cărțile sybiline¹⁰⁰, în număr de doi, apar în timpul regelui Tarquinius Superbus. Numărul lor crește la 10 în timpul republicii, pentru ca Sylla să-l stabilească la 15. Decemviri sacri faciendis (quindecimviri) nu intrau sub autoritatea pontifilor, fiind un colegiu mai nou instituit.

Sodaliile sunt confrerii religioase pe două grupuri distincte de câte 12 membri: *Quintiales* (lupii) și *Fabianes* (țapii) în cadrul asociației lupercilor și Palatinii și Quirinalii, în cazul preoților salieni. Originile acestor confrerii se pierd în vremurile de început ale Romei, exprimând religios procesul de unificare demografico-teritorială a spațiului colinar. Lupercii săvârșesc ritualurile de fertilitate din 15 februarie, iar Salienii deschid și închid sezonul războinic roman. Frații arvali au o notă aparte prin organizarea lor, prin redactarea actelor desfășurate, prin deținerea unor surse financiare proprii. Cei 12 membri care au sarcini liturgice de invocare a forțelor fertile ale pământului și de purificare a domeniilor sunt conduși de un Magister pe care îl aleg anual.

6.3.7.7. *Divinația*. Știința ghicirii viitorului, a cunoașterii lui, are un dublu caracter în lumea romană: oficial, reprezentat de practica augurală și haruspicală și altul mai puțin controlabil de autorități, datorat vrăjitoarelor sau ghicitorilor străini și romani.

Antichitatea cunoaște două forme de divinație: a) intuitivă, exactică sau profetică, inspirată direct de zei. Este asociată la greci cu cultul zeul Apollon și b) inductivă, bazată pe experiența practică. Putem adăuga și divinația onirică, în care mesajele zeilor sunt transmise în timpul somnului.

Ca ritual obligatoriu, auspiciile (*auspicia*, derivă din latinescul *aves spicere* = a observa zborul păsărilor) poate fi identificate încă de la întemeierea Romei. Sunt asociate primului rege întemeietor al cetății, apoi cad în grija colegiului de auguri instituit de Numai Pompilius. În concepția romană, păsările pot oferi semne atât prin zborul lor, cât și prin cânt sau prin pofta de mâncare. Cele mai des folosite ca mesagere divine sunt păsările de pradă (vulturii - simboluri ale lui Jupiter), ulii, corbii

¹⁰⁰ Sibilla, bătrână profetesă din Erythrae, care, ajungând la Roma, vinde cărțile sale de profeție lui Tarquinius Superbus.

- asociați lui Apollon, cioara, bufnița, coțofana - Marte, găștele - Junona, cucuveaua - Vesta). La interpretarea mesajelor sunt luate în calcul natura păsării, direcția de zbor, poziția sa pe cer sau față de augur.

Divinația augurală poate fi asociată și semnelor cerești (*auspicia coelestia*), observării atitudinii patrupedelor și reptilelor (*auspicia pedestra*) sau a unor incidente survenite chiar în timpul luării auspiciilor.

Haruspiciile sunt împrumutate de romani de la etrusci. Știința de a cerceta interiorul animalelor sacrificate (splină, plămâni, ficat, inimă) provine din compunerea etruscului *haru*, *hara* - măruntaieși *spex*, etimon al verbului *spicere* - a controla, a privi, a cerceta. Acțiunea este finalizată prin răspunsuri elaborate în conformitate cu normele conținute de *libri Etrusci*. În atribuțiile preoților însărcinați cu haruspicierea intră și descifrarea unor fenomene celeste (tunet, ploaie) sau pământeste (cutremure, erupții vulcanice).

7. SIMBOLURI ȘI SIMBOLISM.

Etimologic, cuvântul *simbol* vine din grecescul *symbollein*, care înseamnă a pune împreună. În planul ideilor, un simbol este un element de legătură, încărcat de meditație și analogie. El unește elementele contradictorii și reduce opozițiile. Nimic nu poate fi înțeles, comunicat fără participarea sa.

În concepția lui Lucian Blaga, ca și în gândirea hermeneutică a lui Mircea Eliade, simbolul, în speță cel de origine mitică, are tendința de a "transcede" realitatea imediată și de a face un salt dincolo de cunoștințele noastre pozitive despre lume, iradiind spre zona misterului, adică spre sferele inaccesibile înțelegerii profane.

7.1. Simbolul Pământului, ca principiu structural al gândirii, a traversat întreaga istorie a civilizației umane, fiind prezent în imaginația mitică a popoarelor, dar și în filosofia veche și cea nouă, în gândirea științifică a antichității, ca și în științele și artele epocii moderne. În arii culturale diferite, acest simbol semnifică: a) Pământ - materie primă din care s-a clădit universul (*Mater Materia*); b) Pământ - matcă a tuturor mineralelor, plantelor și viețuitoarelor (*Terra genetrix*); c) Pământ - mamă (*Terra mater*), iar omul - fiu al pământului; d) Pământ - centru al Universului și sferă a activității umane; e) Pământ - principiu feminin, pasiv, în opoziție cu Cerul - principiu cosmic masculin și activ; f) Pământ - element sacru etc.

În mitologiile și credințele popoarelor lumii, pământul, alături de apă, cer (aer) și foc, reprezintă elementul primordial din care s-a clădit universul. Mitul "oului începuturilor" (oul cosmogonic) din care s-a separat cerul, pământul, apa și soarele se întâlnește pe o arie geografică și culturală întinsă. Centrul de difuziune al acestui mit se presupune a fi India. Mitologia vedică ne spune că din apele oceanului primordial a apărut un ou strălucitor, care se desparte în două jumătăți: una de aur (din care apare cerul) și alta de argint (se transformă în pământ, materie primă - *Prakriti* - din care vor apare mai târziu toate plantele și viețuitoarele). La multe alte popoare, pământul este de asemenea materia purtătoare a vieții care a fost pescuită din apele primordiale de un personaj mitologic, cu funcții demiurgice (*Prajapati* - la vechii indieni, *Thor* - în mitologia scandinavă, *Maui* - la polinezieni etc.).

După separarea pământului de apă și de cer, el devine un "centru" al lumii, o insulă înconjurată de apele oceanului. Mai târziu el va deveni un spațiu "cultural"

locuit de oameni. Ideea că pământul este “centrul universului”, ca spațiu cucerit de oameni, va găsi forme variate de manifestare, având ca substrat motivațional dorința omului de a trăi în “centrul lumii”. Acest centru va fi marcat prin *Arborele cosmic* (*Axis mundi*), stâlpi totemici, coloane, temple, orașe sau chiar casa locuită de oameni. Noțiunea de Centru, ca și reprezentarea ei concretă, aveau o valoare sacră deoarece erau privite ca embrioane ale cosmosului. Întregul edificiu universal era imaginat ca fiind alcătuit din învelișuri succesive plasate în jurul acestui centru.

Asimilarea pământului cu femeia, dătătoare de viață, constituie un motiv universal al credinelor arhaice, care au îmbogățit simbolismul acestui element al naturii cu vădite trăsături antropomorfe. Pământul este considerat matcă a tuturor plantelor și animalelor. Mitul cel mai frecvent în credințele antropologice este legat de identificarea gliei cu mama-dătătoare de viață (*Terra Mater*), oamenii fiind considerați fii ai pământului. Un mit akkadian spune că oamenii au fost zămislți de Marduk și Eia din lut amestecat cu sângele unui dragon. Pământul (lutul) este materia primă din care sunt modelați primii oameni în mitologia egipteană, în cea grecească (mitul lui Prometeu), precum și în Biblie: Adam și Eva sunt făcuți din lut și animați prin respirația lui Yahweh.

Gândirea mitică confundă apariția individului cu a speciei, identifică dezvoltarea organismului uman cu cel vegetal. Omul primitiv crede că pe lângă o mamă imediată, există și o mamă a tuturor, *Glia*. Probabil că sentimentul legăturii cu pământul, cu glia natală, își are rădăcinile în această credință a omului în obârșia sa terestră. În limbile indo-europene aceasta și-a găsit reflectarea în înrudirea etimologică dintre homo (om) și humus (pământ), pe care o găsim în limba latină.

Pe baza antologiei dintre femeia-mamă și pământ, la populațiile arhaice de agricultori apar o serie de rituri și practici magice în cadrul cărora o anumită acțiune asupra gliei (aratul, săpatul, însămânțarea etc.) comportă un anumit simbolism legat de fecundarea femeii.

Identitatea dintre pământ și femeie și-a găsit întruchiparea în zeițele de tip matriarhal ale căror figuri de lut sau piatră s-au descoperit în numeroase stațiuni neolitice și au fost denumite impropriu “Venere”. Ele reprezentau un tors de femeie cu trăsături accentuate ale sexului și serveau ca obiecte de cult în cadrul religiilor de tip chtonian care se constituiau la populațiile de paleoagricultori.

Trecerea la civilizațiile agricole mai avansate este însoțită nu doar de instaurarea unor zeități masculine, ci și de exaltarea unor divinități feminine ce întruchipau forța de germinație și fecunditatea gliei (*Ki*, la sumerieni, *Cybele*, la frigieni, *Demetra* și *Persefona*, la greci, *Proserpina* și *Cora*, la romani). Aceste zeități preiau funcțiile “Venerelor” paleolitice, devenind fie mame ale tuturor zeilor, fie soții ale stăpânilor uranieni. Din însoțirea lor apar toate formele de viață cunoscute pe pământ. Divinitățile feminine patronează fertilitatea solului și fecunditatea oamenilor. Ele sunt stăpâne ale vieții și ale morții, căci întruchipau moartea aparentă și regenerarea ciclică a naturii. Cultele acestor zeități aveau de multe ori un caracter orgiastic, uneori sângeros. *Kali-Durga* din mitologia indiană era reprezentată ca o divinitate de culoare neagră (culoarea pământului), acoperită cu o piele de panteră, iar în jurul gâtului purta o salbă de craniile umane. Avea patru mâini, în primele două ținea câte un craniu decapitat, iar în celelalte două, o sabie și

un cuțit pentru sacrificii rituale. Din gură îi atârna o limbă lungă, colorată în roșu de sângele victimelor ei. Ambivalența acestor zeități feminine reflecta cele două fețe ale pământului, lăcaș al vieții și al morții, stihie care cere, dar și dă înapoi. Sămânța îngropată în pământ dă rod, revenind apoi în pământ într-un ciclu neîntrerupt al naturii. Terra genetrix sau zeitățile care o întruchipau erau considerate surse inepuizabile de energie vitală.

Se credea că omul, aidoma plantelor, copacilor și florilor, în calitatea sa de Terrae filius, își trage forțele din pământ. O simplă atingere a solului dătător de viață se putea transforma într-un act de translație energetică și vitalizantă. Despre această credință ne relatează *mitul lui Anteu*, care era de neînving atâta timp cât atingea pământul, care nu era altceva decât trupul mamei sale, Gee. Un substrat asemănător îl aveau și riturile depunerii noului născut pe pământ, practicat pe o întinsă arie culturală.

Unitatea dintre om și cosmos, concretizată în solidaritatea dintre glie și mamă, își găsește expresia și în virtuțile tămăduitoare ce se atribuie pământului. Obiceiul de a mânca pământ (geofagia), în scopuri terapeutice sau din alte considerente, este larg întâlnit.

Simbolismul pământului ne dezvăluie și o altă particularitate a structurii simbolului arhetipal: capacitatea lui de a înmănușia sensuri opuse. Gândirea arhaică a elaborat în decursul veacurilor un model dual al lumii care încorporează un număr mare de principii opuse și complementare care stau la baza alcăturii lumii (lumină-întuneric, cer-pământ, moarte-viață, masculin-feminin). În tendința spre armonizare a cosmosului, omul culturilor tradiționale caută să împacă aceste dualisme.

Cele două fețe ale lumii, una apropiată prin cunoaștere, alta distanțată și separată prin valul necunoașterii, stau la baza opoziției dintre sacru și profan, care au avut un rol important în gândirea arhaică și în istoria credințelor religioase. Antiteza dintre sacru și profan este ridicată de M. Eliade la rangul unui principiu al hermeneuticii sale. Modelul arhaic al lumii, miturile și simbolurile în care el și-a găsit exprimarea confirmă acest mod de structurare a realității. Spațiul câștigat de om în mijlocul naturii pe care el l-a pus sub semnul ordinii este "sacralizat", în opoziție cu zonele neexplorate, unde domnește haosul și care sunt puse sub incidența unor forțe malefice și distructive. Cu toate acestea, spațiul culturalizat și umanizat nu este scutit uneori de invazia profanului, a haoticului și maleficului.

Caracterul sacru al pământului locuit de oameni este dat chiar prin actul cosmologic, căci la zidirea Universului participă întotdeauna o zeităte supremă. Și după terminarea operei cosmogonice, pământul continuă să fie, în totalitate sau prin unele locuri privilegiate (munți, păduri, ogoare, temple, orașe, case etc.), terenul de manifestare a unor herofanii a forțelor cerești. Zeificat în toate religiile chtoniene sau urano-chtoniene, pământul continuă să fie considerat element sacru în credințele multor popoare. De aici derivă numeroase tabu-uri legate de pământ (interdicția acuplării pe un câmp, existență la multe popoare africane, refuzul de a lucra pământul la popoarele uralo-ataice, dravidieni sau la indienii din America de Nord, pentru a nu răni trupul propriei lor mame).

Pământul este un spațiu sacru și datorită faptului că aici au fost omologați zeii, pe care oamenii i-au investit cu atributul nemuririi. În mitologia popoarelor baltice, la lituanieni, zeița pământului, Zemina ocupă un loc central în panteonul lor, alături de zeul cerului Perkunas. Cu ocazia lucrărilor agricole, ei i se aduceau sacrificii, însoțite de unele invocații: “Scumpă Glie, tu îmi dai mie, eu îți dau ție”.

Caracterul ambivalent al simbolului Pământ rezultă și din repartizarea conotațiilor sale, de înscriere a semnificațiilor pe o scară valorică cuprinsă între poli binelui și ai răului. Gândirea arhaică atribuia tuturor ființelor, fenomenelor și lucrurilor când un caracter benefic, când unul malefic. Soarele dă viață, dar și ucide prin razele sale arzătoare; apa este izvorul fertilității solului, dar și o stihie care provoacă mari cataclisme; focul purifică, dar și mistuie în același timp tot ce-i stă în cale. Alunecarea unora din semnificațiile simbolului pământ spre polul valorilor negative are o explicație ontologică. Ea este legată de faptul că pământul dă, dar și ia totul înapoi într-un veșnic circuit al nașterii, creșterii, decrepitudinii și morții. Între cele două categorii de atribute (viață-moarte) există un raport de echilibru.

Opoziția lumea terestră - lumea subpământeană, tărâm demonic, țară a întunericului și a morții, o constantă a gândirii mitice, explică o serie de obiceiuri și credințe existente la multe popoare. În riturile de înmormântare, cei care mor de moarte bună sunt îngropați în pământ, undeva aproape de cei vii, într-o zonă pusă sub ocrotirea sacralității. Trupurile celor care au sfârșit printr-o moarte violentă și pe care pământul nu-i primea, erau îngropați în locuri speciale, considerate infernale (bălți, râpe, răscruci de drumuri etc.).

Ca element esențial al alcătuirii cosmosului, pământul își etalează unele valori în raport unele elemente ale naturii (apa, cerul, focul). După o concepție străveche, pământul, în opoziție cu cerul, este un principiu feminin (în terminologia chineză este *yin*, complementar principiului *yang*, masculin, activ, purtător al ordinii). Cândva cele două elemente ale naturii, cerul și pământul, erau unite. Deși separate ulterior, relațiile dintre ele au rămas aceleași: cerul fecundează pământul prin căldura soarelui, prin ploaie, rouă sau numai prin binecuvântare. Nunta cerului cu pământul (*hierogamia cosmică*) este o temă preferată a mitologiilor clasice. O găsim în “*Teogonia*” lui Hesiod care povestește că din însoțirea lui Uranos (Cerul) și Geea (Pământul) se nasc zeii, titanii și ciclopii. La unele popoare, divinitățile supreme masculine sunt etimologic înrudite cu cuvântul cer. Din indo-europeanul *deiwo* (“Cer luminos”) vor proveni grecescul Zeus, latinescul Jupiter, sanscritul Dyaus pitar. Soțiile lor divine au în componența numelui lor elemente care semnifică “mamă” și “pământ” (cf. Demetra înseamnă la vechii greci “pământ-mamă”; Dagan-zipas “sufletul pământului” la hitiți). În raport cu cerul, simbol al transcendentalului și al vaorilor absolute, în diverse concepții religioase sau sisteme filosofice vechi (Platon), pământul este considerat ca lume a formelor imperfecte.

În cadrul relației dintre pământ și apă, acesta reprezintă un element stabil în comparație cu instabilitatea stihiei apelor. În timp ce pământul este locuit de oameni, fiind prin aceasta un spațiu “sacralizat”, apa se apropie mai mult de haos deoarece apele terestre sau subpământene sunt populate de diferiți monștri și spirite preponderent malefice (dragoni, șerpi, balauri, sirene, rusalce etc.). În descântecele

populare pentru diferite boli, răul este izgonit din om și trimis pe ape. Atât apa, ca și pământul se opun cerului prin aspectul lor feminin, pasiv, dar și ca surse care generează viața. Natura feminină a celor două elemente naturale o găsim personificată în diferite zeițăți de tip feminin. Afrodită, zeița htoniană a fertilității este legată, în același timp, de apă, căci s-a născut din spuma mării.

Pământul își definește anumite însușiri semantice și în raport cu stihia focului, care constituie un factor esențial în geneza și menținerea vieții pe pământ. Gădirea mitică face distincție între două tipuri de foc: unul celest, uranian și altul teluric, aflat în adâncurile pământului. În relațiile cu focul celest, pământul apare ca element pasiv care suportă acțiunea lui înnoitoare și benefică venită sub forma razelor solare sau a fulgerelor, considerate hierofanii, manifestări sacre ale forțelor uraniene.

În interiorul pământului se găsește un alt foc, asemuit cu un germen viu din pătetul terrei. El poartă sâmburele creației și al vieții, dar se manifestă și sub forma magnei încinse care se revarsă în urma erupției vulcanilor. Personificarea acestui foc o găsim în figura zeului Hefaistos (Vulcan) care este fiul Herei, născut prin partenogeneză, ca un act de răzbunare împotriva lui Zeus. Urâtenia acestui zeu olimpian, care a rămas șchiop după ce Zeus l-a aruncat din cer, simbolizează aspectul întunecat al focului htonian. El este un meșter-fierar neîntrecut, care i-a confecționat Ahile renumitul scut, cântat de Homer. Iscușința acestui zeu-fierar, ca și faptul că era soțul Afrodităi, semnifică latura creatoare a focului teluric pe care o împrumută din ambivalența pământului.

În evoluția istorică, determinarea culturală s-a manifestat în faptul că simbolismul pământului, legat de fertilitatea solului, este mai puternic marcat la populațiile de agricultori decât la cele de vânători. Pentru acestea din urmă, pământul este privit mai mult ca o sthie primordială, virgină și intangibilă. De unde și refuzul de a preluca pământul. La populațiile de agricultori, riturile agrare poartă un pronunțat simbolism erotic, căci lucrul pământului este asimilat, în plan mitico-simbolic, cu actul fecundării femeii. Brazda este identificată cu matricea feminină, iar plugul sau orice altă unealtă de săpat, comportă un simbolism falic.

7.2. Simbolul focului.

Element principal în mitologiile lumii, considerat cauză și motor al vieții, dar și distrugător sau purificator al ei. Venerat adesea ca zeu important, reprezenta personificările focului solar și ale focului atmosferic (fulgerul), de asemenea al focului astral, dar mai ales al focului viu, văzut în dublă ipostază de prieten și dușman al omului. Miturile arhaice au venerat focul aproape ca un zeu de prim rang. Ecoul acestei venerații răzbate în Veda care începe cu o invocație către zeul ignic Agni. Și în Avesta focul Athar este socotit fiu al zeului creator Ahura-Mazda.

Personificat de toate mitologiile și socotit divinitate (atribut al unei divinități), focul mitic poate fi clasificat în două categorii generale:

a) *Focul - ființă*. Zeul vedic Agni, dispunând de ubicuitate (prezent pretutindeni), dând dovadă de mobilitate, cuprindere și inasfietate, era o însuflețire nominalizată a fenomenului. La mezi și perși, focul era socotit ființă vie, divină, fiind interzisă suflarea și scuiparea în flacăra, chiar și arderea deșeurilor fiziologice, preferându-se pentru combustie lemnul pur și parfumat. Într-un sens, era mai

important decât focul solar. Astfel focul vetrelor și al altarelor era aprins în locuri ferite până și de lumina soarelui, spre a nu fi eclipsat.

b) *Focul - element*. b1) Focul solar, probabil prima formă cunoscută de om în aspectul și efectele ei, dar înțeleasă analogic abia mai târziu. Grecii au transferat cu timpul o parte din atributele solare ale lui Helios asupra lui Phoibos Apollon, simțind nevoia unui raport de frumusețe, de sublim ale luminii soarelui. b2) Focul ceresc era adorat ca simbol vizual (fulgerul) și ca efect (trăsnetul), adesea într-o singură personificare (Indra în India, Zeus la greci, Perun la slavi, Thor la scandinavi). b3) Focul viu, adorat dinaintea descoperirii producerii celui artificial, ca tezaur impalpabil și esențial, fie în personificări generale (zeul slavilor Dajbog văzut ca dărnicie a naturii), fie ca foc de vatră (ocrotit de Hestia la greci, considerat de origine divină aducându-i ofrande - vin, flori, fructe și adresându-i rugăciuni ca unui zeu autonom care arzând în vatra casnică asigură prosperitatea familiei; Vesta la romani - focul vetrei a devenit cu timpul și simbol al belșugului și stabilității casnice) care reprezenta conservarea focului genuin necesar existenței umane, a cărui dispariție putea fi socotită un moment tragic. b4) Focul escatologic, distrugător. b5) Focul prometeic, prețuit în mitologiile populare, osândit de teologiile clasice. Furtul focului din depozitele divine (savârșit de Prometheus la greci) este unul din marile acte de impuls ale primelor civilizații umane. Răpirea focului este revoluționară pentru omenire, însemnând deopotrivă universalizarea focului ca unealtă umană și constituirea științei de a-l produce artificial, independent de capriciile naturii. b6) Focul artizan, independent de focul prometeic, prezentat în multe mitologii ca atribut suplimentar al zeilor ignici, are în mitologia greacă un patron autonom (Hephaistos), fiind simbolul absolut al singurului mijloc eficient de modelare a metalelor. b7) Focul sacrificial, foc ritual, fie al rugurilor de incinerare. În Upanișade se disting cinci tipuri de focuri sacre (cerul, furtuna, pământul, bărbatul, femeia), prin care zeii săvârșeau sacrificii rituale. În Hellada, pe insula Lemnos (consacrată lui Hephaistos care, aruncat de Zeus, a căzut aici) se stingeau o dată pe an toate focurile. O corabie aducea focul nou din insula Pelos spre a se reaprinde focurile casnice și cuptoarele fierăriilor, în fiecare primăvară.

7.3. Simboluri antropomorfe

Omul paleoliticului a realizat opoziția dintre trup și “suflet” pe care l-a considerat nemuritor, căutând apoi să afle sediul forțelor vitale ale persoanei, a sufletului încătușat în corp. De cele mai multe ori, localizarea se făcea în inimă (în antichitatea greco-romană, China). Textele vedice îi atribuiau zeului Varuna și meritul “de a fi pus inteligența în inima oamenilor și soarele pe cer”. Urmele acestor credințe despre inimă, ca sediu al sufletului și inteligenței, ca întruchipare a personalității umane, le întâlnim cristalizate în numeroase expresii ideomactice (“după voia inimii”, “din toată inima”, “a avea inimă de aur” etc.). Acest rol simbolic al inimii își găsește motivarea în credința despre rolul său primordial în viața psihică a omului.

Rolul de centru spiritual al persoanei a fost atribuit și capului, care a devenit sinonim al inteligenței și al persoanei umane în general. Mitologia și simbolistica capului se bazează pe observația că majoritatea organelor de simț sunt dispuse la nivelul capului sau pleacă de la constatarea unor analogii dintre forma sferică a cutiei

craniene și cea a bolții cerești, acordându-i valențe transcendente. În comunitățile primitive existau interdicții privind atingerea capului unei anumite persoane sau folosirea unui acoperământ pentru cap, iar practica războinică de a tăia capul inamicilor uciși este atestată la multe popoare (decapitarea adversarului constituia un mijloc de captare a forței vitale concentrate în țeasta dușmanului răpus). Această forță vitală sau esența nemuritoare a persoanei umane putea fi localizată și în alte organe sau părți ale corpului.

7.4. Simboluri zoomorfe

Sunt determinate de raporturile omului cu lumea animalelor. Din cele mai vechi timpuri omul a acordat animalului o înfinitate de ipoteze mitice, atribuindu-i puteri și calități magice. Inițial, interesul pentru animal este acela al vânătorului care dorește să-l captureze nu numai prin folosirea uneltelor și tehnicilor sale primitive, ci și prin magie cinegetică. În preistorie, între vânător și vânatul urmărit și ucis se stabilesc niște raporturi aparte, un fel de “solidaritate mistică” (Eliade 1976, I, 15). Vânătorul considera animalele drept ființe asemănătoare oamenilor, dotate însă cu puteri supranaturale. Solidaritatea dintre vânător și vânat va sta la baza credinței în metamorfoza om-animal sau animal-om în care abundă miturile, legendele și basmele tuturor popoarelor. Credința într-o posibilă reîncarnare a sufletului omului într-un animal a stat la baza religiilor care aveau în centrul lor un animal totemic. Animalul, considerat strămoș al clanului, tribului sau neamului unor populații arhaice, devine modelul paradigmatic și primul simbol arhetipal în existența culturală a acestor colectivități. Cariera simbolului-totem va continua și după domesticirea animalelor, când unele din ele vor ocupa un loc privilegiat în existența comunității, fiind folosite atât în scopuri utilitare, cât și ca obiecte de cult, ca animale de sacrificiu în onoarea zeilor sau ca embleme sociale.

Analiza simbolurilor zoomorfe ne arată că aproape nici una din însușirile reale ale animalelor nu au scăpat atenției omului în procesul valorificării simbolice. Forța fizică, agilitatea, impetuositatea și agresivitatea unor animale au constituit atribute care l-au impresionat în mod deosebit pe vânătorul epocii de piatră. Aceste atribute sunt proprii mai multor animale mari (taur, bour, zimbbru, cal etc.), fiarelor și păsărilor de pradă (leu, urs, vultur etc.). Aceste animale apar mai întâi ca întruchipări ale unor ființe cosmice, simbolizând stihiiile naturii. De exemplu, *taurul* a fost asimilat în diverse arii culturale cu focul, cu furtuna, cu tunetul și fulgerul, cu oceanul dezlănțuit. El este un simbol al forței creatoare care fertilizează pământul și se leagă cu funcția genesică a forțelor uraniene care vin dinspre aștrii zilei și ai nopții. Taurolatria este o componentă a multor religii în care divinitățile principale au o înfățișare taurină. Shiva, străvechi zeu indian, era reprezentat fie ca un taur, fie că avea un chip antropomorf călărind un taur roșcat. Ca zeu solar, el este acela care scotea din “grajdurile nopții cirezi de lumină”. În mitologia greacă, Zeus ia o înfățișare taurină pentru a o seduce pe Europa. La egipteni, boul Apis, purtând între coarne un disc solar, era legat de cultul lui Osiris, zeul fecundității naturii. Sacrificiile de tauri, comportând un simbolism cosmogonic, făceau parte din cultul zeului persan Mithra. Mitul mitraic spune că din taurul sacrificat de Mithra s-au născut plantele și animalele, iar sângele lui vinul, ca băutură sacră ce se consuma în timpul misteriiilor închinat acestui zeu. În timpul inițierii în acest cult, omorârea

taurului ritual avea loc în cavernă, în prezența simbolurilor Lunii și Soarelui, căci Mithra era un zeu solar.

Ursul, animal totemic al multor populații din Europa, Asia și America, printr-o valorificare simbolică a atributelor sale firești, este o întrupare a forțelor pământului, uneori agresive și periculoase, alteori capabile de a fi îmblânzite și orientate spre binele colectivității. Hibernarea Ursului în timpul iernii și ieșirea lui din bârlog primăvara a căpătat, de asemenea, o semnificație macrocosmică, care atașează acest zoo-simbol paradigmei “orologiilor naturii”.

Agresivitatea și ferocitatea animalelor sălbatice a servit ca punct de plecare pentru construirea modelului unui războinic ideal. La diferite popoare indo-europene, *taurul* nu este numai epifania unei divinități uranice sau telurice, ci și un simbol al forței militare. La celți, războinicul neînfricat este caracterizat prin epitetul de taur de luptă. Confreriile de tineri războinici germanici aveau drept patron mitic lupul. Ei purtau piei de lup și acționau aidoma acestui carnasier feroce. El figura în stindardul de luptă al dacilor. Acest însemn constituie un argument ce pledează în favoarea tezei privind funcția totemică a acestui animal în spațiul carpato-dunărean (Eliade 1980, 21-37).

Animalele care domină prin forța lor pe alți reprezentanți ai regnului au devenit, cu timpul, simboluri ale puterii militare și politice, însemne ale regalității. Iconografia asiro-babiloneană eterniza *Leul* ca reprezentant al majestății și puterii absolute a regelui. Ferocitatea și agilitatea *Leopardului* l-au făcut să devină nu numai întruparea lui Seth, zeul malefic al egiptenilor, încarnare a spiritului deșertului, ci și semnul castei regale a lui Nemrod, iar mai târziu emblema imperiului britanic.

Viețuitoarele aerului, păsările, fac parte din categoria simbolurilor ascensionale, căci imaginile ornitologice răspund dorinței dinamice a omului de înălțare. Acest simbolism se concretizează în funcția mitică a păsării ca vehicol sau ipostază a sufletului. Zborul spre înălțimi este și o aspirație spre lumină, purificare și de apropiere de soare, marea sursă a vieții și strălucirii diurne. Este firesc ca păsările, mai ales cele mari (vulturul, șoimul etc.), ca și păsările închipuirii mitologice (Phoenix), să devină simboluri solare și întrupări ale focului celest. Caracterul solar al unor păsări (vultur, șoim) se fundamentează uneori și pe o identificare a temperamentului aprig al acestor păsări de pradă cu natura prădalnică a focului și a fulgerului.

Dintre reprezentanții regnului păsărilor o funcție asemănătoare a fost rezervată *Vulturului*. Adevărat stăpân al văzduhului, această pasăre devine simbol a forțelor uranice, întrupări ale zeilor solari, iar, cu timpul și embleme ale stăpânitorilor marilor imperii. La regii ahemenizi ai Iranului, vulturul, cu aripile desfăcute, ținând în cioc o lance, va simboliza victoria regilor perși în războaie. Vulturul bicefal, apărut mai întâi la hitiți, va fi împrumutat ca emblemă de către turcii selgiucizi, iar, mai târziu, cu ocazia cruciadelor, va fi preluat și de europeni, devenind simbol al armatelor imperiale ale habsburgilor și țarilor ruși.

Longevitatea, reală sau numai presupusă a vieții unor animale, reprezintă un motiv important de mitologizare, care a făcut ca unele specimene ale regnului animal să devină simboluri ale regenerării ciclice, ale imortalității sau înțelepciunii. În Extremul Orient, *Barza* și *Cocorul* sunt considerate drept simboluri ale imortalității,

deoarece se crede că aceste păsări trăiesc foarte mult. Lor li se atribuie și un simbolism legat de veșnica întoarcere a naturii și a vieții, întrucât omul a observat că revenirea lor regulată din țările calde este legată de începutul unui nou ciclu al naturii, de sosirea primăverii.

Un simbolism al perenității se atribuie și *Broaștei țestoase*, care, datorită longevității sale, este considerată, în credințele populare, de aceeași vârstă cu pământul. În credințele arhaice ale unor popoare orientale, broasca participă la marea operă cosmogonică, căci pe ea se sprijină stâlpul cerului, iar carapacea ei, cu desenele sale misterioase, devine imaginea cosmosului având incifrate tainele bolții cerești.

În conformitate cu logica motivațiilor metaforice, modul de înmulțire al animalelor, prolificitatea unora dintre ele, determină includerea lor în grupul simbolurilor fecundității. Așa se explică simbolismul *Iepurelui* care, în Egipt, ca ipostază a zeului Osiris, este decapitat anual și aruncat în Nil pentru a sigura regenerarea periodică a pământului. Din acest sistem al fertilității fac parte și porcinele, care erau considerate ca reprezentanți ai virilității (Mistrețul), fecundității (Scroafa) și simboluri ale bogăției și prosperității (Porcul). Zeița egipteană Nut, mamă a stelelor și a astrilor, era înfățișată în formă de vacă sau scroafă. În religiile antice, porcii erau de regulă consacrați zeităților vegetației și ferilității pământului. (Atis, Adonis, Demetra etc.). În timpul oficierii cultului Demetrei, în crăpătura din sol unde se credea că se ascunde zeița, se aruncau câțiva porci sacrificați. După un timp, carnea lor, aflată în descompunere, era amestecată cu sămânța de grâu și dată preotului care oficia aratul ritual.

Animalele acvatice, în primul rând, peștii devin purtătorii simbolismului stihiei apei. Peștele este un participant activ la opera cosmogonică, alături de broască, broasca țestoasă etc. Credința că pământul se sprijină pe spinarea unor pești uriași este răspândită la multe popoare. Pentru faptul că trăiește în apă, considerată element regenerator al naturii, peștele a devenit simbolul abundenței și fecundității.

Calul. Frumusețea fizică, proporțiile ideale ale corpului, puterea și impetuozitatea, viteza de deplasare, simțurile ascuțite, inteligența și devotamentul sunt câteva din însușirile calului pe care îl întâlnim în aproape toate spațiile geografice și culturale ale omenirii. Imaginea calului sălbatic o găsim reprodușă pe pereții peșterilor paleolitice. Intrarea în istorie a acestui animal, real și fabulos în același timp, are loc în eneolitic, când caii salbatici încep să fie domesticiți și utilizați pentru călărie și la diverse munci agricole. Atât în lumea indo-europeană, unde calul a jucat un rol important în viața economică, militară și în credințele religioase, cât și la popoarele la care acest animal a pătruns mai târziu, el se numără printre simbolurile cele mai încărcate cu semnificații.

Strămoș mitic și totem al multor popoare arhaice, calul a fost pus în corespondență cu toate elementele naturii, devenind un spirit chthonian, acvatic, pirc sau aerian. El este divinitatea principală a multor religii arhaice de tip zooloatru sau religii care mai păstrează elemente ale unui cult al animalelor.

Identificarea pe plan simbolic a calului cu universul este atestată la mai multe popoare euro-asiatice. Calul a putut să devină un simbol al cosmosului deoarece în vechile mitologii a fost pus mereu în relație cu cele patru elemente ale

naturii: apa, pământul, aerul și focul, care alcătuiau macrocosmosul (universul). Specialiștii în istoria civilizațiilor arhaice nu au un punct de vedere comun cu privire la cronologia celor patru ipostaze cosmice ale acestei ființe mitice. Majoritatea cercetătorilor presupun că inițial el era o divinitate zoomorfă a pământului, ca apoi să capete atribute solare sau acvatic. Alții, bazându-se pe relatările antice despre originea unor cai mitologici (în nașterea lui Pegas este implicat Poseidon, zeul mărilor și oceanelor), afirmă că inițial acest animal era spirit acvatic.

a) *Calul chthonian* reprezintă ipostaza cea mai complexă și productivă pentru evoluția semnificațiilor secundare ale acestui animal mitic. Cele mai multe credințe, mituri și rituri se leagă de ipostaza telurică și sepulcrală a calului. Se pare că celebru reprezentant al cabalinelor mitologice, Pegasul înaripat, deși în mitologia greacă cumula mai multe atribute, era, prin originea sa, o ființă legată de stihia telurică. În miturile și legendele grecești el este fiul Gorgonei, monstru chthonian, și al lui Poseidon, care, după unele interpretări, înainte de a deveni zeu acvatic, a fost o divinitate chthoniană, legată de reprezentarea calului sau a taurului.

Fiul al pământului-mamă, calul va fi principalul participant la drama vieții și a morții. Ca și alte animale de origine chthoniană (câinele, lupul, boul), calul va deveni principala călăuză a sufletelor morților în lumea de dincolo. Documentele istorice atestă obiceiul existent la unele popoare (în special la popoarele nomade) de a îngropa calul împreună cu stăpânul său. După relatarea lui Herodot, la un an după moartea unei căpetenii încoronate “scitii încă mai sugrumă 50 dintre supușii lui de frunte, alături de 50 de cai din cei mai frumoși”. În Persia, magii care vegheau mormântul regelui Cyrus, sacrificau în onoarea defunctului câte un cal în fiecare lună. Homer relatează în “Iliada” că Ahile îl înmormântează pe prietenul său Patrocle împreună cu cei patru cai ai săi, ca să-l servească și pe lumea cealaltă.

În practicile șamanice la popoarele orientale, calul este unul din atributele transei șamanului, care era interpretată ca o călătorie în lumea de dincolo pentru a comunica direct cu spiritele. Timpanele tobelor șamanilor sunt adesea făcute din piele de cal.

Pentru gândirea omului primitiv, orice ființă care are tangență cu lumea tenebrelor se transformă în purtător al morții. Imaginea calului, simbol al spectrului morții, este mereu prezentă în imaginația popoarelor antichității (Ahriman, diavolul religiei zoroastre, era adesea reprezentat sub înfățișarea unui cal care vine să facă noi victime în rândul celor vii).

Între simbolurilor chtoniene, calului îi revine un loc de frunte, fiind legat de ciclurile vegetației și de forța indestructibilă a vieții. La începuturile trecerii de la vânătoare la civilizația agricolă, în credințele religioase calul figurează mai întâi ca animal totemic, apoi devine un zeu hipomorf, pentru ca, o dată cu instalarea divinităților antropomorfe, să devină un atribut al zeilor vegetației. Cultul calului ocupă un loc central în mitologia și religia vechilor popoare indo-europene. De imaginea calului se leagă cultul gemenilor divini, ce se reconstituie în mitul grecesc al Dioscurilor (Castor și Pollux) sau cel indian al Asvinilor (asvin = “posesor de cai” sau “cel născut din cal”). Despre acești gemeni care apar adesea într-o formă cabalină, se credea că în fiecare zi străbat bolta cerului alungând întunericul nopții.

La Roma, caii erau consacrați lui Marte, zeul războiului, dar și apărător al colectivității umane și al câmpurilor. El era sărbătorit de două ori pe an, în luna martie (sezonul lucrărilor câmpului și începutul campaniilor militare) și la 15 octombrie (considerată data încheierii campaniilor militare). La această sărbătoare se organiza o întrecere cu caii pe Câmpul lui Marte. Calul câștigător era declarat sfânt și sacrificat în cinstea zeului. Zeul avea drept epitet Mars Hors, ceea ce denotă apartenența sa, într-o perioadă mai veche, la panteonul zeilor agrari cu atribute cabaline.

b) *Calul acvatic*. Calul participă la viața întregului cosmos, fiind unul din agenții de legătură dintre cele patru elemente ale universului, despărțite în momentul mării creații cosmogonice. Separarea lor nu a însemnat însă încetarea schimbului energetic dintre stihii, ci, dimpotrivă, noua ordine cosmică presupune interacțiunea lor permanentă pentru menținerea echilibrului cosmic și al vieții pe pământ.

În miturile etiologice deslușim atât o proveniență chthoniană a calului, cât și una acvatică. Celebrul Pegas al gecilor, cu o origine acvatic-chthoniană, este fiul lui Poseidon zeul apelor, care avea ca atribute principale în mitologia greacă, tridentul, delfinul și calul. Luând forma unui armăsar, năpraznicul zeu al adâncurilor mărilor se va apropia de Gee, pământul-mamă, care va zămisli Eriniile. În unele mituri, aceste ființe apar sub forma a doi mânji, demoni ai răzbunării. Despre originea acvatică a calului ne vorbesc și alte mitologii. Divinul cal al Vedelor, Agni, este "fătul apelor". Calul este considerat ca divinitate a unor râuri. De la Homer¹⁰¹ aflăm că troienii cinsteau zeitatea râului Scamandru, care înconjură cetatea, oferindu-i cai pe care îi aruncau în apele sale.

Calul acvatic se manifestă ca un simbol ambivalent, împrumutând de la elementul pe care-l reprezintă atât aspectul său benefic, cât și cel malefic.

c) *Calul și focul*. Aspectul piric al calului năzdrăvan, care în fabulațiile tuturor popoarelor varsă pe nări foc și pară și se hrănește cu jăratec, constituie latura cea mai spectaculoasă a simbolismului său. Legătura sa cu focul adâncurilor pământului, dar mai ales cu focul celest al fulgerelor și al astrului zilei, are o dublă semnificație. Pe de o parte, ea se întemeiază pe identitatea forțelor fizice și psihice pe care le posedă ființele (oamenii și animalele) cu stihiiile cosmice. Calul este un purtător al focului "intern", datorită temperamentului său aprig și al forței vitale cu care este înzestrat. Pe de altă parte, înrudirea dintre cal și foc este și una de ordin mitic. Cursierul dintre lumi este asociat cu focul, care, la rândul său, în credințele diferitelor popoare, este un agent de legătură dintre cer și pământ. O dată cu apariția sa pe arena culturală, calul preia atributele focului, devenind intermediar între cer și pământ. Avem în vedere îmbinarea cultului focului cu cel al soarelui în vechea religie indiană, precum și rolul jucat de foc și de cal în șamanism. India deține cea mai elaborată imagine a calului-foc, întruchipat în ființa zeului Agni, intermediar între cer și pământ, purificatorul prin foc. Acestui zeu i se aduceau jertfe constând din arderea unui cal sfânt la un foc aprins prin frecarea a două bucăți de lemn. Cercetătorii cultului șamanic arată legătura intimă a acestora cu focul. În extazul lor

¹⁰¹ *Iliada*, XXI, 30

șamanic un rol important îl avea “zborul magic” în sferele cosmice, efectuat cu ajutorul păsărilor sau al calului.

Focul întruchipat de calul vedic este un foc uranian, celest, fapt ce implică legarea simbolismului acestui animal de soare și de fulger. Cultul calului celest, de un alb strălucitor, cunoaște o deosebită înflorire în religiile solare care coincid cu apariția marilor imperii ale antichității. În cadrul cultelor uranice, calul devine atributul principalilor zei solari din lumea antică: Samash, Indra, Mithra, Helios, Apollon etc. Legătura acestor zei cu calul este prezentată într-o formă evoluată. Calul devine fie animalul de sacrificiu preferat în cultul acestor zei antropomorfizați, fie animalul de tracțiune la carele lor cerești. Locuitorii insulei Rodhos jertfeau cai albi în cinstea zeului soarelui, Helios, înzecându-i în mare, împreună cu cvadriga la care erau înhămați. Herodot în ale sale “Istorii” ne relatează că masageții jertfeau cai soarelui, singura divinitate pe care o adoră. În mitologia greacă, calul devine atributul lui Apollo, zeu al luminii, înțelepciunii și frumuseții, cel mai iscusit conducător al carului solar.

Zei uranieni, stăpâni ai soarelui, sunt aproape întotdeauna investiți cu puterea de a stăpâni tunetul și fulgerul, acesta din urmă fiind o altă ipostază a focului ceresc. Este ușor de înțeles de ce în culturile tradiționale calului i-a revenit și sarcina de a fi purtătorul fulgerului.

d) *Calul și aerul*. Legătura dintre cal și aer apare mai ales sub forma omologiei sale cu vântul. Mobilitatea acestui animal a făcut ca, împreună cu pasărea, calul să devină un simbol și o metaforă constantă a zborului. De aici imaginea calului înaripat, familiară mitologiilor. Elementul aer este metamorfozat prin aripă, ca unealtă ascensională. De aceea, epitetul transmis din antichitate *alipedes* (lat. “cu picioare înaripate”) a fost preluat ca tipar menit să sugereze viteza galopului, ca și comparația calului cu vântul. Calul, ca și vântul, în mentalitatea omului arhaic participă la marele circuit al vieții, unind între ele elementele naturii și purtând sămânța vieții dintr-un mediu în altul. Legătura dintre vânt, cal și germinație și-a găsit reflectarea în una din cele mai vechi superstiții existente la greci și romani. După spusele lui Aristotel, aceștia credeau că o iapă poate fi fecundată de vânt.

7.4.2. Șarpele.

Capacitatea unor animale de a-și reînnoi anumite părți ale corpului sau dispariția lor în perioada hibernării și revenirea la suprafața pământului în timpul primăverii au fost valorificate simbolic prin identificarea animalelor respective cu ciclul reînnoirilor periodice ale naturii. Locul central în această constelație de simboluri zoomorfe revine *Șarpelui*, ființă chthoniană, considerat marele stăpân al tenebrei pământului și o reîncarnare a forțelor telurice, în toate mitologiile și credințele lumii. Imaginea șarpelui, care își schimbă periodic pielea, aparține fondului arhaic al simbolurilor inițierii, al morții și renașterii mistice (valorificată în filosofia transcendenței din textele brahmanice și în filosofia yoga, la gnostici, ca și în orfism sau în misteele dionisiace ale lumii mediteraneene).

Animal prin excelență teluric, înrudit cu întunericul abisurilor subpământene, el a devenit un simbol chthonian care se leagă de lumea de dincolo. La toate popoarele, șarpele a fost strâns legat de cultul strămoșilor, fiind considerat o încarnare a sufletelor celor plecați în împărăția morții. Animal totemic și strămoș

mitic, șarpele s-a numărat printre primele obiecte de cult în religiile naturiste sau zoloatre. Capacitatea șarpelui de a-și schimba pielea în fiecare an, ca și apartenența sa la clasa animalelor care hibernează în sezonul rece și se trezesc la viață în fiecare primăvară, i-au permis să figureze printre imaginile cele mai importante din constelația simbolurilor reînnoirii și ale timpului ciclic.

Ființă chthoniană care aparține la cele două ordini ale existenței, la lumea vizibilă și cea invizibilă, la viața pământeană și cea subpământeană, șarpele are darul prezicerii și cunoașterii marilor mistere. Rolul său oracular este cunoscut în multe religii și culturi. Se credea că el poate prevesti marile evenimente istorice sau nenorociri ce se pot abate peste casă și familie.

Dintre simbolurile zoomorfe, șarpele a fost parcă predispus să servească drept ilustrare a ambivalenței. Până astăzi el trezește în om sentimente contradictorii (frică și dezgust, atracție și repulsie). Șarpele și omul sunt antipozi pe scară genetică, motiv pentru care el a putut fi folosit pentru a semnifica acea latură a ființei care îl apropie cel mai mult de animalitate și de forțele primare ale naturii.

Animal sacru în toate mitologiile și credințele lumii, primul dintre obiectele de cult și de închinare, șarpele a lăsat o urmă adâncă în conștiința umanității. Șarpele mitologic este o întruchipare a binelui, a înțelepciunii divine, dar și purtător al răului universal. El este expresia gândirii "luciferice" ce se ridică împotriva dogmelor anchilozate, dar și cel care tulbură ordinea instituită de zei sau de oameni. În tradiția culturală a umanității, șarpele va întruchipa, concomitent sau succesiv, spiritul și materia, viața și moartea, lumina și întunericul, haosul și ordinea, binele și răul.

Șarpele se identifică cu stihiiile principale ale cosmosului: El trăiește în pământ sau în apă, iar veninul său are ceva din proprietățile focului, teluric sau celest. Când însușirile reale nu erau suficiente pentru motivarea semnificațiilor sale, oamenii i-au adăugat noi attribute prin puterea imaginației. Așa au apărut șarpele cu pene al aztecilor sau dragonul chinezilor, puși în legătură cu stihia aerului. Înzestrat cu acest polimorfism, șarpele mitic participă, alături de alte animale (pește, crocodil, elefant, taur, cal) la zidirea lumii sau este considerat ca suport al întregului univers.

Divinizarea șarpelui a avut la bază credința în forțele energetice inepuizabile ale acestui animal. Șarpele cosmic este privit ca un analog al forțelor materiei nediferențiate. Adepții sectei gnostice a ofiților (în greacă, *ophis*=șarpe) rezervau acestui animal divin un loc central în cultul lor (considerau că șarpele se găsește în toate lucrurile și în toate ființele). Șarpele ca imagine arhetipală a haoticului poate fi privit ca o sursă inepuizabilă a energiilor cosmice care animă natura. Din bucățile corpului monstrului Tiamat, sfărtecat de săgețile zeului Marduk, apar toate formele organizate ale materiei: pământul, cerul, păurile, plantele, astrul zilei și al nopții. În mitologia greacă, Zeus se înfruntă cu dragonul teluric Typhon, al cărui corp este încolăcit de vipere de la brâu în jos și care semnifică forțele dezorganizate ale adâncurilor pământului, opuse spiritului. Nu întâmplător în această dramatică încheștare, viitorul stăpân al Olimpului are de partea sa pe Athena, zeița ordinii și înțelepciunii.

Deoarece cunoaște straturile profunde ale scoarței pământești și este înrudit cu focul subpământean, istoria mitologică i-a atribuit șarpelui funcții de descoperitor al unor arte și meșteșuguri, care erau privite în vechime ca îndeletniciri demonice,

cum ar fi prelucrarea metalelor. În numeroase mitologii, la originea mineritului se află un zeu-șarpe (Kneph, un fel de Vulcan al egiptenilor, Kadmos la greci, considerat cel dintâi minier și întemeietor al scrierii). La vechii greci, șarpele era un animal consacrat Athenei, zeiței înțelepciunii, ocrotitoarea tuturor artelor și meșteșugurilor. Înțelepciunea pe care o posedă șarpele biblic, șarpele ispitei și al păcatului, este una de tip "luciferic". Destrămând paradisul creștin, el pune capăt stării de inocență a omului sortindu-l chinurilor unei cunoașteri înfăptuite nu prin însușirea unor adevăruri revelate de zei, ci prin acțiunea asupra naturii și prin participarea la istorie. Această înțelepciune este ambiguă sub aspect axiologic și moral. Pentru părinții bisericii, șarpele se identifică cu răul universal. El era încarnarea viciului și păcatului, un instrument al pedepsei și supliciului.

Apartenența șarpelui la grupul simbolurilor fecundității și reînnoirii ciclice a naturii este o condiție suficientă ca semnificația lui să fie raportată la cele două principii polare care ocupă un rol central în modelul dual al lumii: yang (principiul masculin) și yin (principiul feminin). Ca purtător al vieții și întruchipare a materiei, șarpele a fost asociat în toate vechile civilizații cultului Zeiței-Mamă a naturii. În iconografia popoarelor antice, zeitățile naturii aveau ca atribut, de cele mai multe ori, șarpele (Isis, soția zeului egiptean al vegetației Osiris, era reprezentată cu șarpele sacru - Uraeus - în frunte; la greci acest animal era consacrat zeiței vegetației Demetra și zeiței Athena, care la origine era și ea o divinitate a naturii).

Ca simbol al fertilității, șarpele mitic are o strânsă legătură atât cu fertilitatea feminină, cât și cu principiul sexual masculin. De-a lungul istoriei formelor de cultură tradițională, șarpele va îmbina cele două principii ale vieții, trecând de la un simbolism de tip feminin, specific societăților matrilineare, spre un simbolism de tip masculin. Evoluția simbolismului șarpelui dinspre principiul matern spre cel patern se produce, probabil, odată cu trecerea la cultivarea intensivă a pământului și cu instaurarea unor divinități masculine ale fertilității. În cele din urmă, el va deveni imaginea unui erotism ambivalent deoarece "organizarea aceasta a lumii pe baza complementarității a două principii sexuale a fost făcută pentru a explica misterul creației și regenerării periodice"¹⁰².

Monștrii. Înainte de creație, nu a existat decât un zeu (spirit, rațiune) și un haos în care elementele materiale erau nediferențiate. Actul demiurgic este unul de separație și de ordonare. În urma mării opere cosmogonice nu se instaurează o ordine perfectă și perpetuă. Haosul și armonia cosmosului se vor afla mereu într-un echilibru precar, care poate fi tulburat fie prin voința zeilor, fie prin faptele oamenilor.

Lupta dintre principiile ordinii și dezordinii și-a găsit reflectarea în motivul înfruntării unui erou civilizator (zeu, semizeu) cu un monstru care întruchipează materia primară, forțele neîngrădite ale naturii. În multe mituri cosmogonice, creația lumii începe cu omorârea unui monstru ophidian de către un zeu (erou civilizator) cu funcții demiurgice și civilizatoare (lupta zeului Marduk cu monstrul marin Tiamat).

Acești monștrii primordialii continuă să existe și după zidirea lumii, ca întruchipări ale forțelor stihiale ce stau la baza vieții și asigură repetarea ciclurilor

¹⁰² Eliade 1976, I, 52

naturii. Pentru ca acest fenomen să se producă în fiecare an, primăvara, monstrul trebuie ucis din nou, în numele triumfului vieții și a repetabilității formelor ei organizate. Tema uciderii “balaurului lumii” o dată cu venirea primăverii o găsim prezentă în miturile sumeriene (lupta dintre zeul Ninurta și șarpele Asag), în Vedele indiene (faptele zeului Indra care l-a ucis pe balaurul Vrtra, eliberând apele fertilizatoare ale râurilor), în mitologia egipteană (Ra, zeul soarelui, duce o luptă permanentă cu monstrul Apophis care semnifică forțele ucigătoare ale deșertului saharian) sau greacă (răpunerea de către Hercule a Hydrei din Lerna). Toate semnifică triumful ordinii asupra haosului, a spiritului asupra materiei, a luminii asupra întunericului, instaurarea unei noi situații cosmice sau instituționale (Eliade 1976, I, 218).

În cele mai vechi mituri, pământul, apele, izvoarele și tot ce ține de fertilitatea naturii erau stăpânite de un șarpe uriaș, un demon pe care un erou îl uciea primăvara, când natura reînvie. Mitologia vedică descrie pe zeul Vishnu dormind pe cobra Ananta, plasată undeva în haosul precosmogonic. Ea semnifică materia informă și absența timpului. Imaginea șarpelui se va confunda cu esența vieții în formele ei dinamice legate de moartea și învierea naturii. Ca simbol al vieții, șarpele apare mai întâi în ipostaza sa acvatică, în fazele cele mai timpurii ale civilizației. Din botul lui izvorăsc torente năprasnice. În mitologiile și legendele popoarelor, el este părintele marilor fluvii. Urmele credinței în șarpele păzitor al apelor se păstrează până în zilele noastre (legenda monstrului “Nessy” din lacul scoțian Loch-Ness).

Credința în calitățile apotropaice și tămăduitoare ale șarpelui are, de asemenea, o mare răspândire. Masca de dragon a vechilor șamani chinezi era folosită pentru izgonirea epidemiilor. La grecii antici, șarpele era înzestrat cu puterea de a lecuia diverse boli, fiind asosiat zeului medicinei Asklepios (Esculap). Zeul va fi reprezentat în iconografia antică purtând un toiag în jurul căruia era încolăcit un șarpe. Imaginea aceasta va deveni ulterior emblema medicilor.

7.5. Simbolismul uneltelor

Uneltele de muncă sau armele descoperite de către om au fost dotate cu puteri magice, iar originea lor plasată în sfera divinului. Primele mari descoperiri tehnologice - transformarea pietrei în armă de atac sau de apărare sau instrument de producție, îmblânzirea focului ș.a - au asigurat nu doar supraviețuirea și evoluția speciei umane. Ele au produs și un univers de valori mitico-religioase, au incitat și au hrănit imaginația creatoare¹⁰³.

Simbolismul uneltelor derivă din două funcții principale ale actelor umane: funcția constructivă și distructivă. Uneltele au dezvoltat un simbolism al vieții pașnice, al puterii înțelepciunii, reînnoirii și al efortului creator. Armele în schimb, au devenit simboluri ale războiului, violenței și ale forței brutale. Simbolurile din ambele grupe poartă pecetea ambivalenței, caracteristică oricărui semn cu statut de simbol. Paloșul, sabia, toporul, securea semnificau în iconografia și simbolistica diferitelor popoare atât distrugerea, cât și un principiu ordonator (erau instrumente de despărțire a unor laturi opuse ale lucrurilor, pentru a le încadra într-o nouă ordine

¹⁰³ Eliade 1976, I, 17

a lumii). Secura bipenă (toporul cu două tășuri) simboliza unirea contrariilor, solidaritatea dintre un principiu distructiv și unul creator. În simbolistica chineză, această armă se identifica cu unitatea și alternanța dintre *yang* (principiu activ, masculin) și *yin* (principiu feminin, pasiv), care stau la baza ordinii întregului univers.

Armele de penetrație (lancea, săgeata) devin simboluri ale energiei capabile să modifice o materie inertă și să asigure acțiunea reciprocă a elementelor naturii, prin depășirea distanței și învingerea obstacolelor. În mitologia greacă, arcu și săgețile erau atribuite lui Apollon, ele relevând capacitatea zeului solar al înțelepciunii și ordinii de a stăpâni lucrurile de la distanță. Săgețile sunt aseamănătoare razelor solare și înzestrate cu forță purificatoare și fertilizantă. Puse în legătură cu stihia focului, cu razele soarelui și cu fulgerele cerești, armele își dezvăluie caracterul polar al semnificației lor și atunci când devin mijloace apotropaice, ajutând la alungarea duhurilor rele și la apărarea omului împotriva unor forțe ostile. Prezente în diferite rituri și practici magice ele au și o funcție purificatoare (stimulatoare) menită să asigure sănătatea oamenilor și fertilitatea ogoarelor.

Diverse vehicule intrate în patrimoniul simbolisticii universale (luntrea, arca, carul etc.) își extrag semnificația din capacitatea lor de a scurta distanțele, de a traversa obstacolele naturale. Mobilitatea lor va fi asimilată cu mișcarea astrelor, ele devenind vehicule ale sufletului pe alte țărâmură, simboluri ale destinului uman sau întruhipări ale dorinței omului de a împinge cât mai departe granițele necunoscutului. Călătoria însemna o nouă experiență, o pătrundere într-un nou orizont existențial și spiritual

Valoare simbolică dețin și instrumentele producătoare de sunet au cele muzicale (flaut, flaut, trâmbiță, toba etc.). Ele își întemeiază funcțiile magico-simbolice prin valoare sunetelor ce le produc. Diversele zgomote sau sunete muzicale au constituit pentru omul preistoric, ca și pentru contemporani, o sursă de captare sau un mijloc de transmitere a informației. Sunetele au darul ca prin ritmurile sau intensitatea lor să stimuleze funcțiile biologice, să îndepărteze sau să apropie ființele reale, cât și pe cele imaginare. Toba șamanului va servi ca mijloc de comunicare cu cerul sau cu sufletele celor de dincolo, dar și ca remediu pentru alungarea duhurilor rele.

Într-o concepție mitico-religioasă fiecare domeniu al activității umane este patronat de un zeu, iar instrumentele sacralizate au devenit atribute ale acestor zei, semne de identificare a funcției lor (fulmenul lui Zeus, sulita Atenei, ciocanul lui Vulcan, lira lui Apollo, furca de tors a Minervei). Desacralizarea instrumentelor începe o dată cu transpunerea simbolismului lor pe plan social. Așa, arcu divin (Apollo, Amor), din atribut, se transformă într-o emblemă regală (arcu lui Ulise, pe care nu pot să-l întindă pretendenții la mâna Penelopei semnifică în opera lui Homer puterea regelui din Itaca). Carul de luptă cu două roți ce-și face apariția în Asia Mică la începutul mileniului II î.Chr., era inițial considerat un vehicul destinat zeilor și semizeilor. Mai târziu, a devenit simbolul regilor hitiți și egipteni. O altă etapă în evoluția simbolului spre emblemă socială o constituie folosirea lui ca semn distinctiv al unui grup social, organizații sau îndeletniciri.